

Практична робота №11

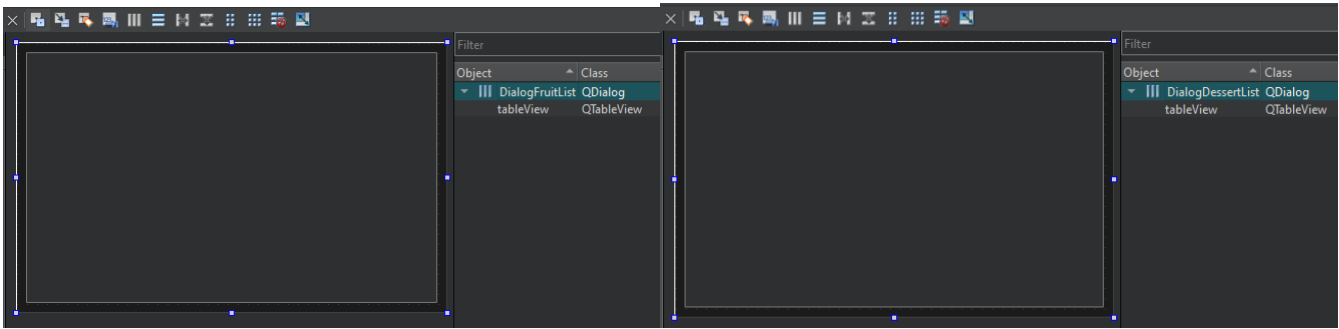
Тема: Розробка програмного забезпечення, що використовує локальну базу даних, засобами фреймворку Qt.

Мета: Навчитись розробляти прості додатки з одновіконним графічним інтерфейсом за допомогою фреймворку Qt.

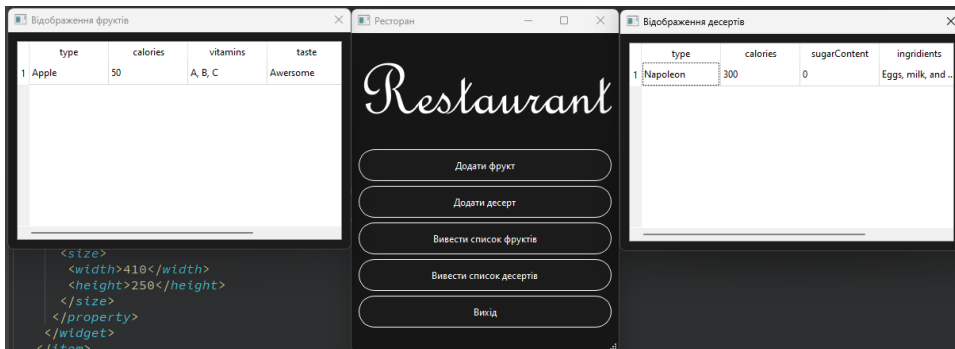
Хід роботи

1. Розглядаю приклад коду для роботи з базою даних.
2. У Git-репозиторію із попередніх практичних робіт створюю нову гілку «PR11» і переходжу в неї для виконання даної практичної роботи.
3. Запускаю Qt Creator і відкрити проєкт «MDI» з попередньої практичної роботи.
4. Додаю в проєкт клас SqliteDBManager, який міститиме методи по роботі з базою даних SQLite.
5. Розробляю методи класу SqliteDBManager.
6. Запускаю програму і перевіряю виконання роботи методу SqliteDBManager::createTables().
7. У класі MainWindow видаляю атрибути-контейнери, в яких зберігались об'єкти похідних класів. Збереження нових об'єктів виконую у базу даних за допомогою методів класу SqliteDBManager.
8. У немодальних вікнах замінюю віджети QListWidget на QTableView, у яких відображаю за допомогою моделі QSqlTableModel дані із відповідних таблиць похідних класів.
9. Роблю коміт проєкту із повідомленням «done practical work №11».
10. Об'єдную гілку PR11 у гілку main і надсилаю зміни у гілці main у віддалений репозиторій.
11. Оформлюю звіт.

Скіншоти форм Qt Designer:



Скіншот немодальних вікон програми:



Висновок: під час виконання даної практичної роботи, здобуто навички розробки програмного забезпечення, що використовує локальну базу даних для збереження інформації.