

Практична робота №10

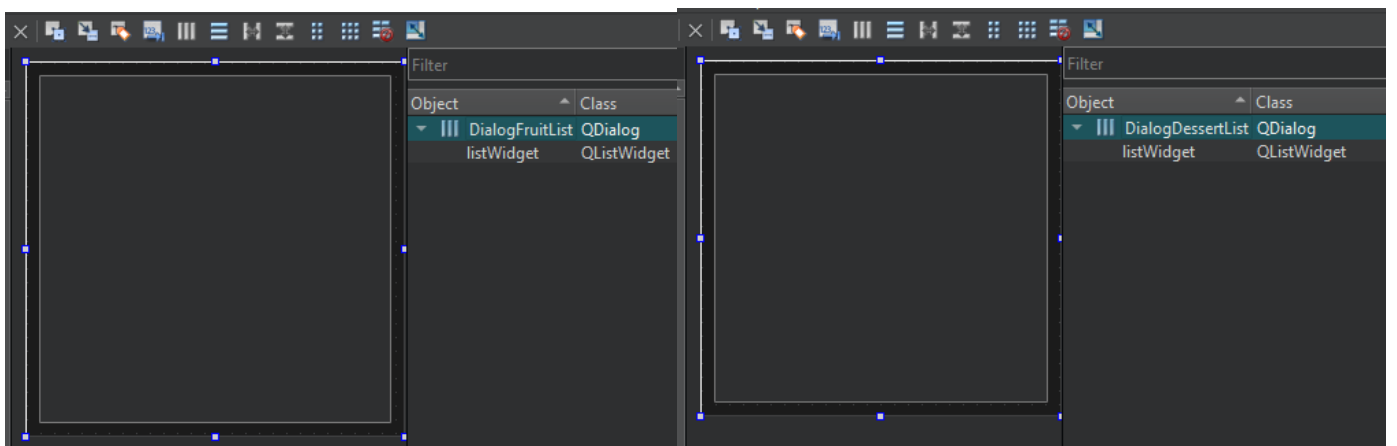
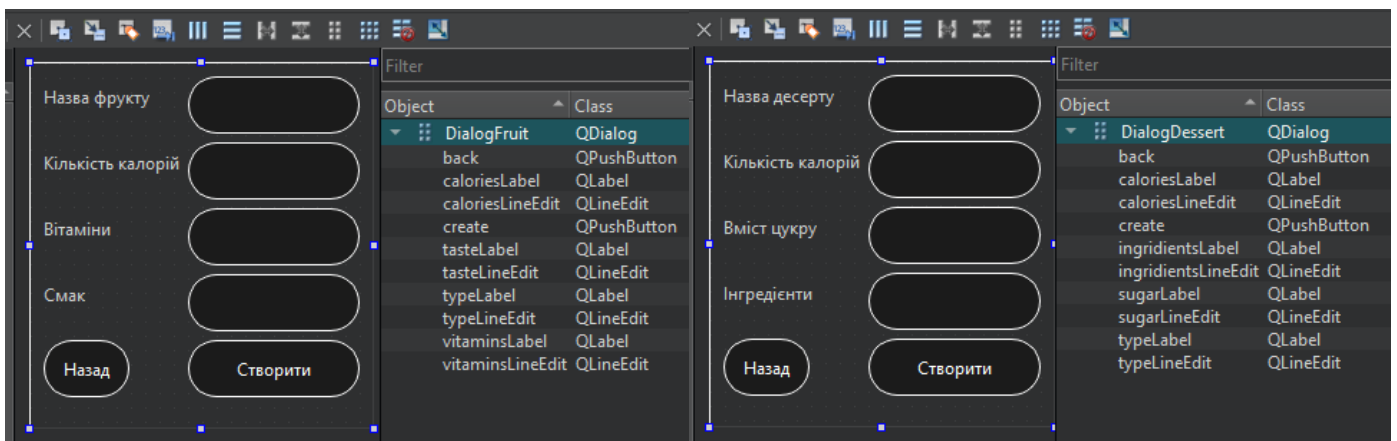
