



Coleção Didática

Caderno de Atividades no Qiskit

Guilherme Penello Temporão

Atividade 1: Operadores Unitários e a Esfera de Bloch

Nessa atividade, cada aluno (ou dupla de alunos) irá projetar um circuito quântico que transforma um qubit inicial $|\mathbf{0}\rangle$ em um qubit final $|\mathbf{target}\rangle$, utilizando no máximo 2 portas lógicas quânticas.

O qubit |target | a ser usado é dado pela expressão (a menos de um fator de normalização):

$$|\mathbf{target}\rangle = \frac{2}{3}(N_5+1)\,|\mathbf{0}\rangle + \frac{3}{4}(N_6+1)e^{i2(N_7+1)\pi/11}\,|\mathbf{1}\rangle$$

onde os números N_j correspondem ao j-ésimo dígito da matrícula do aluno (em caso de dupla, do primeiro aluno em ordem alfabética).

- 1. Calcule o vetor de Bloch associado ao estado |target | e utilize o Qiskit para visualizá-lo na Esfera de Bloch. Comente a respeito da localização do estado.
- 2. Crie um circuito quântico de 2 qubits, inicialmente ignorando o 20 qubit. Na linha do 10 qubit, projete um circuito composto de, no máximo, 2 portas lógicas, que seja capaz de gerar em sua saída o estado |target>. Considere que o qubit é inicializado no estado |0>. Interprete geometricamente a ação das portas lógicas utilizadas.
- 3. Inicialize o 2º qubit no estado $|1\rangle$ utilizando uma porta lógica adequada. Em seguida, aplique nesse qubit as mesmas portas lógicas do primeiro qubit e visualize os estados finais de ambos os qubits na Esfera de Bloch. Interprete o resultado obtido.
- 4. Realize 10.000 medidas (na base computacional) em ambos os qubits e interprete os resultados, comparando-os com o previsto pela teoria.

Lista de portas lógicas permitidas nos circuitos:

• X	\bullet R_X
• <i>Y</i>	• <i>R</i> _Y
• Z	• R _z

Para maiores informações, consulte a documentação do Qiskit:

Os relatórios devem ter <u>no máximo 3 páginas</u> e devem conter o diagrama final do circuito, os resultados das medidas, as figuras das representações dos qubits na Esfera de Bloch, os cálculos utilizados e o código do Qiskit.

Apêndice: código básico no Qiskit

1. Para visualizar um estado na Esfera de Bloch, primeiramente obtenha o vetor de Bloch associado (de 3 dimensões) e utilize o código:

```
from qiskit.visualization import plot_bloch_vector
%matplotlib inline
bloch_vector = [1,0,0] # substituir pelo vetor correspondente ao Target
plot_bloch_vector(bloch_vector, title="Target")
```

2. Para a criação do circuito no item 2 e visualização do estado na Esfera de Bloch, utilize o backend "statevector_simulator" como no exemplo abaixo. Nesse exemplo as operações estão sendo realizadas no qubit "0" e, apenas como exemplos, as portas Z e R_X estão sendo usadas.

```
import math
from qiskit.tools.visualization import plot_bloch_multivector
circuit = QuantumCircuit(2)
circuit.z(0) # substituir pelo operador unitário adequado
circuit.rx(math.pi/2,0) # idem
simulator = Aer.get_backend('statevector_simulator')
result = execute(circuit, simulator).result()
statevector = result.get_statevector()
plot_bloch_multivector(statevector)
(observe que o qubit 1 não é afetado e permanece no estado inicial |0))
```

3. Para realizar as medidas no item 4, utilize o backend "qasm_simulator" conforme o código abaixo:

```
circuit.measure([0,1], [0,1])
backend = Aer.get_backend('qasm_simulator')
result2 = execute(circuit, backend, shots=10000).result()
counts = result2.get_counts()
from qiskit.tools.visualization import plot_histogram
plot_histogram(counts)
```

