



MANUAL DE USUARIO

Game_Topic

Todos los derechos reservados.

ÍNDICE

| | |
|---|-----------|
| 1. DESCRIPCIÓN..... | 3 |
| 2. REQUERIMIENTOS..... | 3 |
| 3. CÓMO ACCEDER A GAME_TOPIC..... | 3 |
| 4. PÁGINA DE BIENVENIDA..... | 4 |
| 4.1. INICIO DE SESIÓN..... | 4 |
| 4.2. REGISTRO DE USUARIO..... | 6 |
| 4.3. RECUPERACIÓN DE CONTRASEÑA..... | 8 |
| 4.4. VISUALIZAR PERFIL..... | 10 |
| 5. MENÚ PRINCIPAL..... | 11 |
| 5.1. SECCIÓN DE NOTICIAS..... | 11 |
| 5.2. BIBLIOTECA..... | 12 |
| 5.2.1. JUEGOS..... | 13 |
| 5.2.2. CONTRIBUCIÓN..... | 14 |
| 6. INGRESO COMO ADMINISTRADOR..... | 16 |
| 6.1. REGISTRO DE ACTIVIDADES..... | 17 |
| 6.2. ADMINISTRAR..... | 17 |
| 6.2.1. AÑADIR..... | 18 |
| 6.2.2. ELIMINAR..... | 18 |
| 6.2.3. SANCIONAR..... | 19 |
| 6.2.4. BANEAR..... | 20 |
| 6.3. REPORTE..... | 21 |
| 7. CERRAR SESIÓN..... | 21 |

1. DESCRIPCIÓN

El proyecto a desarrollar “Game_Topic” trata sobre un software en línea, para la documentación de videojuegos, que brinda reseñas e incluso datos curiosos. Por su parte, estará lleno de información relevante para aquellos entusiastas que deseen probar una nueva experiencia, además de informarse de lo último en el mundo del entretenimiento virtual. Para poder manipular la información en el sistema se dispondrá de una base de datos por defecto que permite almacenar, modificar, visualizar y borrar los documentos.

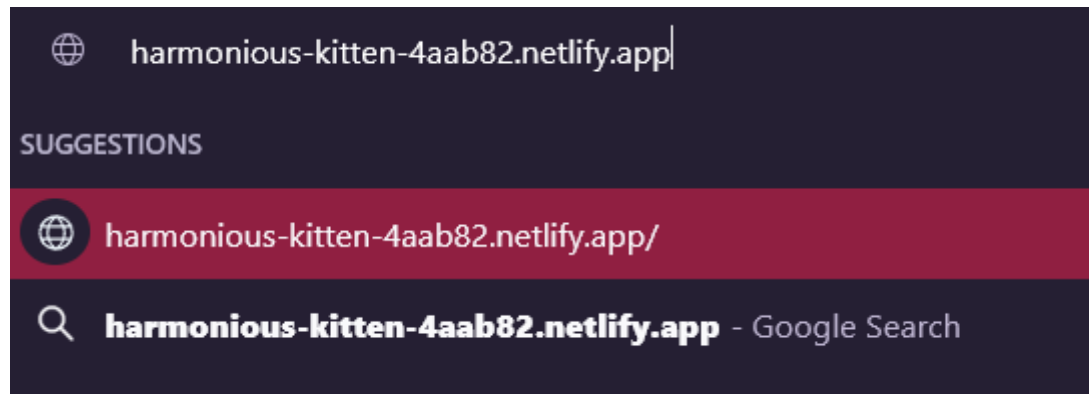
Estas funcionalidades se acceden mediante una interfaz gráfica, que se encarga de ser el intermediario entre el usuario, administrador y todas las funcionalidades que tiene el sistema.

2. REQUERIMIENTOS

Los requerimientos para el funcionamiento óptimo de este sistema son un acceso a cualquier dispositivo con un sistema operativo capaz de manejar un navegador en línea, ya sea Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera/Opera GX, Safari, Microsoft Edge, entre otros.

