Les étapes de la création de l'application avec le framework Django.

- -> Créer un dépôt sur GitHub : « Send_messages_on_social_networks »
- -> Initialiser un nouveau projet et le lier au dépôt GitHub.
- -> Installer l'environnement virtuel.
 - 1. pip3 install virtiualenv (initialiser)
 - 2. virtualenv -p python3 env (créer le dossier dans le projet)
 - 3. source env/bin/activate (activer l'environnement virtuel)
 - 4. deactivate (désactiver l'environnemnt virtuel)

-> Installation de django:

commande => \$ pip3 install django

-> Créer un nouveau projet Django :

commande => \$ django-admin startproject send_messages_on_social_networks

-> Tester le bon fonctionnement du serveur :

commande => \$ python3 manage.py runserver

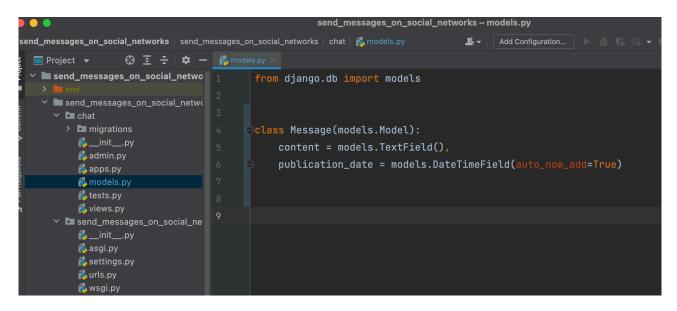
-> Créer une première application dans le projet :

commande => \$ python3 manage.py startapp chat

-> Configuration de l'application (fichier settings.py) :

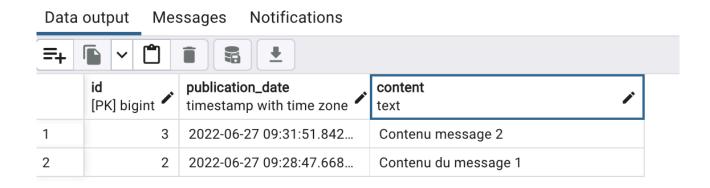
- Ajout de l'application « chat » récemment créée aux « INSTALLED APS »
- Cacher la clé secrète de l'application pour quelle ne soit pas accessible pour tout le monde sur Githuib. commande => \$ pip3 install python-doteny
- Configuration de la base de données, je ne vais pas utiliser la base de données par défaut qui est SQLite mais configurer le fichier settings.py pour lier mon application à une BBDR PostgreSQL.

-> Création du premier modèle, et test de la migration dans la base de données :



commande => \$ python3 manage.py makemigrations

-> Création des premiers templates qui affichent les données provenant depuis la base de données Postgre SQL.





Messages

Date de publication : 27 juin 2022 09:28

• Contenu : Contenu du message 1

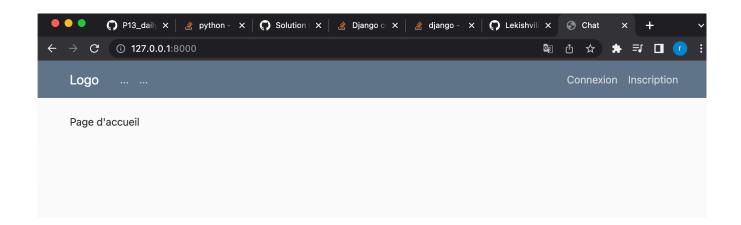
Date de publication : 27 juin 2022 09:31