4. Para visualização do circuito, use o comando circuit.draw(output='mpl')

Atividade 2: Estados de Bell

Essa é uma atividade voltada para o estudo das propriedades dos Estados de Bell. Cada aluno(a) ou dupla irá realizar medidas em estados de Bell em diferentes bases usando o Qiskit. Nesta atividade específica, utilizaremos os seguintes estados de Bell:

$$egin{aligned} |\phi^{+}
angle &= rac{1}{\sqrt{2}}\ket{\mathbf{00}} + rac{1}{\sqrt{2}}\ket{\mathbf{11}} \ |\psi^{ au}
angle &= rac{1}{\sqrt{2}}\ket{\mathbf{01}} - rac{1}{\sqrt{2}}\ket{\mathbf{10}} \end{aligned}$$

Em todas as instâncias dessa atividade, o primeiro qubit (às esquerda) e o segundo qubit (à direita) representam, respectivamente, os qubits "q0" e "q1" do Qiskit.

O qubit $|0\rangle$ a ser usado é dado pela expressão (a menos de um fator de normalização):

$$|\mathbf{0}'\rangle = (N_7 + 1) |\mathbf{0}\rangle + (N_6 + 1)e^{i2(N_5 + 1)\pi/11} |\mathbf{1}\rangle$$

onde os números N_j correspondem ao j-ésimo dígito da matrícula do aluno (em caso de dupla, do primeiro aluno em ordem alfabética). O qubit $|\mathbf{1}'\rangle$ é o estado ortogonal a $|\mathbf{0}'\rangle$.

Parte 1: Medidas em bases arbitrárias

- 1.1 Projete um circuito quântico capaz de medir um qubit na base $\{|0'\rangle, |1'\rangle\}$. Use as operações unitárias que desejar dentro da lista de portas quânticas permitidas (ver próxima página).
- 1.2 Realize um número grande de medidas dos qubits $|\mathbf{0}\rangle$ e $|\mathbf{1}\rangle$ nessa base e verifique se os resultados estão de acordo com o esperado.

Parte 2: Estudo dos Estados de Bell

- 2.1 Crie um circuito quântico de 2 qubits e 2 bits clássicos. Utilize as portas quânticas necessárias para se obter o estado de Bell $|\phi^{+}\rangle$.
- 2.2 Faça um número grande de medidas nesse estado (i) na base computacional e (ii) na base dada por $\{|\mathbf{0}'\rangle, |\mathbf{1}'\rangle\}$. O que você observa? Os resultados obtidos estão de acordo com o esperado?
- 2.3 Crie um novo circuito quântico de 2 qubits e 2 bits clássicos. Dessa vez, utilize as portas quânticas necessárias para se obter o estado de Bell $|\psi^{-}\rangle$.
- 2.4 Repita o item **2.2** para esse novo estado.

2.5 Agora realize uma nova medida em $|\psi^{\bar{}}\rangle$ da seguinte forma: o qubit "q0" deve ser medido na base computacional, enquanto o qubit "q1" deve ser medido na base $\{|0\rangle\rangle, |1\rangle\rangle$. O que você observa nos resultados das medidas? Compare com os valores esperados pela teoria.

Lista de portas lógicas permitidas nos circuitos:

• X	\bullet R_X	• <i>H</i>
• <i>Y</i>	\bullet R_Y	• <i>T</i>
• Z	$ullet$ R_Z	\bullet $Cx(CNOT)$

Para maiores informações, consulte a documentação do Qiskit:

https://qiskit.org/documentation/tutorials/circuits/3_summary_of_quantum_operations.html

Atividade 3: Teletransporte Quântico

Nessa atividade vocês implementarão o protocolo "Quantum Teleportation" descrito originalmente por C. Bennett, G. Brassard, C. Crépeau, R. Jozsa, A. Peres e W. Wooters (1993).