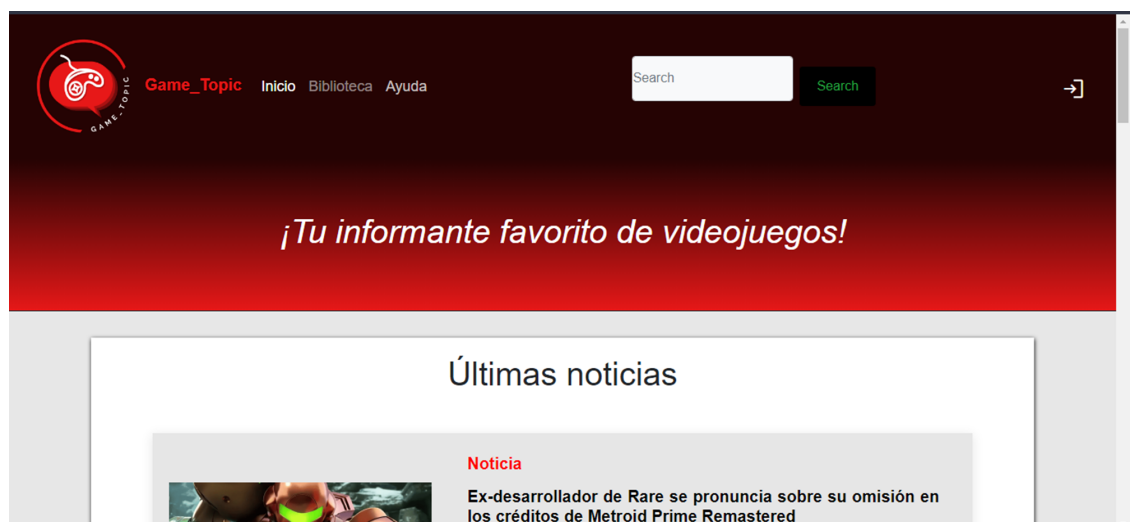
3. CÓMO ACCEDER A GAME_TOPIC

Abra su navegador de preferencia y escriba o copie la siguiente URL: `harmonious-kitten-4aab82.netlify.app`. Presione el botón ENTER y espere que la página cargue. Esto puede tardar unos minutos, dependiendo de su conexión a internet.



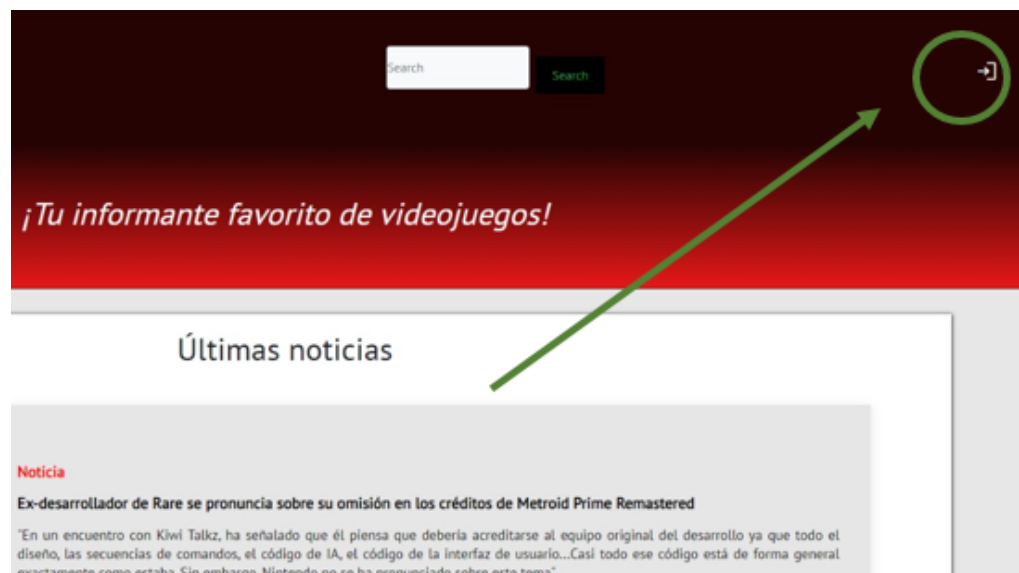
4. PÁGINA DE BIENVENIDA

Una vez cargada la página, se encontrará con la primera vista de la plataforma.

