

MINI PROYECTO SISTEMA DE GESTIÓN DE CONSULTAS ACADEMICAS

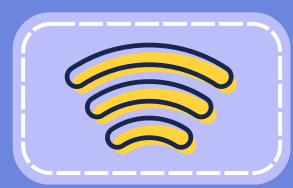
Jonathan Flores Esparza
Oziel Guerrero Banda
Sofía Jacqueline Guerrero Vaca







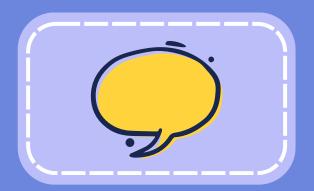




Introducción



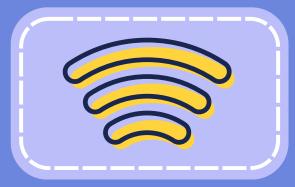
El proyecto tiene como finalidad la creación de un sistema para la gestión de consultas académicas. A lo largo del desarrollo, se trabajó con el ciclo de vida del software, técnicas de diseño y la elaboración de diagramas para garantizar la calidad y funcionalidad del sistema.











Requerimientos

FUNCIONALES

- Registro y autentificación de usuarios.
- Solicitud de consultas académicas por parte de los estudiantes
- Visualización de horarios disponibles.
- Gestión de horarios y solicitudes por parte de los profesores.
- Notificaciones automáticas

