

함께 달리고 싶은 열정 지원자, 이지민입니다.



이지민 1998년 (25세/만 23세) | 여

✉ comdoit55@naver.com

☎ 010-3884-4395

☎ -

🏠 (42268) 대구 수성구 고산로

학력사항
대학교(4년) 졸업

경력사항
신입

희망연봉
회사내규에 따름

희망근무지/근무형태
전국
정규직, 계약직, 인턴직

포트폴리오
<https://lejimin.github.io/Portfolio>

학력 최종학력 | 대학교 4년 졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2017.03 ~ 2022.02	졸업	대구대학교 (대구)	ICT융합학부(멀티미디어공학전공)	3.8 / 4.5
		논문&졸업작품 시각장애인을 위한 점자블록 인지 보조 시스템 개발		
2014.03 ~ 2017.02	졸업	동문고등학교	이과계열	-

경력 신입

대외활동

기간	구분	기관/장소	내용
2018.02 ~ 2020.12	교내활동	연구실	python, opencv를 활용한 시스템 개발 연구 시각장애인 보조 기구에 관한 연구를 라즈베리 파이, python, opencv를 활용해 진행하였습니다. 주요 기능으로는 점자블록의 모양에 따른 안내, 장애물 유무 안내, 글자 인식이 있습니다. 점자블록 모양에 따른 안내는 실시간 영상을 통해 입력 받은 점자블록의 모양을 추출해 원형일 땐 stop 사인을 선형일 땐 go 사인을 음성으로 안내해 주는 기능입니다. 장애물 유무 안내는 좌우 전방에 부착된 초음파센서를 통해 일정 거리 안에 장애물이 있을 시 음성으로 위험 신호를 알려주는 기능입니다. 글자 인식 기능은 tts를 활용해 주위 표지판, 간판의 글자를 영상으로 입력받고 음성으로 출력하는 기능입니다.
2020.01 ~ 2020.12	수행과제	대구대학교 산학협력단 R&D 연구과제	2020 퓨처 모빌리티 R&D 시티 조성 연구과제에 참여하여 퓨처모빌리티환경에서 시각장애인용 웨어러블 시각보조기기 설계 및 개발 연구하였습니다.
2021.04 ~ 2021.05	인턴	대구디지털산업진흥원	인턴활동 기간 중 대구 도서관 입지분석 프로젝트에 참

		여하였습니다. 대구 읍면동 데이터, 대구 시군구 데이터, 대구 전체 도서관 데이터, 대구 인구 데이터 등을 활용하여 총 빅데이터 분석을 했습니다. 주로 사용한 툴로는 qgis, power bi, kaggle, python 등을 활용했습니다. 이외에도 인턴 기간 중 knime 교육을 받았으며 빅데이터에 활용에 대한 실무 경험을 할 수 있었습니다.
--	--	---

자격증/어학/수상내역

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
2021.06	자격증/면허증	정보처리기사	한국산업인력공단	최종합격
2020.11	어학시험	TOEIC Speaking Test	영어	140점/6급/PASS
2020.11	수상내역/공모전	정보통신대전 장려상	대구대학교	-
2019.07	자격증/면허증	2종보통운전면허	경찰청(운전면허시험관리단)	최종합격

보유기술

보유기술명/수준/상세내용
Visual Studio
Eclipse
GitHub
MY-SQL
MyBatis
Spring Framework
Java Servlet
JSP
JavaScript
CSS3
HTML
Java

포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
-------	-----

포트폴리오	https://lejimin.github.io/Portfolio.github.io/
자격증	55B81D13-4521-4E0B-902A-AA402E01B0EA.jpeg 3.8MB E9AD7030-9571-43C7-BC8F-A90B197C7CE7.jpeg 4MB 439DE2AD-86AF-4FFB-82D4-B240C586F1B5.jpeg 4.3MB
증명서	B95C8E01-B633-434D-9927-28FB1B3392CF.jpeg 116.7KB 1CBCDEE1-BDF7-4D58-84C4-23F5952CB8F4.jpeg 3MB
기타	퓨처모빌리티 R&D 시티조성 연구과제 최종본.hwp 12.1MB