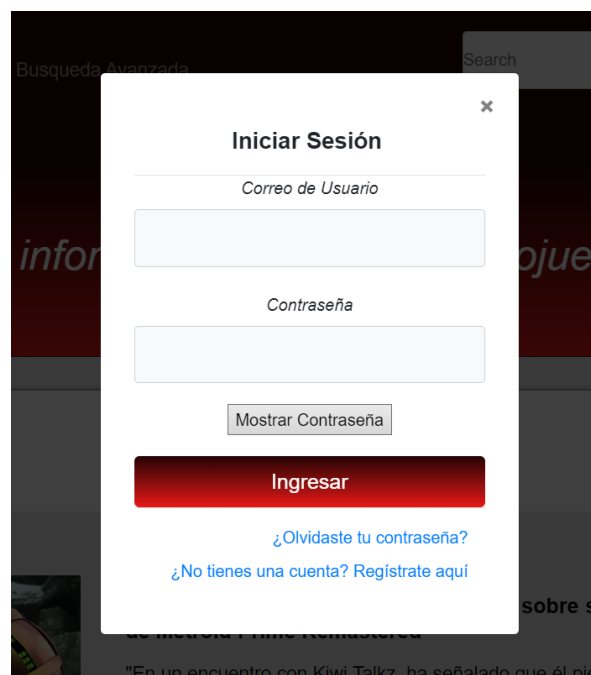


4.1. INICIO DE SESIÓN

En el apartado de Inicio de la página, se observa un icono en la esquina superior derecha, al ser presionado le aparecerá una pequeña ventana.



Una vez le aparezca esta ventana, usted tiene que introducir sus credenciales para poder continuar con el Inicio de Sesión.



Una vez terminado este proceso, puede darle click al botón “Ingresar” para poder proceder con su inicio.



The image shows a login modal window titled "Iniciar Sesión". It contains two input fields: "Correo de Usuario" with the value "ejuliao9@gmail.com" and "Contraseña" with masked characters ".....". Below the password field is a "Mostrar Contraseña" button. A red rectangular box highlights the "Ingresar" button. At the bottom, there are two links: "¿Olvidaste tu contraseña?" and "¿No tienes una cuenta? Regístrate aquí".

4.2. REGISTRO DE USUARIO

En caso de no poseer datos registrados en el Sistema, usted puede presionar el botón en la parte inferior izquierda de la ventana, el cual dice “¿No tienes una cuenta? Regístrate aquí”.



This image is a close-up of the bottom section of the login form. It shows the "Ingresar" button and the link "¿No tienes una cuenta? Regístrate aquí", which is highlighted by an orange rectangular box.

Una vez ingresado a la página de registro, usted deberá rellenar los campos mostrados con sus credenciales en el sistema, estos incluyen Nombre de Usuario a ingresar en el sistema, dirección de correo electrónico, contraseña con todos sus requisitos, entre los cuales se incluye que la contraseña posea entre 8 y 16 caracteres, contenga una letra mayúscula, una minúscula, un número y un carácter especial, y por último Confirmar Contraseña.



Registro de usuario

Nombre de usuario

Correo

Contraseña

Confirmar contraseña

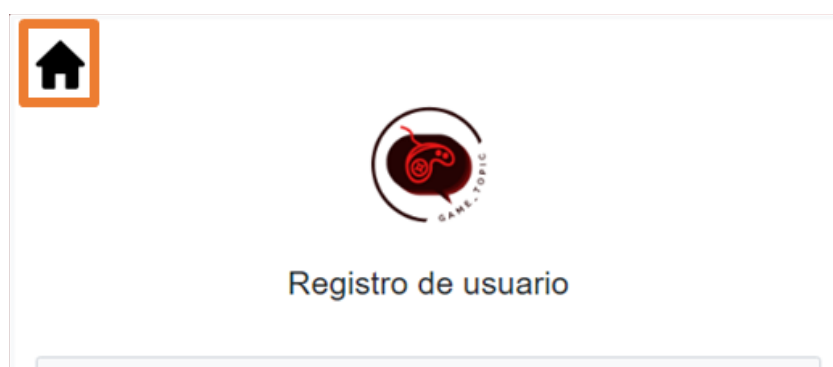
Mostrar Contraseña

Asegúrate que tu contraseña cumpla los siguientes requisitos:
Una letra mayúscula.
Una letra minúscula.
Un número.
Un carácter especial.
Que posea entre 8 y 16 caracteres.

Una vez confirmados todos estos datos, si ninguno se encuentra presente en el sistema y si las dos contraseñas coinciden, puede proceder a presionar el botón de Crear Cuenta que le aparecerá a continuación, a lo cual será redirigido a la página principal de la página otra vez y acceder al sistema propiamente dicho.



En caso de si presentar credenciales en el sistema, usted puede en cualquier momento presionar el botón de Inicio presente en la parte superior izquierda de la ventana, en cuyo caso será redirigido a la página principal en la cual puede intentar ingresar sus datos nuevamente mediante el botón de Inicio de Sesión.



4.3. RECUPERACIÓN DE CONTRASEÑA

Si el usuario no recuerda su contraseña, podrá acceder al apartado de recuperar contraseña, donde este deberá colocar el

correo con el cual se registró en la página, para así, recibir vía correo, un mensaje con su contraseña.