Considerem o cenário tradicional onde Alice e Bob compartilham, inicialmente, um estado de Bell $|\Phi^+\rangle$; posteriormente, Alice deseja "teleportar" um qubit qualquer (desconhecido) $|\phi_A\rangle$ para Bob. Esse qubit é dado pela expressão (a menos de um fator de normalização):

$$|\phi_A\rangle = (N_5 + 1)|\mathbf{0}\rangle + (N_6 + 1)e^{i2(N_7 + 1)\pi/11}|\mathbf{1}\rangle$$

onde os números N_j correspondem ao j-ésimo dígito da matrícula do aluno (em caso de dupla, do primeiro aluno em ordem alfabética).

Parte 1: Protocolo incompleto - comunicação mais rápida que a luz?

- 1.1 Crie um circuito quântico com 3 qubits no Qiskit, no qual q_0 corresponde ao qubit de Alice a ser teleportado e os qubits q_1 e q_2 correspondem ao par emaranhado compartilhado por Alice e Bob, respectivamente. Prepare q_0 no estado $|\phi_A\rangle$ e os qubits q_1 e q_2 no estado de Bell $|\Phi^+\rangle$.
- 1.2 Realize uma medida de Bell nos qubits q_0 e q_1 um número suficientemente grande de vezes e obtenha a matriz de densidade do qubit q_2 .
- 1.3 O que você pode concluir a respeito da informação que Bob possui a respeito de $|\phi_A\rangle$ após a realização da Medida de Bell? Você acredita ser possível se comunicar de forma mais rápida que a luz usando esse protocolo?

Parte 2: Protocolo completo - implementando as operações unitárias e comunicação clássica

- 2.1 Complete o circuito anterior com as operações unitárias necessárias para implementar o protocolo original de Teletransporte Quântico.
- 2.2 Mostre que o estado final obtido por Bob corresponde a $|\phi_A\rangle$.
- 2.3 Esse resultado de alguma forma viola o Teorema da Não-Clonagem? Justifique.

Lista de portas lógicas permitidas nos circuitos:

• X	\bullet R_X	• <i>H</i>
• <i>Y</i>	\bullet R_Y	• Cz
• Z	$ullet$ R_Z	\bullet $Cx(CNOT)$

Para maiores informações, consulte a documentação do Qiskit:

https://qiskit.org/documentation/tutorials/circuits/3_summary_of_quantum_operations.html

Atividade 4: Criptografia Quântica

Nessa atividade vocês irão simular parcialmente um sistema de criptografia quântica utilizando o protocolo BB84, assim como o tipo mais simples de ataque que pode ser realizado contra um desses sistemas: o ataque "Intercept-Resend".

Nesse protocolo, Alice deseja estabelecer uma chave secreta com Bob, e para isso ela envia qubits pertencentes ao conjunto $\{|0\rangle, |+\rangle, |1\rangle, |-\rangle\}$. Bob, por sua vez, decide se vai realizar uma medida na base "computacional"($\{|0\rangle, |1\rangle$) ou na base "diagonal"($|+\rangle, |-\rangle\}$. Em seguida, Alice e Bob realizam uma conciliação de bases, fazem uma estimativa da taxa de erro e procedem para a etapa seguinte, de Amplificação de Privacidade.

Parte 1: Protocolo ideal

- 1.1 (Alice) Crie um circuito quântico de dois qubits $(q_0 e q_1)$, e por enquanto ignore q_1 . Implemente uma operação unitária U_A que seja capaz de receber como entrada dois bits clássicos. Para cada combinação possível desses 2 bits, um dos estados $\{|0\rangle, |+\rangle, |1\rangle, |-\rangle\}$ deve ser obtido após aplicação de U_A em q_0 .
- 1.2 (Bob) crie uma operação unitária U_B que receba como parâmetro um bit clássico e realize uma medida em q_0 . Dependendo do bit recebido, a medida deve corresponder a uma medida projetiva na base computacional ou na base diagonal.
- 1.3 (Conciliação de bases) Implemente um algoritmo (clássico) de conciliação de bases, de modo que após a aplicação do algoritmo Alice e Bob permanecem com bits relacionados a escolhas da mesma base.
- 1.4 (Verificação da taxa de erro) Implemente um novo algoritmo que sacrifica 10% dos bits de Alice e Bob e compara seus valores, de modo a estimar a taxa de erro.
- 1.5 (Primeira rodada do protocolo BB84) Rode o protocolo para N=10000 qubits enviados por Alice, onde as escolhas de bits (tanto por Alice quanto por Bob) são aleatórias. Qual a taxa de erro encontrada no final?