자기소개서

[성장과정]

[스크래치로 시작된 개발자의 꿈]

고등학교 때 스크래치로 첫 코딩을 하면서 컴퓨터에 대한 흥미가 커졌습니다. 정말 간단한 코딩이지만 코드를 넣으면서 캐릭터를 움직이고 사과를 먹는 작은 게임을 만들면서 코딩에 대한 궁금증이 생겼습니다.

이런 궁금증은 ICT 융합부로 진학하게 된 계기가 되었습니다. 학과에서는 공학설계, 프로그래밍 언어 등의 과정을 통해서 아이디어를 직접 설계하고 구현하는 방법을 배울 수 있었습니다. 이를 토대로 동기들과 팀을 이뤄 무인 택배함을 주제로 한 창업동아리 기획서를 제출한 적이 있습니다. 첫 기획서라 부족함을 느꼈고 좋은 결과를 얻진 못했습니다, 하지만 팀원로서 맡은 바를 열심히 했기 때문에 좋은 경험이라 생각합니다.

이후 대학교 2학년 때부터 약 3년간 연구실에서 생활하며 팀을 만들어 시작장애인 인지 보조 시스템 연구를 했습니다. 해당 연구에서는 파이썬, opencv, 라즈베리 파이와 센서들을 사용해 점자블록 인식 및 음성출력, 장애물 음성 안내, 센서 연결 등의 기능 구현 역할을 맡았습니다. 개발과정에서 점자블록 인식, 장애물 인식 등 정확도를 높이는데 어려움이 있었고 이를 관련된 알고리즘이나 논문들을 보면서 분석하고 팀원들과 구현 방법에 대하여 토론하며 극복했습니다. 이 과정에서 결과적으로 팀원들과 학회 발표 및 논문 등재까지 할 수 있었습니다.

이에 그치지 않고 정보통신대전에 참가하여 장려상이란 뜻깊은 결과를 이룰 수 있었습니다. 이런 경험들을 통해서 자신감을 얻었고 자주 사용하는 웹 사이트에 대한 궁금증으로 웹 개발에 관심을 가졌고 온라인 강의 사이트 개인 프로젝트를 진행했습니다 사용자 입장에서 편리했던 기능들이 어떻게 구현되는지 알게 되었고, 스스로 서버, DB, 게시판 서비스를 구현할 수 있다는 점에 빠져 웹 개발자라는 길에 확신을 가지게 되었습니다.

[성격의 장단점]

[부족함을 채우는 집념]

해야 할 일은 꼭 완수해야 직성이 풀리는 집념과 끈기가 있습니다. 대학교 재학 중 디지털시스템설계라는 수업에서 FPGA를 이용해서 개발하는 프로젝트가 있었습니다. 당시 2인 팀으로 재난 안내 프로젝트를 진행했습니다. 다른 팀이 4명씩 팀을 이룬 반면 적은 인원이 VHDL이라는 새로운 언어로 개발을 해야 하는 상황이라 구현되는 기능의 양과 질에 대하여 많은 고민을 하였습니다.

하지만 인원 탓을 하며 부족한 기능을 넘거나 타협하고 싶지 않았고 전문서적을 통해 디지털 논리에 대하여 탐구하고 이해하고자 노력했습니다. 동시에 코딩을 하며, 막히는 부분은 오픈소스를 보거나 유사 예제를 만든 블로그를 보면서 응용하여 적용하였고, 팀원과 오류에 대하여 상의하면서 천천히 기능의 양과 질을 높여갔습니다.

그 결과 다른 팀들보다 뒤처지지 않겠다 집념으로 프로젝트를 완성할 수 있었고 전체 성적 1등이라는 좋은 결과를 얻을 수 있었습니다. 평소 이런 집념과 끈기로 생활해 왔으며 위기가 오더라도 이런 장점으로 꾸준히 일할 수 있는 사람으로 발전할 수 있다고 생각합니다.

