

R Notebook

Code ▾

Hecho con gusto por Leislle R. Manjarrez O.

Laboratorio 50- Manipulando leyendas

Instalar paqueterias `install.packages("gapminder")` `install.packages("ggplot2")`

Llamar la librerias

Hide

```
library(gapminder)
library(ggplot2)
```

Cargar los datos al entorno

Hide

```
data("gapminder")
```

Filtrado por año 2007

Hide

```
gapminder2007 <- gapminder[gapminder$year == '2007',]
```

Colocando texto base

Hide

```
p<- ggplot(data = gapminder2007,
  mapping = aes(x= gdpPercap,
    y = lifeExp,
    color = continent))+
  geom_point()
```

Visualizar el grafico

Hide

```
p
```

Quitar el titulo de la leyenda

Hide

```
p + theme(legend.title = element_blank())
```

Quitar toda la leyenda

Hide

```
p + theme(legend.position = "none")
```

Cambiar posicion de la leyenda (right, left, bottom, top)

Hide

```
p + theme(legend.position = "top")
```

Cambiar coordenadas de la leyenda (de 0 a 1)

Hide

```
p + theme(legend.position = c(0.5,0.5))
```

Volver a cambiar coordenadas de la leyenda (de 0 a 1)

Hide

```
p + theme(legend.position = c(0.8,0.3))
```