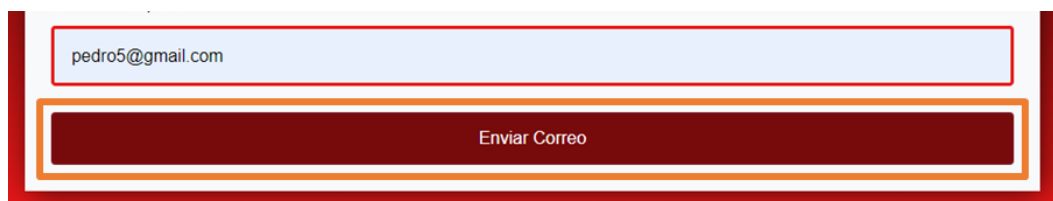
Para acceder a la pantalla, el usuario deberá hacer click en la opción “¿Olvidaste tu contraseña?”



Luego, se mostrará la pantalla de “Recuperar contraseña”, donde el usuario deberá colocar su correo en la caja de texto inferior.



Una vez colocado, el usuario deberá presionar “Enviar Correo”.

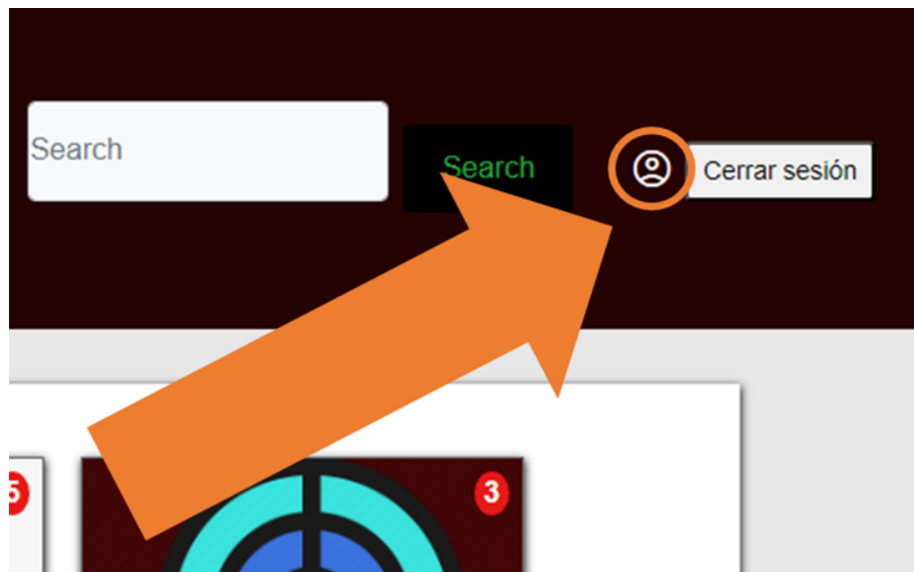


Unos minutos después, el mensaje será enviado al correo del usuario, en este se visualizará la contraseña para que el usuario pueda iniciar sesión con normalidad.



4.4. VISUALIZAR PERFIL

Una vez que el usuario haya iniciado sesión en la página, tendrá la opción de visualizar su perfil, para ello, deberá seleccionar el icono de perfil de usuario en la esquina superior derecha.



Posteriormente, el usuario podrá visualizar el su perfil, donde se mostrará su nombre de usuario, correo, fecha de registro, contribuciones realizadas en la sanciones recibidas por los administradores.



Juanfe
juanfe@gmail.com

| | |
|---------------------------|------------|
| Fecha de registro: | 2023-04-16 |
| Contribuciones: | 1 |
| Sanciones: | 1 |

5. MENÚ PRINCIPAL

5.1. SECCIÓN DE NOTICIAS

En la parte inferior de la pantalla en el menú principal, se presenta el apartado de noticias, en el cual se muestran las últimas novedades en el mundo de los videojuegos.

Últimas noticias



Noticia

Ex-desarrollador de Rare se pronuncia sobre su omisión en los créditos de Metroid Prime Remastered

"En un encuentro con Kiwi Talkz, ha señalado que él piensa que debería acreditarse al equipo original del desarrollo ya que todo el diseño, las secuencias de comandos, el código de IA, el código de la interfaz de usuario...Casi todo ese código está de forma general exactamente como estaba. Sin embargo, Nintendo no se ha pronunciado sobre este tema"



