

**UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA**

CC2016 - Algoritmos y Estructuras de Datos

Sección 40

Ing. Moisés Alonso



# **Proyecto 1**

## **Intérprete de LISP básico**

### **Fase 2**

|                |       |
|----------------|-------|
| Diego Leiva    | 21752 |
| Pablo Orellana | 21970 |

**GUATEMALA, 20 de febrero de 2023**

## **Estructuras del Java Collections Framework utilizadas**

### **1. Map**

- Razón: Esta interfaz al no heredar la interfaz de colección, no contiene claves duplicadas porque a cada una de estas se le asigna un valor como máximo y modela la abstracción de las funciones matemáticas.
- Referencias para el uso: El HashMap se usó en el proyecto porque estos no tienen ningún orden de los elementos, también tiene la capacidad de tener una clave nula y varios valores únicos. LinkedHashMap tiene un orden de inserción de elementos y esto sirvió para acceder a los elementos en el orden en que fueron insertados.

### **2. List**

- Razón: Se usa para devolver una lista de matriz que tiene los elementos que fueron devueltos en un orden específico de la enumeración, dicho método brinda diferentes algoritmos que nos permiten que sea fácil manipular las listas, como la clasificación o la sobrescritura.
- Referencias para el uso: Las clases de arreglos y vectores implementan dicha interfaz, las cuales pueden ser de una longitud determinada o no poseer un tamaño fijo, al igual que las stack, también nos permite maniobrar los operandos de manera sencilla.

### **Enlace al repositorio en Github**

<https://github.com/LeivaDiego/Proyecto01-Fase-2>

### **Enlace al video Explicativo**

[https://youtu.be/dT\\_4E3afnik](https://youtu.be/dT_4E3afnik)