

PROGRAMACION II

TSP - 2018

COMISIÓN NOCHE

- Martes de 21 a 23 hs
- Viernes de 21 a 23 hs

PARCIALES Y NOTAS

- 2 Parciales => Teoría / Práctica.
- 2 Instancias de Recuperatorio.
- Nota = 6 (o 60%) para Aprobar Directamente la Materia.

RÉGIMEN DE REGULARIDAD Y APROBACIÓN DIRECTA

- 2 Parciales Aprobados => Aprobación Directa => No se rinde Final.
- Se puede rendir solo **un** recuperatorio para **Aprobar Directamente** la Materia.
- Se pueden recuperar **ambos** Parciales para **Regularizar** la Materia => Se rinde Final de la Materia Completa => Teoría / Práctica.
- La Regularidad de la Materia tiene vigencia de **un año**.
- **10** Mesas de Exámenes Finales por año.

EMAIL

progii.tsp.frre.utn@gmail.com

GUÍA PRÁCTICA y EJERCICIOS

- GitHub: progii-tsp-frre-utn/material

<https://github.com/progii-tsp-frre-utn/material>

HERRAMIENTAS A UTILIZAR



BIBLIOGRAFIA

- [Thinking in JAVA 4th](#)

SITIOS WEB

- [OmegaUp](#)
- [CodeForces](#)

OBJETIVOS Y CONTENIDOS DE LA MATERIA

OBJETIVOS

- Aprender y aplicar estructuras de programación complejas que pueden ser implementadas en varios Lenguajes de Programación.
- Aprender y aplicar conceptos y estructuras de la Programación Orientada a Objetos.
- Aprender a desarrollar con un Lenguaje de Programación Orientado a Objetos: JAVA

CONTENIDOS

- Introducción a estructuras de programación complejas.
- Introducción a Tipos de Datos Abstractos Lineales y No Lineales
- Aplicación de Programación Orientada a Objetos.

TSP - PROGRAMACION II

REPASO DE CONOCIMIENTOS

REPASO DE CONOCIMIENTOS

- ¿Qué es un algoritmo?
- ¿Qué es un compilador y qué es un intérprete?
- ¿Qué significa ejecutar un programa?
- Estructuras Simples: Tipos de Datos y Alcances.
- ¿Qué es una Función y qué es un Método?
- ¿Qué es un argumento o parámetro?
- Estructuras de Decisión
- Estructuras de Iteración o Repetición.
- ¿Qué es un Arreglo y qué es una Matriz?
- ¿Qué es una Clase y qué es un Objeto?
- ¿Qué es un atributo, qué es una Propiedad?
- ¿Cuáles son las acciones de una Clase?
- Archivos de Acceso Secuencial.