**დაწერეთ კონსოლ აპლიკაცია ანკეტის შესავსებად.**

აპლიკაციის გაშვებისას ეკრანზე უნდა გამოვიდეს შეტყობინება: „ამოირჩიეთ მოქმედება“ მუშაობის გასაგრძელებლად უნდა შეიყვანოთ ბრძანება ქვემოთ მოყვანილი ბრძნებების სიიდან.

ბრძანებების სია:

* **cmd: -new\_profile** - ახალი ანკეტის შევსება
* **cmd: -statistics** - შევსებული ანკეტების სტატისტიკის ნახვა
* **cmd: -save** - შევსებული ანკეტის შენახვა
* **cmd: -goto\_question** <შეკითხვის ნომერი> მითითებულ შეკითხვაზე დაბრუნება (ბრძანება ხელმისაწვდომია მხოლოდ ანკეტის შევსების დროს, ეთითება ნებისმიერ შეკითხვაზე პასუხის ნაცვლად)
* **cmd: -goto\_prev\_question** - წინა შეკითხვაზე დაბრუნება (ბრძანება ხელმისაწვდომია მხოლოდ ანკეტის შევსების დროს, ეთითება ნებისმიერ შეკითხვაზე პასუხის ნაცვლად)
* **cmd: -restart\_profile** - ანკეტის ხელახალი შევსება (ბრძანება ხელმისაწვდომია მხოლოდ ანკეტის შევსების დროს, ეთითება ნებისმიერ შეკითხვაზე პასუხის ნაცვლად)
* **cmd: -find** <ანკეტის ფაილის სახელი> მოიძებნოს ანკეტა და გამოიტანოს ანკეტის მონაცემები კონსოლში
* **cmd: -delete** <ანკეტის ფაილის სახელი> მითითებული ანკეტის
* **cmd: -list** - შენახული ანკეტების სიის ნახვა
* **cmd: -list\_today** - დღეს შექმნილი ანკეტების სიის ნახვა
* **cmd: -zip** <ანკეტის ფაილის სახელი> <არქივის ფაილის შენახვის მისამართი> მოხდეს მითითებული ანკეტის დაარქივება და შეინახოს მითითებულ მისამართზე
* **cmd: -help** - ხელმისაწვდომი ბრძანებების და მათი აღწერის სიის ნახვა
* **cmd: -exit** - გამოსვლა (დასრულება)

ახალი ანკეტის შევსება

ანკეტაში უნდა იყოს 5 შეკითხვა:

1. სახელი, გვარი, მამის სახელი
2. დაბადების თარიღი (ფორმატი DD.MM.YYYY)
3. პროგრამირების საყვარელი ენა (უნდა შეიყვანონ მხოლოთ მითითებული ვარიანტები, სხვა შემთხვევა ჩაითვალოს შეცდომად : PHP, JavaScript, C, C++, Java, C#, Python, Ruby)
4. მითითებულ ენაზე პროგრამირების გამოცდილება (სრული წელი)
5. მობილური ტელეფონის ნომერი

კითხვები უნდა გამოვიდეს თანმიმდევრობით, მას შემდეგ რაც მომხმარებელი შეიყვანს პასუხს, უნდა გამოვიდეს შემდეგი შეკითხვა ან შეცდომა.

ყველა კითხვის შევსება სავალდებულო უნდა იყოს.

ყველა კითხვაზე პასუხის გაცემის შემდგომ გამოვიდეს შეტყობინება „ამოირჩიეთ მოქმედება“ , მუშაობის გასაგრძელებლად უნდა შეიყვანოთ ბრძანება.

შევსებული ანკეტის შენახვა

ანკეტის შენახვა უნდა მოხდეს ტექსტურ ფაილში (txt), სახელით რომელიც მომხმარებელმა მიუთითა ანკეტის ველში: სახელი გვარი მამის სახელი.

ეს ტექსტური ფაილი უნდა შეინახოს საქაღლდეში „ანკეტები“ რომელიც განთავსებულია პროგრამის საქაღლდეში (ფოლდერში).

ანკეტის ტექსტური ფაილის სტრუქტურა

1. სახელი გვარი მამის სახელი: <სახელი გვარი მამის სახელი >   
2. დაბადების თარიღი: <დაბადების თრიღი>   
3. პროგრამირების საყვარელი ენა: <პროგრამირების საყვარელი ენა>

4. მითითებულ ენაზე პროგრამირების გამოცდილება: <მითითებულ ენაზე პროგრამირების გამოცდილება>

5. მობილური ტელეფონის ნომერი: <მობილურ ტელეფონის ნომერი>

ანკეტა შევსებულია: <ანკეტის შევსების თარიღი>

შევსებული ანკეტების სტატისტიკის ნახვა

უნდა შეიყვანოთ კონსოლში შემდეგი მონაცემები:

1. გამოკითხულთა საშუალო ასაკი <გამოითვალოს ანკეტის ყველა შემვსების საშუალო ასაკი, მთელი რიცხვი>
2. პროგრამირების ყველაზე პოპულარული ენა <პროგრამირების ენის დასახელება, რომელიც ყველაზე ხშირად მიუთითეს საყვარელ ენად ანკეტაში>
3. ყველაზე გამოცდილი პროგრამისტი <სახელი, გვარი, მამის სახელი იმ პროგრამისტის ვისაც ყველაზე დიდი ხნის გამოცდილება აქვს მითითებული ანკეტაში>