

Relatório 7

Nome: Gabriel Cruz Vaz Santos

Matrícula: 200049038

Turma: C

● Questão 1

Introdução

Foi solicitado a implementação de uma máquina de estados síncrona do tipo Moore para controlar uma máquina de refrigerantes que aceita moedas de R\$0,25 e R\$0,50.

Teoria

A máquina terá 3 entradas diferentes: as portas lógicas clock e reset e o vetor lógico A de tamanho 2. A entrada A é referente a qual operação foi realizada, da seguinte forma:

- A = "00" => nenhuma solicitação foi feita
- A = "01" => inserido uma moeda de 25 centavos
- A = "10" => inserido moeda de 50 centavos
- A = "11" => cancelamento

A máquina consta como saída "000", cada caractere indicando respectivamente quantos refrigerantes, moedas de 50 centavos e moedas de 25 centavos foram retornados pela máquina.

Código

Os códigos foram programados no ambiente de desenvolvimento integrado Visual Studio Code, na linguagem VHDL e compilados pelo software do ModelSim. As imagens 1, 2, 3 e 4 são da implementação da entidade da máquina de estado e as demais do testbench.

Relatorio7 > @ refrigerante.vhd

```
1  library ieee;
2  use ieee.std_logic_1164.all;
3
4  entity maquinaEstados is
5      port(
6          A: in std_logic_vector (1 downto 0);
7          clock, reset: in std_logic;
8          Y: out std_logic_vector (2 downto 0)
9      );
10
11 end maquinaEstados;
12
13 architecture maquinaEstados_arch of maquinaEstados is
14
15     type estado is (init, c25, c50, c75, c100, c125, d25, d50, d75);
16     signal currentState, nextState : estado;
17
18 begin
19
20     sync_proc: process(clock, reset)
21     begin
22         if reset = '1' then
23             currentState <= init;
24         elsif rising_edge(clock) then
25             currentState <= nextState;
26         end if;
27     end process sync_proc;
28
29     comb_proc: process(currentState, A)
30     begin
31         case currentState is
```

```
32     when init =>
33         Y <= "000";
34         if(A = "01") then nextState <= c25;
35         elsif(A = "10") then nextState <= c50;
36         elsif(A = "11") then nextState <= init;
37         else nextState <= init;
38         end if;
39     when c25 =>
40         Y <= "000";
41         if(A = "01") then nextState <= c50;
42         elsif(A = "10") then nextState <= c75;
43         elsif(A = "11") then nextState <= d25;
44         else nextState <= c25;
45         end if;
46     when c50 =>
47         Y <= "000";
48         if(A = "01") then nextState <= c75;
49         elsif(A = "10") then nextState <= c100;
50         elsif(A = "11") then nextState <= d50;
51         else nextState <= c50;
52         end if;
53     when c75 =>
54         Y <= "000";
55         if(A = "01") then nextState <= c100;
56         elsif(A = "10") then nextState <= c125;
57         elsif(A = "11") then nextState <= d75;
58         else nextState <= c75;
59         end if;
60     when c100 =>
61         Y <= "100";
```

```

62         if(A = "01") then nextState <= c25;
63         elsif(A = "10") then nextState <= c50;
64         elsif(A = "11") then nextState <= init;
65         else nextState <= init;
66         end if;
67     when c125 =>
68         Y <= "110";
69         if(A = "01") then nextState <= c25;
70         elsif(A = "10") then nextState <= c50;
71         elsif(A = "11") then nextState <= init;
72         else nextState <= init;
73         end if;
74     when d25 =>
75         Y <= "010";
76         if(A = "01") then nextState <= c25;
77         elsif(A = "10") then nextState <= c50;
78         elsif(A = "11") then nextState <= init;
79         else nextState <= init;
80         end if;
81     when d50 =>
82         Y <= "001";
83         if(A = "01") then nextState <= c25;
84         elsif(A = "10") then nextState <= c50;
85         elsif(A = "11") then nextState <= init;
86         else nextState <= init;
87         end if;
88     when d75 =>
89         Y <= "011";
90         if(A = "01") then nextState <= c25;
91         elsif(A = "10") then nextState <= c50;

