



Bloodlust

Pelikehitys-jakson loppuprojekti

Leo Koskimäki --- Edvard Nivala --- Aapeli Väisänen

Pelin Tavoite

Bloodlustin tavoitteena on tyydyttää päähahmon verenhimo tuhoamalla vihollisia sekä keräämällä verta, jota on ripoteltu ympäri karttaa. Verta voi kerätä käyttämällä "Attack" -nappia (F) niiden läheisyydessä.

Hahmolla on käytettävänä kolme Healia, joilla saa täytettyä hahmon elämäpisteet (HP).

Pelissä ei ole käytössä falling damagea, joten hahmo voi pudottautua pidemmältäkin matkalta.

Peli loppuu, kun pelaaja on kerännyt X määrän verta.

Kontrollit

Movement: WASD

Jump: SPACE

Attack: F

Heal: H