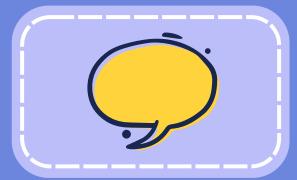
NO FUNCIONALES

Usabilidad

Rendimiento

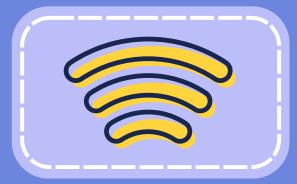
Escalabilidad



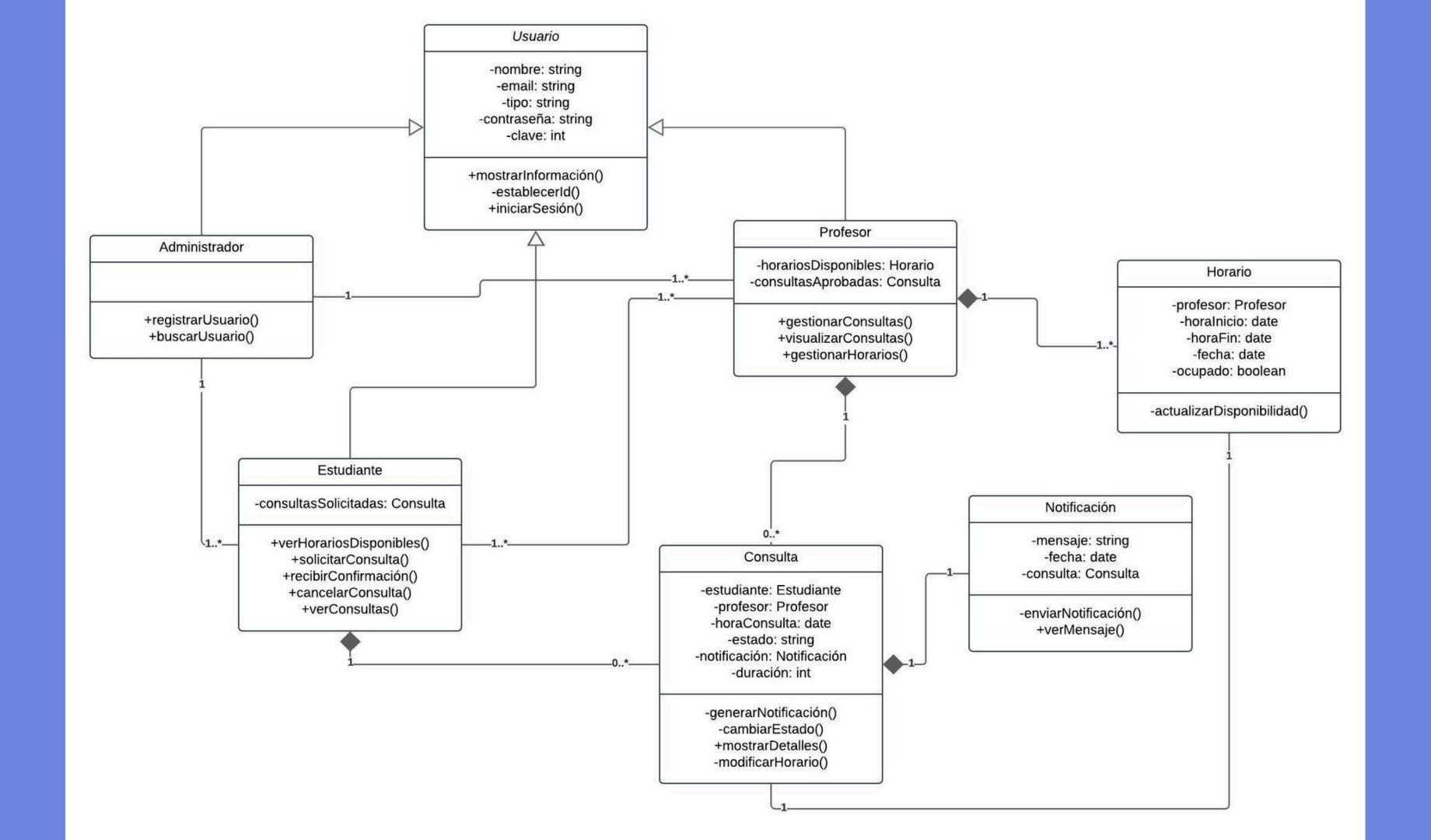


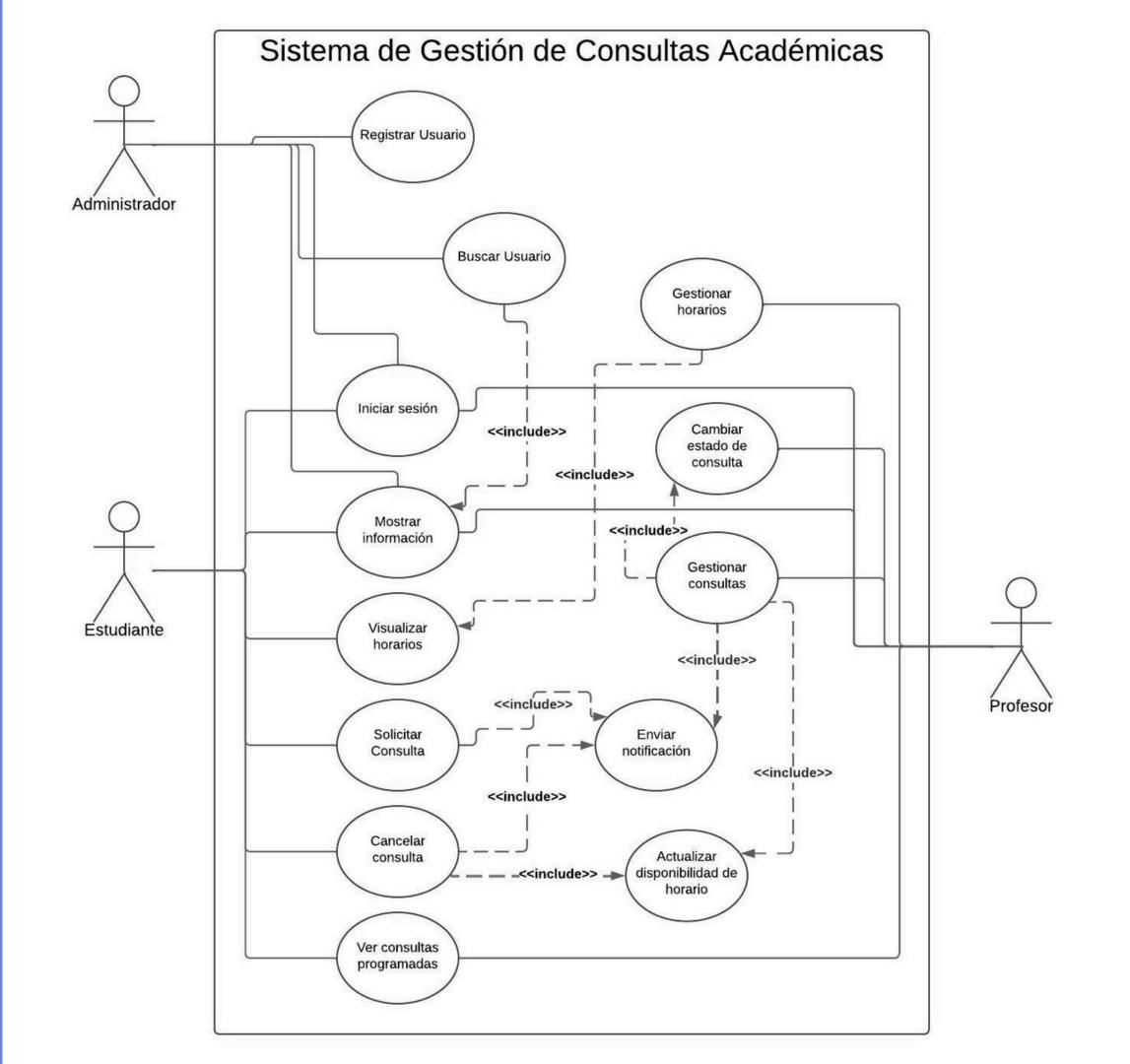






Diagramas UML



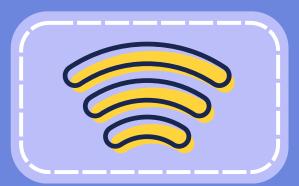










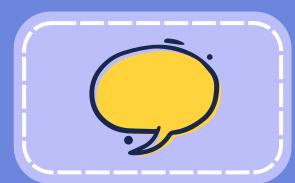


Funcionalidades y Pruebas

REQUISITOS FUNCIONALES

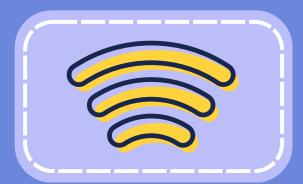
- Registro y autenticación de usuarios
 - -Prueba 1: Registro de usuarios
 - -Prueba 2: Autentificación de usuarios
- Solicitud de consultas académicas por parte de los estudiantes
 - -Prueba 1: Solicitud de consulta
- Visualización de horarios disponibles
 - -Prueba 1: Visualización de horarios









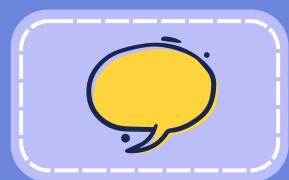


Funcionalidades y Pruebas

REQUISITOS FUNCIONALES

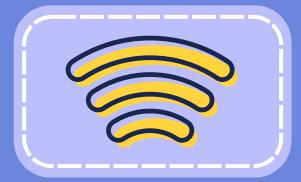
- Gestión de horarios por parte de los profesores
 - -Prueba 1: Actualización de horarios
- Gestión de solicitudes por parte de los profesores