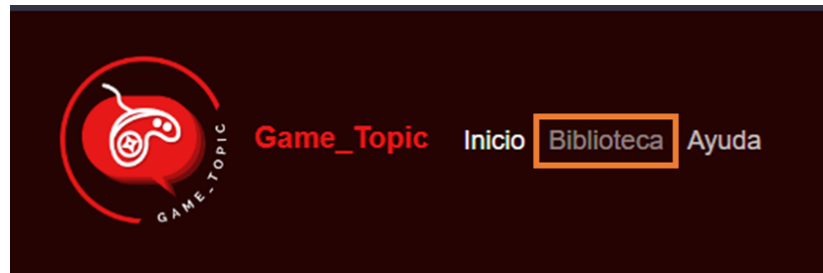
Noticia

Overwatch 2 muestra el Battle Pass de su temporada 4

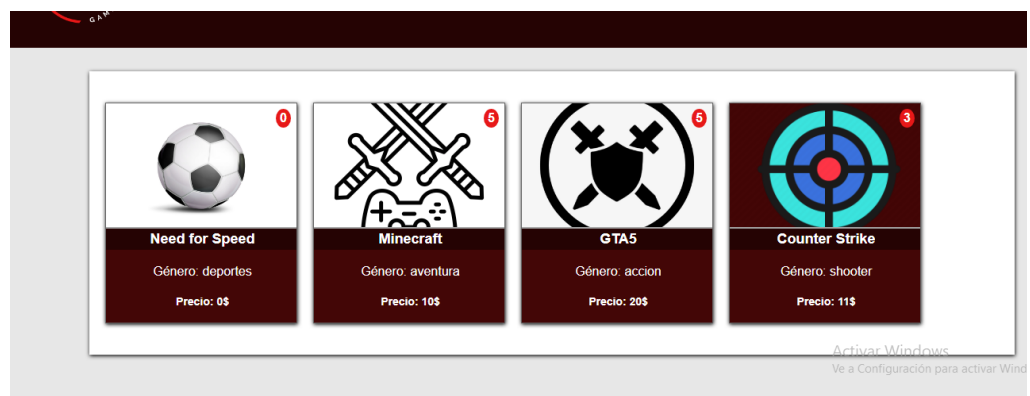
"Entre el contenido que nos trae el pase de batalla encontramos: dos aspectos de héroe legendarios, Asaltante especial de Soldado 76 y Asaltante especial de Cassidy, 2000 de divisa virtual, y un icono de jugador exclusivo"

5.2. BIBLIOTECA

Para acceder a esta sección, usted tiene que darle click al apartado de Biblioteca que aparece en la barra de navegación una vez habido iniciado sesión.



Habiendo hecho esto, le aparecerá la sección de Biblioteca, en la cual podrá consultar todos los juegos que hayan sido agregados manualmente por un administrador en la Base de Datos, para consultar género al que pertenece el juego, su precio, las contribuciones que haya añadidas por juego (en caso de presentarlas) y hasta su puntuación según los usuarios; como lo mostrado en la figura de abajo.



5.2.1. JUEGOS

Luego de acceder a la biblioteca, el usuario puede seleccionar alguno de los juegos que se muestran en ella, posteriormente se mostrará una pantalla con el juego seleccionado donde se visualiza su “Título”, “Género”, “Descripción”, “Precio”, “Puntuación de los usuarios”, a la izquierda una imagen, y arriba en la esquina superior derecha, dos iconos de tiendas en línea donde se podrá acceder para comprar el juego. Por último, abajo se puede observar el apartado de contribuciones, donde el usuario podrá realizar una contribución dentro del foro.



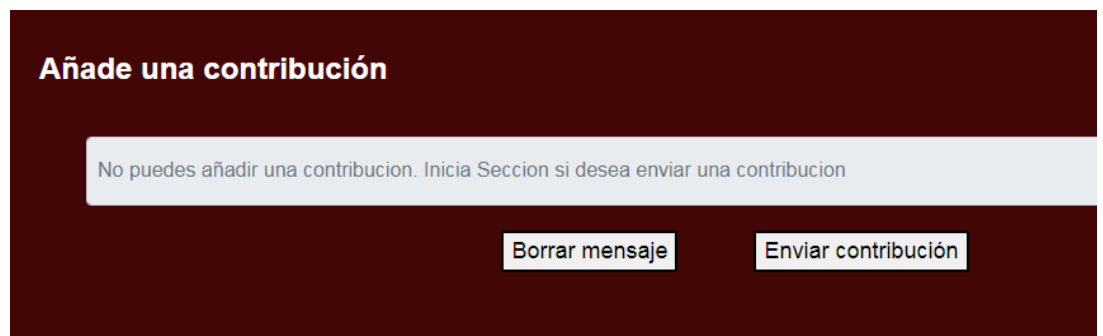
Más abajo se detallan los comentarios de los usuarios, es decir, las contribuciones que han realizado otros usuarios.



