



## REGLAS QUINIELA

- Todas las quinielas deben ser registradas antes del partido inaugural, de lo contrario no se tomará en cuenta los partidos disputados antes de la entrega de esta.
- Tendrá premio únicamente el ganador de la quiniela.
- A partir de octavos solo se tomarán en cuenta para la puntuación los partidos donde el jugador haya acertado ambos equipos en disputa.
- A partir de octavos , el resultado puesto en la quiniela es válido por los 120 minutos y debe especificar el ganador y goles de cada equipo. El excel contempla si se coloca un empate y hay penales.
- Para elegir al jugador decepción del torneo , se realizará una votación final entre 4 candidatos , teniendo en cuenta expectativa , estadísticas y rendimiento en el equipo. Se les agradece que la votación sea objetiva y sin animos de perjudicar la quiniela de los demás Si estás condiciones no se cumplen , se eliminará el premio individual
- En caso de empate en goles y asistencias de jugadores, ambos contarían en las puntuaciones de las quinielas (ejemplo máximo goleador salomon y messi , ambos cuentan si los tienen en sus quinielas).
- Acertar resultado exacto 5ptos
- Acetar ganador o empate 3 ptos
- Nada 0ptos

**NOTA : los resultados en los partidos a partir de 8vos triplican la puntuación (15pts Resultado exacto, 9pts ganador o empate, 0pts nada)**

- 8vos, segundo de gurpo: 15ptos y Ganador de gurpo 20 pts
- 4tos 25ptos
- Semis 30 ptos
- Final 35 puntos
- Campeon 50 ptos



## PREMIOS INDIVIDUALES

### Convencionales

- Goleador
- Max. Asistidor
- Mejor portero
- MVP del torneo

### Premios Especiales

- Jugador decepcion
- Equipo san marino (peor equipo de la competición)

**Puntuacion para cada premio 15ptos**