 - -Prueba 1: Aceptación de una solicitud de consulta
 - -Prueba 2: Rechazo de una solicitud de consulta
 - -Prueba 3: Cancelación de una solicitud de consulta
- Notificaciones automáticas
 - -Prueba 1: Notificación al estudiante









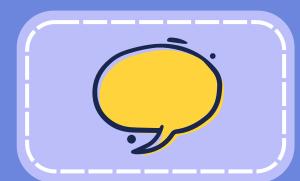


Pruebas

REQUISITOS NO FUNCIONALES

- Usabilidad
 - -Prueba 1: Uso del sistema por usuario no técnico.
- Rendimiento
 - -Prueba 1: Evaluación de fluidez.
- Escalabilidad
- -Prueba 1: Registro de múltiples usuarios y realización de operaciones con ellos.





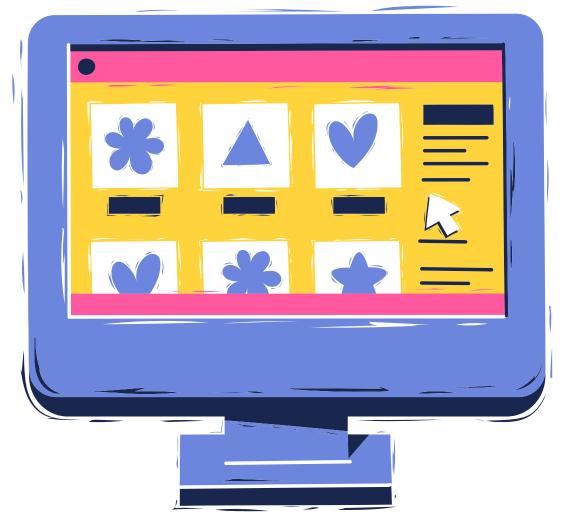


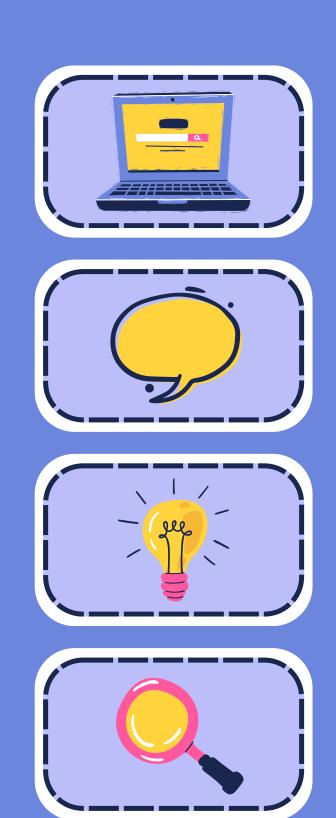




Conclusión

Este proyecto permitió reforzar los conocimientos adquiridos, aplicando el ciclo de vida del software, el diseño y los diagramas en el desarrollo de un sistema. La implementación de estos conceptos resultó en una solución efectiva que cumple con los requisitos planteados, demostrando la relevancia de una planificación y diseño adecuados en el desarrollo de software.





MUCHAS GRACIAS!!

