Yudi

2001614000

SL Multimedia week 3

1. Unsur – unsur untuk membuat multi media yg baik :
2. Creativity

Kreatifitas dibutuhkan agar multimedia yang kita hasilkan lebih menarik dan tidak membosankan serta memiliki rasa.

1. Organization

Dibutuhkan persiapan untuk semua yang kita butuhkan dari alatnya, konsepnya, waktunya, budgednya, dan sumber daya yang dibutuhkan selama menjalankan project

1. Communication Skill

Dibutuhkan kemampuan untuk berkomunikasi antar anggota tim agar tidak terjadi kesalah pahaman antar anggota tim dan project bisa berjalan dengan lebih lancar. Selain itu jga d butuhkan untuk berbicara dengan client agar lebih efficient.

1. Jelaskan :
2. Authoring tools

Paket atau alat yang digunakan untuk menyampaikan atau membuat konten multimedia kepada user. Authoring tools biasanya memiliki kemampuan untuk mengedit, membuat dan mengimpor data.

1. Perbedaan Authoring Tools dan Programming Language

|  |  |
| --- | --- |
| Programming Language | Authoring Tools |
| * Membutuhkan kemampuan programming * Sulit digunakan * Murah * Low level program * Program dapat berjalan lebih cepat * Dapat digunakan untuk pengembangan lebih umum | * Dirancang untuk non-programmer * Mudah untuk digunakan * Mahal * High level program * Program berjalan lambar * Memfasilitasi perancang multimedia dan instructional |

1. Steps :
2. Planning & Costing

Tahap ini saya akan merencanakan ide ide yang akan saya dan tim lakukan, membuat rencana untuk text, graphic art, music, video dan hal – hal lain yang di butuhkan lalu menyiapkan rancangan budgednya juga dan membuat prototype (sketch).

1. Designing and Producing

Mengerjakan rancangan – rancangan yang sudah di buat sebeulmnya dan menyerahkan ke client untuk dapat feedback.

1. Testing

Mengetest hasil dari project kita apakah sesuai dengan objective dari project yang kita harapkan dan berjalan sesuai dengan apa yang client harapkan.

1. Delivering

Mengemas project dan menyerahkan ke end user.