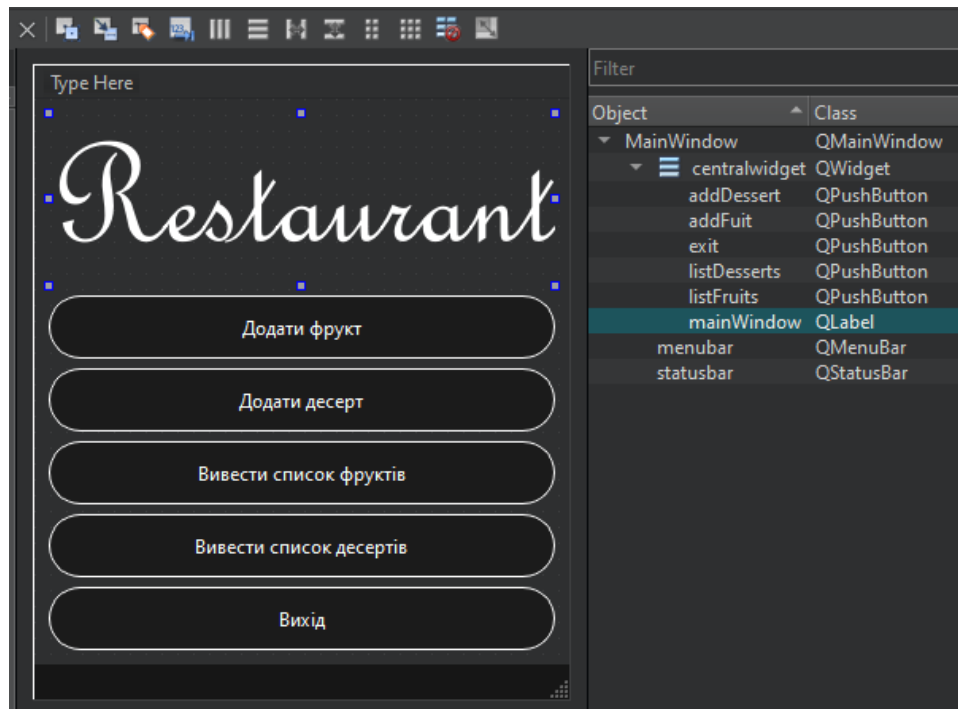
Тема: Розробка MDI-додатку засобами фреймворку Qt.