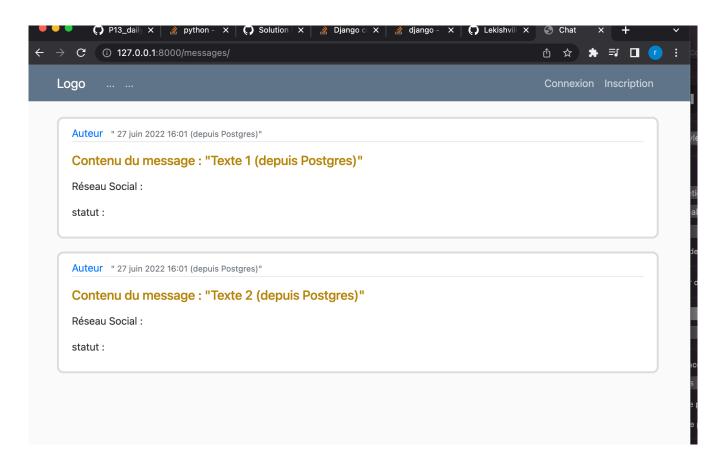
• Contenu : Contenu message 2

-> Gestion personnalisée des utilisateurs :

=> Ajout de la classe User dans l'application « users » ce qui va nous permettre de gérer les utilisateurs de manière personnalisée. On utilise pas le modèle proposé par défaut par django pour pouvoir stocker des informations supplémentaires sur chaque utilisateur.

-> Premiers templates et routes de l'application





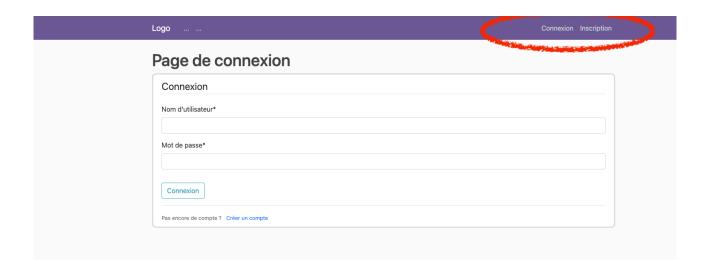
-> Création d'un super utilisateur pour accéder à la page admin de l'application.

commande => \$ python3 manage.py createsuperuser

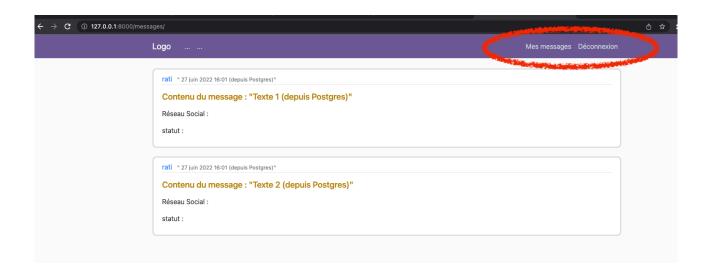
-> Ajout de la fonctionnalité Inscription / Connexion

- Nouvelles routes
- Nouveaux templates
- Modification de la bar de navigation une fois que l'utilisateur est connecté.
- Accès à la page messages une fois connecté

NON CONNECTÉ



CONNECTÉ



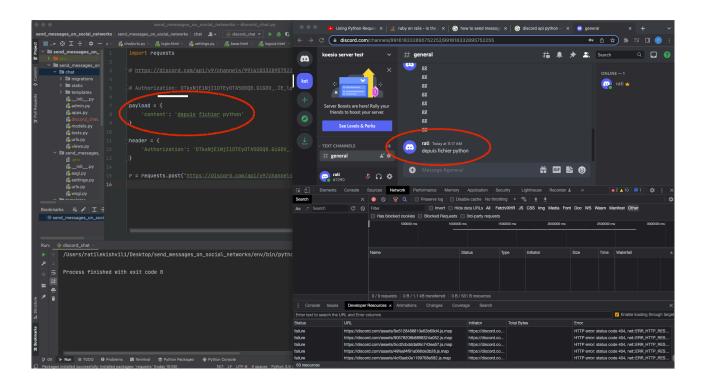
-> Ajout de la fonctionnalité Déconnexion

- Création du fichier logout.html
- Une fois déconnecté l'utilisateur n'est plus redirigé vers une page admin (par défaut)