Parte 2: Ataque Intercept-Resend

- 2.1 (Eva) Implemente agora a ação da espiã, Eva, no protocolo acima. Para cada qubit enviado por Alice, Eva deve "interceptar" o qubit e proceder exatamente como Bob; em seguida ela deve reenviar o resultado de sua medida projetiva para Bob. Utilize agora o qubit q_1 para representar o qubit reenviado por Eva a Bob, e modifique o circuito anterior de modo que agora Bob mede q_1 ao invés de q_0 .
- 2.2 (Segunda rodada do protocolo BB84) Rode o protocolo para N=10000 qubits enviados por Alice. Qual a nova taxa de erro encontrada no final?.

- 2.3 (Taxa de erro máxima) Eva sabe que o protocolo é interrompido se a taxa de erro ultrapassar o limite de, digamos, 10%. Qual a maior fração de qubits de Alice que ela deve interceptar de modo a sempre manter a taxa de erro abaixo do limite? E qual a fração dos bits da chave compartilhada que Eva conhece? Simule esse caso.
- 2.4 (Amplificação de Privacidade) Efetue uma etapa de um algoritmo de Amplificação de Privacidade que realiza uma operação soma módulo 2 (XOR) entre cada 2 bits consecutivos da chave compartilhada. Qual a nova fração dos bits da chave compartilhada que Eva conhece? Com base nesse resultado, comente sobre a etapa de Amplificação de Privacidade e sua importância para o protocolo BB84.

Lista de portas lógicas permitidas nos circuitos: nessa atividade não há restrição de portas no circuito, desde que todas sejam portas de apenas 1 qubit.

Para maiores informações, consulte a documentação do Qiskit:

https://qiskit.org/documentation/tutorials/circuits/3_summary_of_quantum_operations.html

Atividade 5: Desigualdade de Bell

Nessa atividade vocês irão violar a Desigualdade de Bell-CHSH, demonstrando que a Mecânica Quântica é incompatível com o modelo de Realismo Local sugerido por Einstein, Podolsky e Rosen.

Considerem o cenário onde pares de qubits são gerados e enviados a Alice e Bob, que recebem um qubit de cada par. Suponha que Alice pode realizar duas medidas em seu qubit, que vamos representar pelos observáveis A_1 e A_2 . Os resultados das medidas (respectivamente a_1 e a_2) podem assumir os valores +1 ou -1. Analogamente, Bob também pode realizar medidas em seu qubit, representadas pelos observáveis B_1 e B_2 , cujos resultados b_1 e b_2 também assumem os valores +1 ou -1.

Considere agora a quantidade $S = \langle A_1B_1 \rangle + \langle A_2B_1 \rangle + \langle A_2B_2 \rangle - \langle A_1B_2 \rangle$, onde a notação $\langle O \rangle$ representa o valor médio do operador O. A Desigualdade de Bell-CHSH afirma que, partindo de um modelo de Realismo Local, obtemos:

$$|S| \leq 2$$

No entanto, se Alice e Bob compartilham um estado de Bell $|\psi^{-}\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|01\rangle - |10\rangle)$ ("singleto") e os observáveis $\{A_1, A_2, B_1, B_2\}$ são definidos pelas seguintes combinações dos operadores de Pauli X e Z:

$$A_1 = Z$$

 $A_2 = X$
 $B_1 = \frac{1}{\sqrt{2}}(-Z - X)$
 $B_2 = \frac{1}{\sqrt{2}}(Z - X)$

Então $S=2\sqrt{2}$, uma clara violação da Desigualdade de Bell-CHSH.