```

```

92         elsif(A = "11") then nextState <= init;
93         else nextState <= init;
94         end if;
95     when others => nextState <= nextState;
96 end case;
97 end process comb_proc;
98
99 end maquinaEstados_arch ; -- maquinaEstados_arch

```

```

Relatorio7 - @ refrigerante_tb.vhd
1  library ieee;
2  use ieee.std_logic_1164.all;
3
4  entity maquinaEstados_tb is end;
5
6  architecture maquinaEstados_arch of maquinaEstados_tb is
7      component maquinaEstados is
8          port(
9              A: in std_logic_vector (1 downto 0);
10             clock, reset: in std_logic;
11             Y: out std_logic_vector (2 downto 0)
12          );
13      end component;
14
15      signal entrance: std_logic_vector (3 downto 0) := "0000";
16
17      constant time_0: time := 2 ns;
18      constant time_1: time := 4 ns;
19      constant time_2: time := 8 ns;
20      constant time_3: time := 16 ns;
21
22
23  begin
24      maquinaEstados_1: maquinaEstados port map (clock => entrance(0), A(0) => entrance(1), A(1) => entrance(2), reset => entrance(3)
25
26      entrance(0) <= not entrance(0) after time_0/2;
27      entrance(1) <= not entrance(1) after time_1/2;
28      entrance(2) <= not entrance(2) after time_2/2;
29      entrance(3) <= not entrance(3) after time_3/2;
30  end maquinaEstados_arch ; -- maquinaEstados_arch