반면 저의 단점은 하나의 목표에 집중하고 있을 때, 다른 스케줄 소화에 소홀해지는 점입니다. 시험 준비 기간이 아직 남았음에도 시험 준비 때문에 바빠지며 약속을 거절한 기억이 있습니다. 눈앞의 목표를 이루기 위해 주위 사람들에게 소홀해진 적이 있고 미안함이 공존하지만 목표 앞에서는 다소 냉정한 모습을 보이면서 제게 섭섭함을 느꼈을 거라 생각합니다. 이런 단점을 반성하고 여러 방면으로 넓은 시야를 가지기 위해 극복 방법을 생각해 왔습니다. 그래서 모든 스케줄은 중요하다고 생각하고, 계획을 세워야 효율적인 스케줄 관리를 할 수 있다 생각했습니다. 따라서 이 점을 극복하기 위해 할 일을 시간별 우선순위로 계획하고 그 계획안에서 소화하려고 노력하고 있습니다. 완벽 소화를 못하게 되면 계획 이후에 추가적인 시간을 가지면서 보충하고 있습니다.

[나의 재능 및 자랑거리]

저는 새로운 환경과 지식에 적응하고 학습하는 능력이 뛰어납니다.

대학교 재학 중에는 연구실에서 파이썬, opencv, 라즈베리 파이 등 새로운 언어를 통해 시각장애인 보조 기구 시스템 연구를 진행하였고, 이 과정에서 새로운 프로그래밍 지식과 개발 환경에 빠르게 적응하고 익혀왔습니다. 글자 인식이나 장애물 음성 안내 등을 구현할 때에도 하나의 오류가 발생하면 다양한 접근 방식으로 해결하며, 더 적합한 로직을 탐구해왔고 이러한 학습능력이 저의 가장 큰 힘이자 자랑거리입니다.

무엇보다 저는 이러한 학습 능력을 웹 개발이라는 분야에서도 발휘하며 성장하고자 IT 학원에서 JAVA 개발자 과정을 수강했습니다. 해당 과정에서 HTML, CSS, JavaScript, JAVA, Servlet, JSP, MySQL 등 전반적인 웹 개발 내용을 배울 수 있었습니다. 이를 응용하여 온라인 강의 사이트 개인 프로젝트를 진행하였습니다. MVC2패턴을 기반으로 각 부분에서 부트스트랩, JSP, MySQL 등 적절하게 사용했으며 최종적으로 로그인, 게시판 CRUD, 비밀번호 암호화 등 여러 기능을 구현할 수 있었습니다. 웹 개발을 직접 하면서 자주 접하는 웹페이지 기능들에 궁금증도 생기고 나아가 Spring 프레임워크를 사용한 개발 연습도 꾸준히 하고 있습니다.

[입사 후 포부]

제가 만약 입사하게 된다면 3가지 원칙을 지키는 직원이 되겠습니다.

첫째, 접하지 못한 부분이 있더라도 두려워하지 않고 도전하겠습니다.

둘째, 계속 성장하기 위해 책을 찾아보면서 직접 배워갈 수 있는 주체적인 사람이 되겠습니다.

셋째, 나중에 도움을 필요로 하는 사람이 있다면 적극적으로 도와주고 소통하겠습니다.

개인 생활에 대한 3가지 계획은

첫째, 1일 1커밋을 목표로 하고 꾸준히 코딩 공부를 하겠습니다.

둘째, 주말과 휴일을 이용하여 웹 홈페이지 관련 코딩을 하고 다른 사람도 보기 편하도록 클린 코드를 작성할 수 있도록 공부하겠습니다,

셋째, 다양한 웹 홈페이지를 보면서 기능 구현에 대한 고민을 꾸준히 하겠습니다.