Parte Teórica

- 1. Uma Lista também pode receber outros nomes. Quais são os outros nomes que em nossa disciplina também podem ser usados como sinônimos de listas?
 - Podemos usar array, vetor ou arranjos como sinônimos de lista.
- 2. Qual os objetivos e quais as vantagens de se usar Listas em detrimento do uso de variáveis comuns?
 - As principais vantagens de se utilizar uma lista, é o controle que temos sobre a posição dos elementos, pois cada elemento é adicionado em determinada posição podendo ser acessado por meio de técnicas de iteração.
 - Os objetivos de se utilizar uma lista é poder percorrer por suas posições e encontrar valores que são necessários em tal ocasião.
- 3. Complete as lacunas:
- a. Toda lista possui um índice número que se inicia em 0;
- b. Uma lista nativa em cpp tem um tamanho determinado;
- c. Uma lista usando a classe Vector tem como principal característica ter tamanho dinâmico;
- 4. O que significa Iterar sobre uma lista?
 - Iterar sobre uma lista significa percorrer todas ou alguns itens de uma lista de forma sistemática.
- 5. Quais as formas de iterar uma lista?
 - Para iterar sobre uma lista utilizamos geralmente um "FOR" ou um "FOREACH" que percorra por todas as posições da lista.
- 6. O que são funções?
 - Funções são blocos de código que podem realizar qualquer tipo de tarefa.

7. Quais as vantagens de se usar funções?

Temos como as principais vantagens de se utilizar funções:

- Podemos aproveitar códigos já construídos.
- -Evitar que um mesmo código se repita várias vezes durante o código.
- -Facilita a leitura do código, pois se torna mais organizado.
- 8. O que significar "declarar" e "chamar" uma função? Na sua opnião porque existe essa fluxo de funcionamento?
 - Declarar a função é criar a função, declarar a sua existência. Ao declarar uma função é necessário indicar o seu tipo e os seus parâmetros.
 - Chamar uma função é executar o bloco da função que já foi declarada. Ao chamar uma função devemos indicar os argumentos que são necessários para que a função seja executada.
- 9. O que significa dizer que uma função possui parâmetros?
 - Significa dizer que a função possui valores que serão usados por instruções da função. Esses valores devem estar definidos na estrutura da função e devem ser informados na chamada da função.
- 10. O que é o retorno de uma função?
 - O retorno de uma função é literalmente o valor que ela retorna para quem a chamou, esse retorno é indicado pelo uso do comando "return".
- 11. Na sua opinião, o uso de funções poderia ser usado no Estudo dirigido 1? Quais seriam as vantagens?
 - Na minha opinião, o uso de funções no estudo dirigido 1, ajudaria na organização do código e na agilidade para planejamento e execução do mesmo. Seria vantajoso pois podemos reutilizar blocos de códigos já utilizados em outras partes do nosso código, economizando assim, o tempo que seria gasto tendo que escrever as mesmas linhas de código.

Algoritmos de Repetição

1. Ao executarmos o algoritmo abaixo, o que será impresso na tela?

```
for (int i = 3; i < 12; i = i + 3) {
   cout << i;
}</pre>
```

RESPOSTA: 369

2. Ao executarmos o algoritmo abaixo, o que será impresso na tela?

```
int foo = 1;
while(foo <= 5){
    cout << foo;
    foo++;
}</pre>
```

RESPOSTA: 12345

Listas

1. Ao executarmos o algoritmo abaixo, o que será impresso na tela?

```
int lista[5] = {1,2,3,4,5};

for (int j = 0; j < 5; ++j) {
   cout << lista[j];
}</pre>
```

RESPOSTA: 12345

2. Ao executarmos o algoritmo abaixo, o que será impresso na tela?

```
int lista[5] = {7,14,99,3,5};
int x = lista[0];

for (int k = 1; k < 5; k++) {
   if (lista[k] > x){
      x = lista[k];
   }
}
```

RESPOSTA: 99

cout << x;

3. Ao executarmos o algoritmo abaixo, o que será impresso na tela?

```
vector<string> cidades = {"Florianopolis", "Curitiba" "Medianeira", "Joinville"};
sort(cidades.begin(), cidades.end());
for (int l = 0; l < cidades.size(); l++) {
   cout << cidades[l];
}</pre>
```

 $RESPOSTA: \ Curitiba Mediane ira Floriano polis Join ville$