5.2.2. CONTRIBUCIÓN

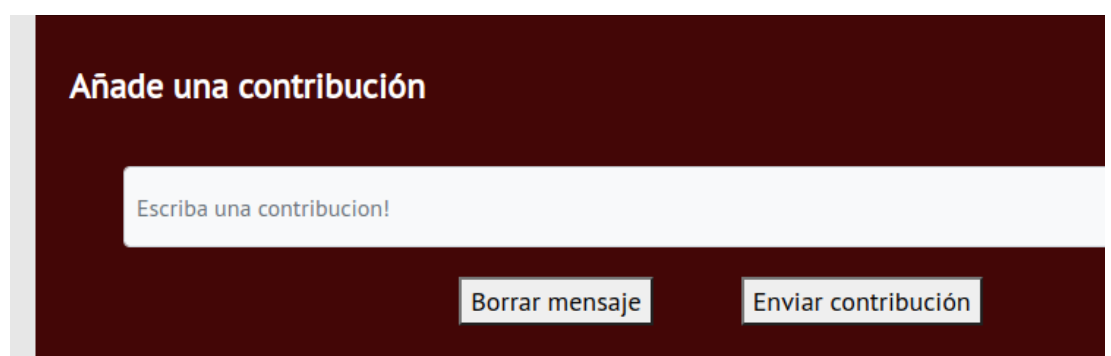
El usuario seleccionará el juego al que desee colocar su contribución, debajo de los datos del juego, se mostrarán dos posibles mensajes, dependiendo de si el usuario ya inició sesión en la página o no.

La primera imagen muestra cómo se vería la pantalla de contribución si el usuario aún ha iniciado sesión con su cuenta:



A screenshot of a web interface with a dark red background. At the top, the text "Añade una contribución" is displayed in white. Below this, a light gray message box contains the text "No puedes añadir una contribucion. Inicia Seccion si desea enviar una contribucion". At the bottom, there are two white buttons with dark red text: "Borrar mensaje" and "Enviar contribución".

La segunda pantalla se muestra si el usuario inició sesión en la página con anterioridad, mostrando la opción de añadir una contribución y a su vez dos opciones una de "Borrar mensaje" para borrar su contribución ya colocada y otro de "enviar contribución" para enviar su contribución deseada.

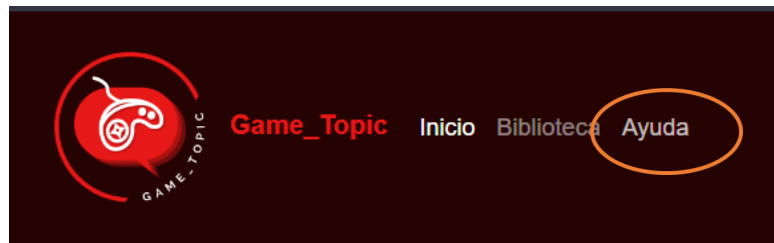


A screenshot of a web interface with a dark red background. At the top, the text "Añade una contribución" is displayed in white. Below this, a light gray message box contains the text "Escriba una contribucion!". At the bottom, there are two white buttons with dark red text: "Borrar mensaje" and "Enviar contribución".

Luego de ser publicada la contribución, el cuadro de texto estará bloqueado y se mostrará un mensaje para el usuario informando que ya realizó una contribución en este foro. Se podrá ver la contribución abajo en los “comentarios de los usuarios”, mostrándose con un código de identificación “ID”, su comentario, valoración personal y la fecha y hora de publicación.



5.3. AYUDA

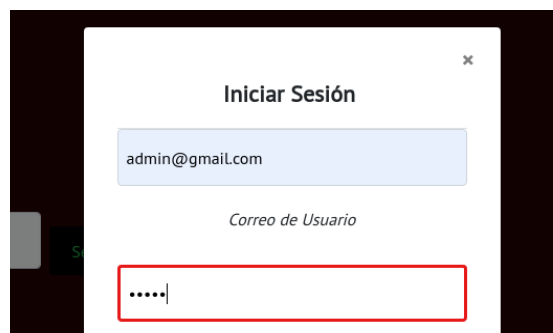


Al ser presionado, este botón descarga automáticamente el documento del manual de usuario

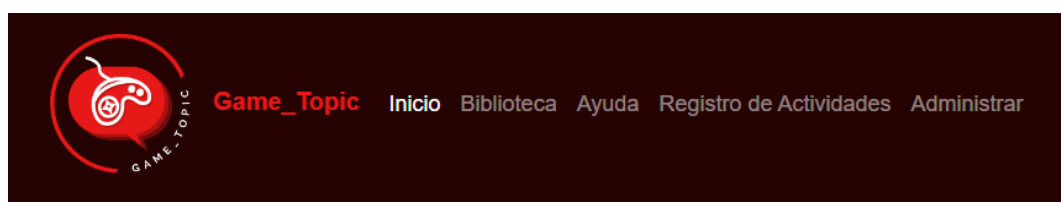
La funcionalidad principal de este botón es proveer una fácil y rápida forma de acceder a la información y funcionalidades de la página.