```

Compilador

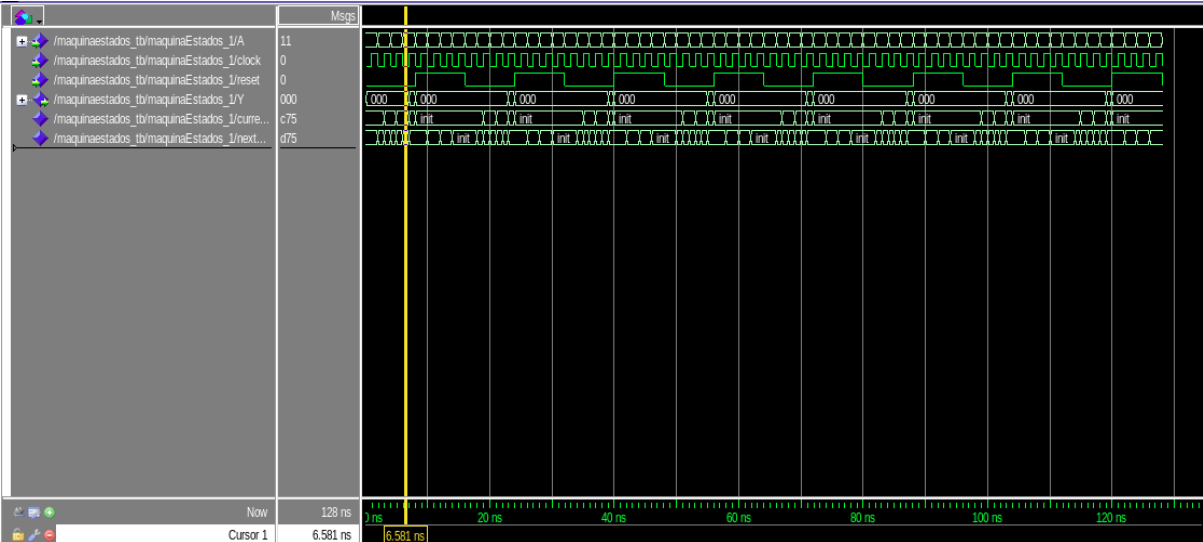
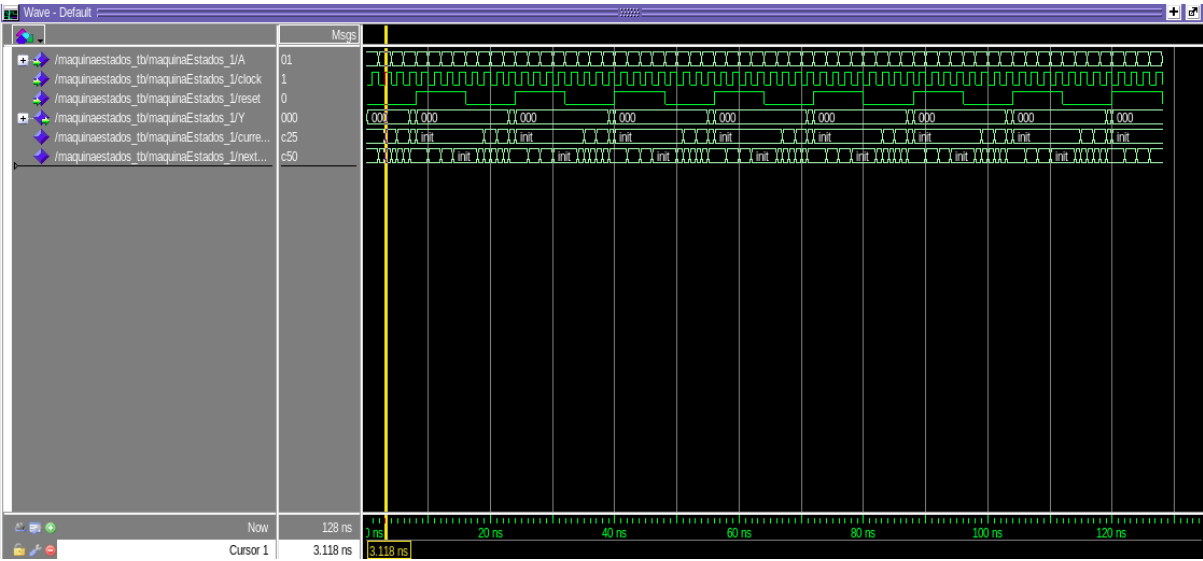
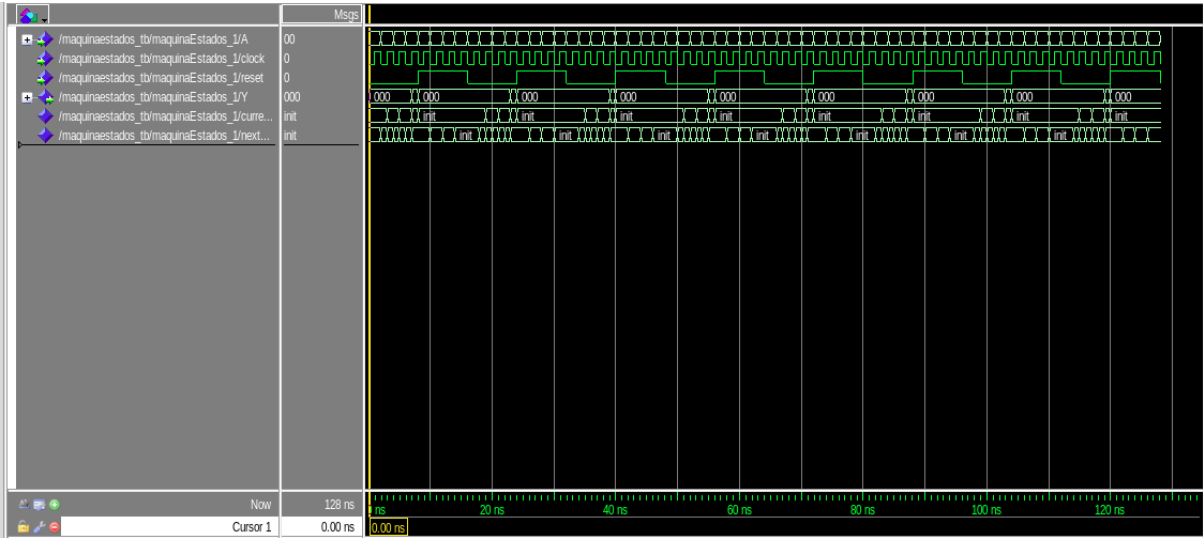
Os códigos acima foram compilados para garantir seu funcionamento, através do compilador do Modelsim. Não apresentam erros de sintaxe;