Мета: Навчитись розробляти додатки з багатовіконним графічним інтерфейсом за допомогою фреймворку Qt.

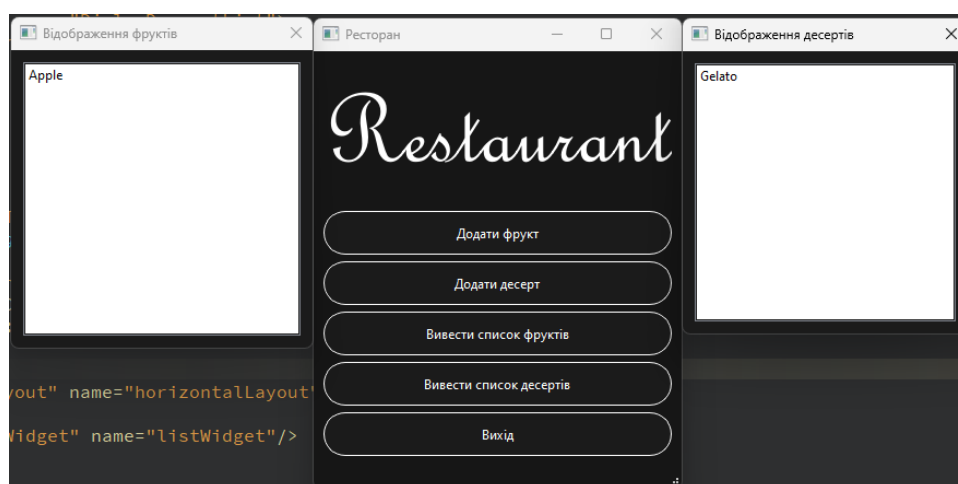
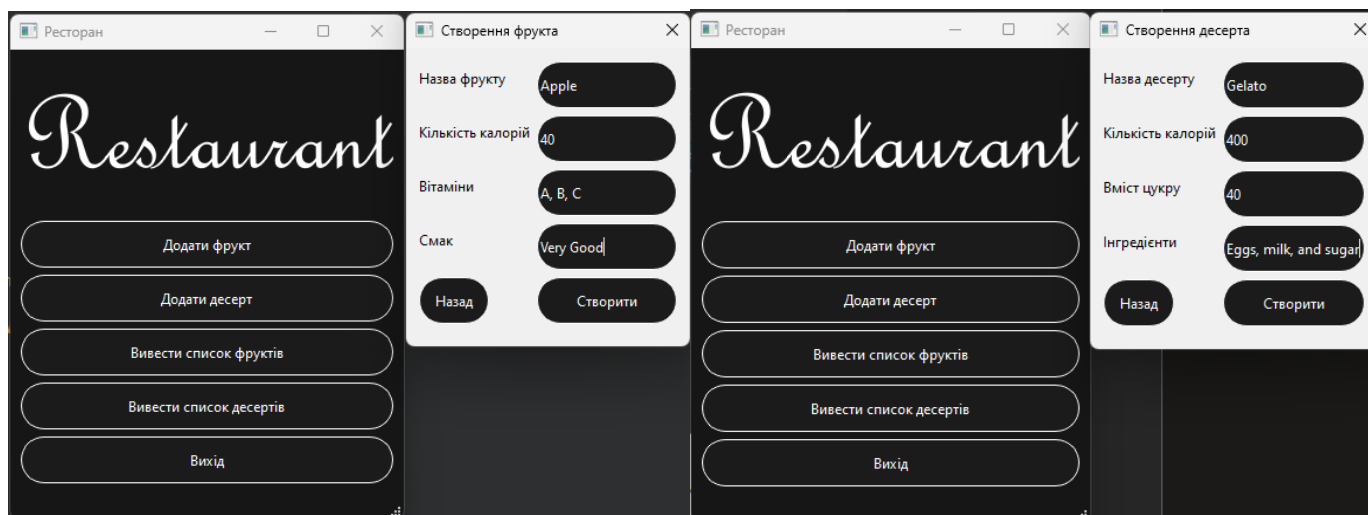
Хід роботи

1. У Git-репозиторію із попередніх практичних робіт створюю нову гілку «PR10» і переходжу в неї для виконання даної практичної роботи.
2. Створюю новий каталог з назвою «MDI».
3. Запускаю Qt Creator і створюю новий проєкт згідно шаблону Qt Widgets Application у каталозі «MDI».
4. Копіюю і додаю у проєкт файли класів, які розроблені згідно індивідуального завдання практичної роботи №5.
5. Розробляю головне вікно програми, в якому додаю віджети, за допомогою яких можна буде реалізувати функціонал: створити новий об'єкт першого похідного класу, створити новий об'єкт другого похідного класу, відобразити/приховати вікно із списком об'єктів першого класу, відобразити/приховати вікно із списком об'єктів другого класу, завершити роботу програми.
6. Розробляю модальні вікна, за допомогою яких можна створювати об'єкти першого і другого похідних класів. Для цього використовую клас QDialog.
7. У класі головного вікна програми додаю два атрибута – контейнери для збереження вказівників на об'єкти похідних класів.
8. Розробляю два немодальні вікна за допомогою класу QDialog.
9. Підключаю відповідні сигнали і слоти головного вікна та інших вікон програми.
10. Перевіряю відображення графічних елементів вікон програми при різних розмірах вінка, перевіряю чи масштабуються елементи відповідно до нових розмірів.
11. Перевіряю роботу програми.
12. Роблю коміт проєкту із повідомленням «done practical work №10».
13. Об'єдную гілку PR10 у гілку main і надсилаю зміни у гілці main у віддалений репозиторій.
14. Оформляю звіт.

Скріншоти розроблених форм вікон програми:



Скріншоти запущеної програми із відображеними вікнами похідних класів:



Висновок: під час виконання даної практичної роботи я навчитися розробляти додатки з багатовіконним графічним інтерфейсом за допомогою фреймворку Qt.