Parte 1: Preparação dos Circuitos Quânticos

- 1.1 Crie um circuito quântico de dois qubits $(q_0 e q_1)$ que seja capaz de gerar o estado de Bell $|\psi^-\rangle$. Esse circuito servirá de base para construção dos 4 circuitos quânticos que serão utilizados em seguida.
- 1.2 Calcule os operadores unitários necessários para se realizar as medidas $\{A_1, A_2, B_1, B_2\}$.
- 1.3 Para cada combinação de observáveis (A_i, B_j) (i, j = 1, 2), crie um circuito quântico que realize uma medida projetiva no qubit q_0 segundo o observável A_i e uma medida projetiva no qubit q_1 segundo o observável B_j , utilizando os unitários calculados no item anterior.

Parte 2: Medindo o parâmetro S

- 2.1 Utilizando o **qasm_simulator**, realize 10000 medidas em cada circuito. Para cada resultado obtido, obtenha o valor médio $\langle A_i B_j \rangle$. (Dica: observe que o Qiskit trata os resultados das medidas como "0" e "1", enquanto os observáveis definidos acima possuem resultados possíveis +1 e -1; não esqueça de levar isso em consideração)
- 2.2 Calcule o valor de S e verifique que ele é próximo do valor teórico $S = 2\sqrt{2}$.

Parte 3: Estados Separáveis

Considere agora que a espiã, Eva, tomou conta da fonte de estados emaranhados e passa a enviar estados separáveis para Alice e Bob. Ou seja, Eva envia os estados $|01\rangle$ e $|10\rangle$ aleatoriamente, com probabilidades iguais (50%).

- 3.1 Modifique os circuitos quânticos do item 1 de modo a refletir essa estratégia.
- 3.2 Realize um número suficientemente grande de medidas e calcule o novo valor de S. O que você observa?

<u>Lista de portas lógicas permitidas nos circuitos</u>: nessa atividade não há restrição de portas no circuito.

Para maiores informações, consulte a documentação do Qiskit:

https://qiskit.org/documentation/tutorials/circuits/3_summary_of_quantum_operations.html

Atividade 6: Algoritmo de Deutsch-Josza

Nessa atividade vocês irão primeiramente implementar o algoritmo de Deutsch, que é capaz de, com apenas uma consulta a um oráculo que implementa uma função $f:\{0,1\} \to \{0,1\}$, determinar se ela é constante ou balanceada. Em seguida, vocês implementarão uma generalização para uma função que tem como entrada sequências de n bits - o chamado Algoritmo de Deutsch-Josza.

Parte 1: Algoritmo de Deutsch

- 1.1 Determine o circuito quântico do oráculo U_f correspondente a cada uma das 4 funções f possíveis.
- 1.2 Simule no Qiskit um circuito quântico que implemente o Algoritmo de Deutsch para cada uma das funções acima.

Parte 2: Algoritmo de Deutsch-Josza

- 2.1 Crie circuitos quânticos para dois oráculos à sua escolha: um correspondente a uma função constante e outro correspondente a uma função balanceada, onde as funções têm como entrada sequências de 6 bits, isto é, $f: \{0,1\}^6 \to \{0,1\}$.
- 2.2 Simule no Qiskit um circuito quântico que implemente o Algoritmo de Deutsch-Josza para cada uma das funções acima.

<u>Lista de portas lógicas permitidas nos circuitos</u>: nessa atividade não há restrição de portas no circuito.

Para maiores informações, consulte a documentação do Qiskit:

https://qiskit.org/documentation/tutorials/circuits/3_summary_of_quantum_operations.html