6. INGRESO COMO ADMINISTRADOR

El administrador tendrá la particularidad de que para iniciar sesión en la página deberá tener sus datos de ingreso almacenados en la base de datos en el sistema, posteriormente, podrá utilizar esos datos para iniciar sesión como lo haría un usuario común y corriente; su correo de acceso sería “admin@gmail.com” y su contraseña sería “admin”. Abajo se detalla visualmente como sería el proceso del administrador para iniciar sesión en la página.

A screenshot of a web application's login interface. The title is "Iniciar Sesión" with a close button (X) in the top right corner. Below the title, there is a light blue input field containing the email "admin@gmail.com". Underneath this field, the text "Correo de Usuario" is displayed. Below that is a red-outlined input field for the password, which contains five dots and a cursor. The entire form is set against a dark background.

Posteriormente, al haber iniciado sesión, el administrador tendrá la opción de visualizar el “Registro de Actividades” y el apartado de “Administrar” en la barra de navegación.



6.1. REGISTRO DE ACTIVIDADES

Al seleccionar “Registro de Actividades”, el administrador podrá visualizar las actividades recientes en la página, como las contribuciones, sanciones aplicadas y baneos a usuarios. Debajo se puede ver una imagen del registro de las contribuciones recientes.



6.2. ADMINISTRAR

Muestra las opciones más relevantes del administrador, aquí el administrador podrá “Añadir” o incluso “Eliminar” juegos de la biblioteca. Por otro lado, el administrador dispone de las opciones para modificar el estado de los usuarios con las opciones “Sancionar” y “Banear”. Por último pero no menos importante, el administrador puede escoger la opción de generar los reportes con los datos de la BDD con el botón ubicado en la parte inferior, “Reportes” y dirigirse al respaldo del proyecto con el botón de “Respaldo” en “github.com”.



6.2.1. AÑADIR

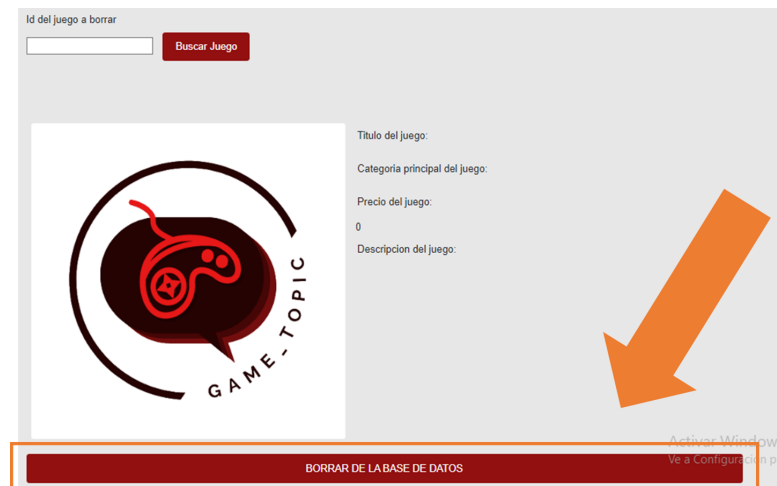
Al seleccionar la opción “Añadir Juego” se mostrará una ventana nueva donde el administrador tendrá varios campos disponibles para llenar con información sobre el juego, como el "título del juego", la "categoría principal", la "descripción del juego", entre otros. Esto permitirá que los usuarios puedan conocer más sobre lo que están buscando y tener una idea visual del juego que visiten.



The screenshot shows a web form for adding a game. On the left is a placeholder image for a game logo, featuring a red speech bubble with a game controller icon and the text 'GAME-TOPIC'. To the right of the image are several input fields: 'Titulo del juego' (containing 'Minecraft'), 'Categoria principal' (a dropdown menu with 'Aventura' selected), 'Descripción del juego' (containing 'Minecraft es un videojuego de mundo abierto en el que los jugadores'), 'Precio del juego' (containing '10'), 'Puntuacion del juego' (containing '5'), 'Fecha de lanzamiento' (containing '17/04/2023'), and 'Edad Rating del juego' (containing '8'). At the bottom of the form is a red 'Submit' button. A watermark 'Activar Windows ve a configuración' is visible in the bottom right corner.