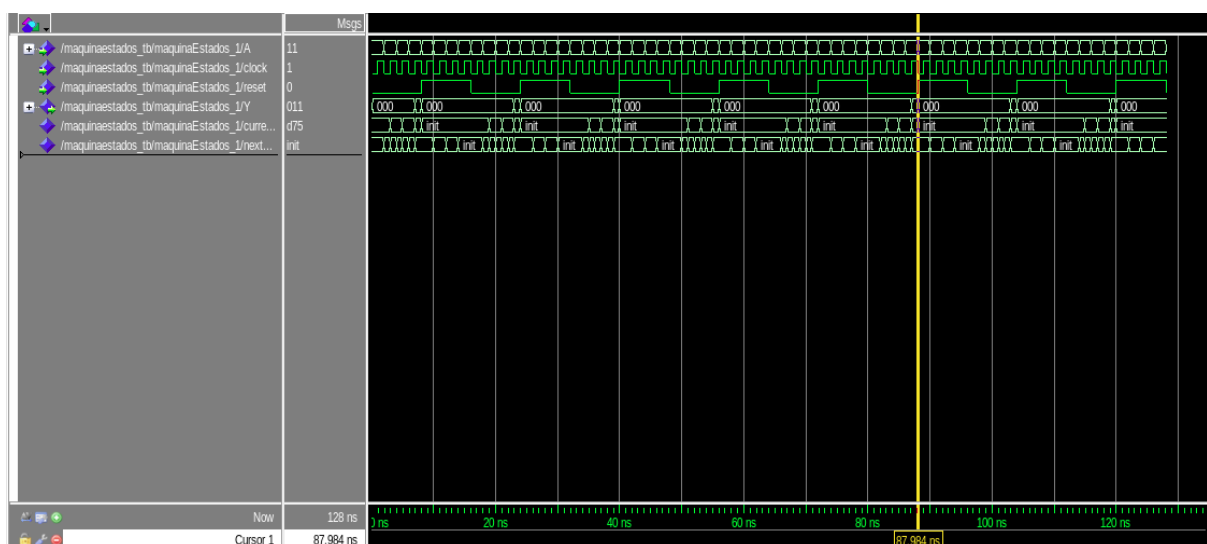
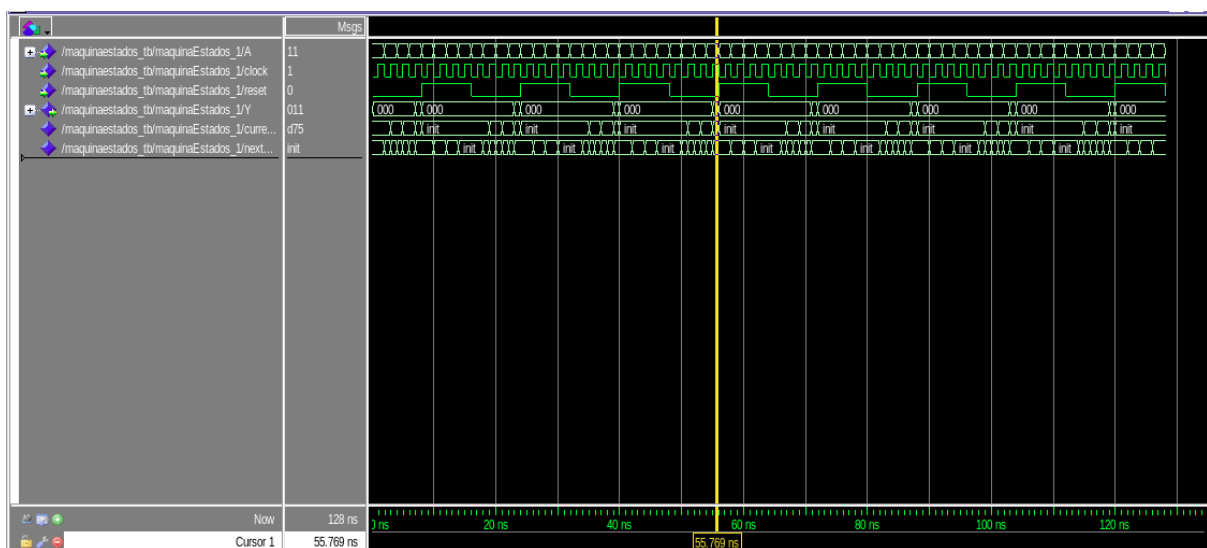
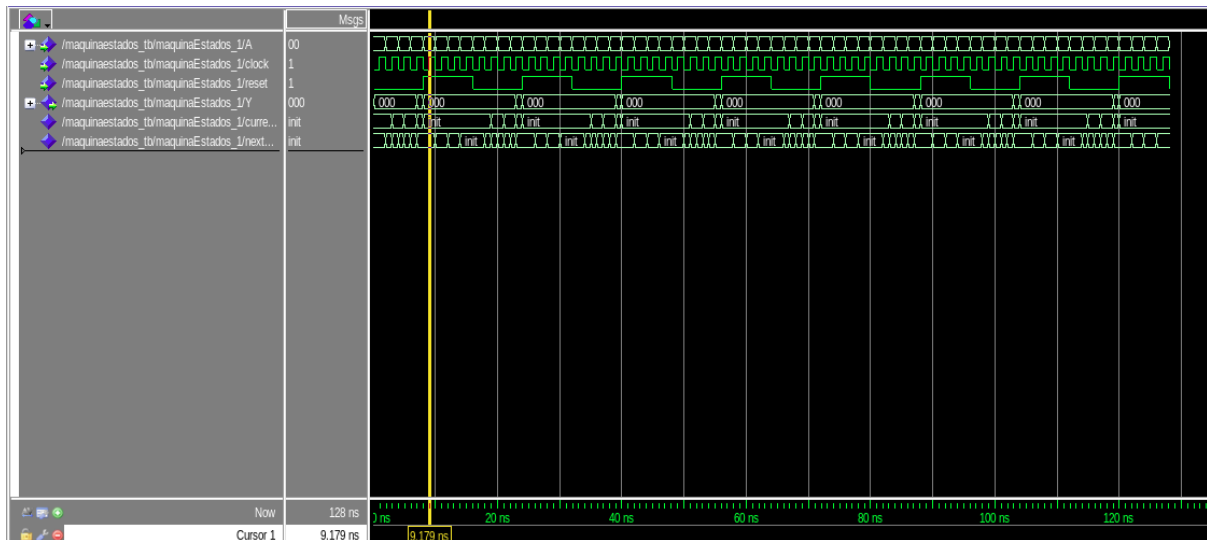
```

‡ Compile of refrigerante.vhd was successful.
‡ Compile of refrigerante_tb.vhd was successful.

```

Simulação





Análise

O processo síncrono da nossa máquina de refrigerantes garante que o estado atual (current_state) da máquina sempre será inicial (init) quando reset = '1' e

estará recebendo o próximo estado (next_state) quando reset = '0' e estamos na borda de subida de clock.

A imagem 2 mostra o caso no qual a máquina já possui 25 centavos e estão inserindo mais 25 centavos, como mostra a entrada A (01). Nesse caso o nextState foi para (c50), indicando que a máquina já tem 50 centavos.

A imagem 3 mostra o caso que a máquina já tem 75 centavos e estão querendo cancelar o pedido, como mostra a entrada A (11). Nesse caso, o nextState foi para 'd75', e saída agora será "011", devolvendo uma moeda de 50 e outra de 25 centavos.

As últimas imagens mostram que caso o estado da máquina seja de devolver dinheiro e seja solicitado cancelamento (A = "11"), o próximo estado da máquina será para o inicial.

Conclusão

Nesse experimento conseguimos com êxito implementar em vhd1 uma máquina de estados Moore. As simulações se comportaram como esperado e de acordo com a tabela disponibilizada no exercício.