



```
-----Actividad 1.3.-----  
Implementacion de la tecnica de Programacion dinamica y algoritmos avaros  
  
Primero creemos nuestro sistema monetario:  
Monedas que existen en tu sistema:  
3  
Ingresa las denominaciones de las 3 monedas:  
2  
5  
10  
Ingresa el precio del producto a comprar:  
25  
Billete o moneda con la que pagaras:  
50  
  
=====
```

GREEDY	->	Moneda:	10
GREEDY	->	Moneda:	10
GREEDY	->	Moneda:	5
GREEDY	->	Total de monedas:	3

```
=====
```

DP	->	Moneda:	5
DP	->	Moneda:	10
DP	->	Moneda:	10
DP	->	Total de Monedas:	3

```
PS D:\User\Documents\Programacion\A01707023-TC2038\Act_1.3> |
```



```
-----Actividad 1.3.-----  
Implementacion de la tecnica de Programacion dinamica y algoritmos avaros  
  
Primero creamos nuestro sistema monetario:  
Monedas que existen en tu sistema:  
3  
Ingresa las denominaciones de las 3 monedas:  
1  
3  
4  
Ingresa el precio del producto a comprar:  
10  
Billete o moneda con la que pagaras:  
16  
  
=====
```

Algoritmo	Moneda 1	Moneda 2	Moneda 3	Total
GREEDY	4	1	1	3

```
=====
```

Algoritmo	Moneda 1	Moneda 2	Moneda 3	Total
DP	3	3	0	2

```
PS D:\User\Documents\Programacion\A01707023-TC2038\Act_1.3> █
```



```
-----Actividad 1.3.-----
Implementacion de la tecnica de Programacion dinamica y algoritmos avaros

Primero creemos nuestro sistema monetario:
Monedas que existen en tu sistema:
3
Ingresa las denominaciones de las 3 monedas:
1
3
4
Ingresa el precio del producto a comprar:
10
Billete o moneda con la que pagaras:
19

=====
GREEDY -> Moneda: 4
GREEDY -> Moneda: 4
GREEDY -> Moneda: 1
GREEDY -> Total de monedas: 3

=====
DP -> Moneda: 1
DP -> Moneda: 4
DP -> Moneda: 4
DP -> Total de Monedas: 3
PS D:\User\Documents\Programacion\A01707023-TC2038\Act_1.3> █
```



-----Actividad 1.3.-----

Implementacion de la tecnica de Programacion dinamica y algoritmos avaros

Primero creemos nuestro sistema monetario:

Monedas que existen en tu sistema:

5

Ingresa las denominaciones de las 5 monedas:

100

25

10

5

1

Ingresa el precio del producto a comprar:

325

Billete o moneda con la que pagaras:

614

=====

GREEDY -> Moneda: 100

GREEDY -> Moneda: 100

GREEDY -> Moneda: 25

GREEDY -> Moneda: 25

GREEDY -> Moneda: 25

GREEDY -> Moneda: 10

GREEDY -> Moneda: 1

GREEDY -> Moneda: 1

GREEDY -> Moneda: 1

GREEDY -> Moneda: 1

GREEDY -> Total de monedas: 10

=====

DP -> Moneda: 100

DP -> Moneda: 100

DP -> Moneda: 25

DP -> Moneda: 25

DP -> Moneda: 25

DP -> Moneda: 10

DP -> Moneda: 4

DP -> Total de Monedas: 10