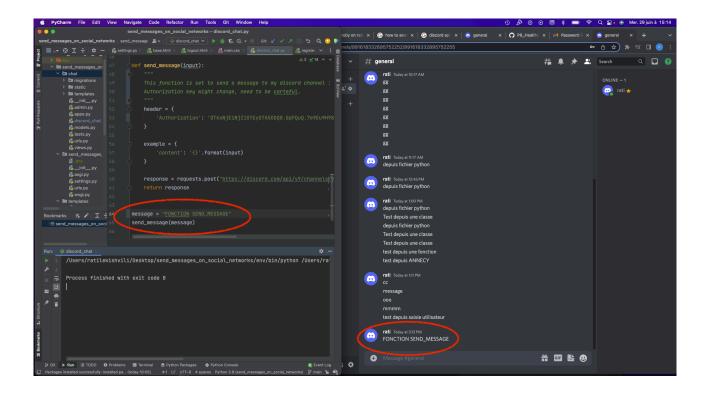
-> Création d'un compte test Discord

- Id : <u>lekishvili.rati@gmail.com</u>- psw : Koesio_project@740

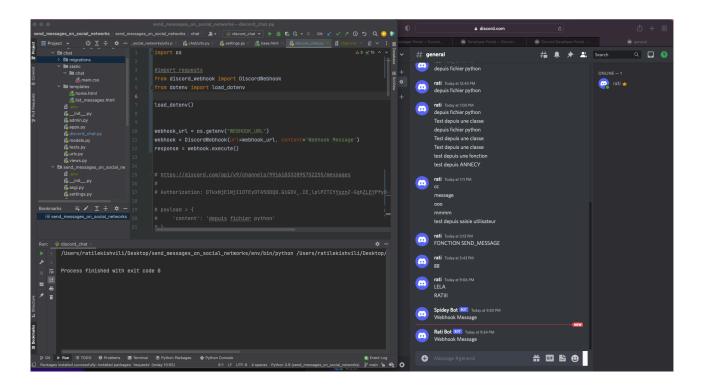
-> 1er message (manuel) réussi depuis un fichier python de l'application vers un groupe test de Discord.



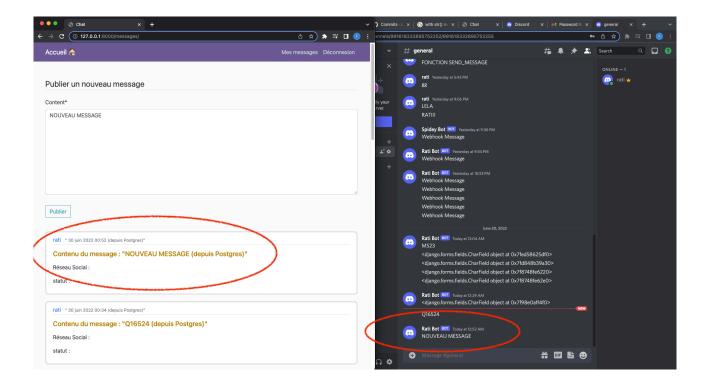
-> Envoyer un message à l'aide d'une fonction



-> En raison d'une activité anormale remarqué par Discord (m'obligeant à réinitialiser mon mot de passe plus de 4 fois en 6 heures), j'ai été obligé d'avoir recours aux Webhook de discord pour envoyer les messages depuis mon application.



-> Possible d'envoyer des messages sur Discord directement depuis l'application



- -> Interdire l'accès à la page permettant d'envoyer des messages si l'utilisateur n'est pas connecté. Il sera redirigé vers la page de connexion ('login')
 - Ajout de « LOGIN_URL = 'login' » dans le fichier settings.py
 - Ajout de « login_required » dans le fichier chat/urls.py
- -> Permettre à chaque utilisateur de consulter ses messages, et seulement ses messages non celui des autres utilisateurs