6.2.2. ELIMINAR

Al seleccionar “Eliminar Juego” se mostrará una pantalla donde el administrador podrá, desde la barra de búsqueda, en la esquina izquierda superior, buscar el juego que desee según su número de identificación. Al seleccionarlo, en el borde inferior, se selecciona la opción “Borrar de la base de datos”, lo cual eliminará permanentemente el juego de la página.



6.2.3. SANCIONAR

Al seleccionar la opción “Sancionar” se mostrará una pantalla donde el administrador podrá, desde la barra de búsqueda, en la esquina izquierda superior, buscar el usuario que deseé según su número de identificación. Al seleccionar el usuario, en el borde inferior se podrá seleccionar la opción de “Sancionar Usuario de la Plataforma”, la cual le mandará una sanción al usuario en cuestión.



6.2.4. BANEAR

Al seleccionar la opción “Banear” se mostrará una pantalla donde el administrador podrá, desde la barra de búsqueda, en la esquina izquierda superior, buscar el usuario que deseé según su número de identificación. Al seleccionar el usuario, en el borde inferior se podrá seleccionar la opción de “Banear Usuario de la Plataforma”, la cual le mandará un ban al usuario en cuestión, ergo, este no se podrá conectar más a la página.



6.2.5. REPORTES

Aquí a continuación se muestran los tres reportes que se exportan en formato PDF cuando el administrador deseé exportar los reportes de los usuarios, juegos, y contribuciones de la página.

| ID | Nombre de usuario | Correo electrónico |
|----|-------------------|--------------------------|
| 1 | JohnWick | johnWick@gmail.com |
| 5 | fulanito | correoGenerico@gmail.com |

| ID Contribución | ID de Usuario | ID Juego | Calificación | Fecha |
|-----------------|---------------|----------|--------------|--------------------------|
| 12 | 1 | 6 | 5 | 2023-04-17T03:40:13.000Z |
| 14 | 5 | 7 | 4 | 2023-04-17T03:41:02.000Z |

| ID | Nombre de juego | Precio |
|----|-----------------|--------|
| 2 | Devilmaicrai | 150 |
| 3 | El Vergatario | 15 |
| 4 | Prueba | 50 |
| 5 | GTA V | 50 |
| 6 | GTA IV | 50 |
| 7 | Maicra | 50 |

6.3. RESPALDO

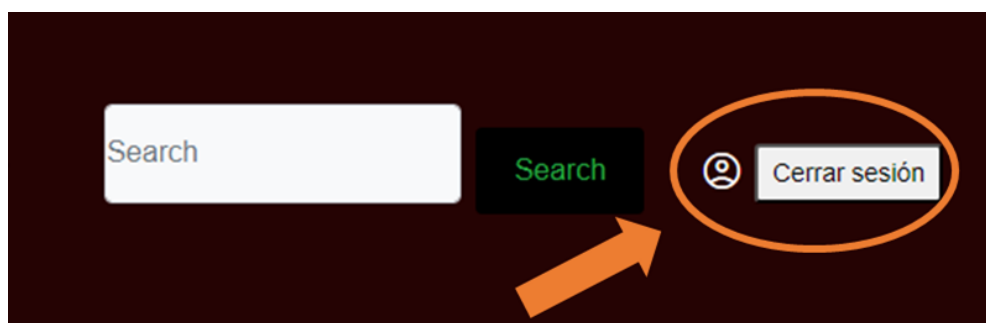


Al ser presionado por un usuario autorizado, este botón manda automáticamente a una página de Github donde se encuentra el respaldo completo del proyecto.

La funcionalidad principal de este botón es proveer una fácil y rápida forma de acceder al repositorio del proyecto en caso de ser necesario algún tipo de mantenimiento o actualización en el software. De esta manera, cualquier miembro del equipo de desarrollo puede acceder de forma sencilla a la información y los recursos necesarios para solucionar cualquier problema que pueda surgir.

7. CERRAR SESIÓN

Para cerrar la sesión del usuario, se debe presionar la opción de “Cerrar sesión” en la esquina superior derecha, al lado del icono de “visualizar perfil”.



Luego, se muestra un mensaje para validar el cierre de sesión, donde el usuario deberá presionar el botón “Si” para terminar el proceso.

