Bomberman

# Scope

Grün: erledigt  
Orange: wäre nett  
Rot: ist essentiell  
Grau: nicht von bedeutung

Ziel ist es einte HTML-5 Website zu erstellen welche folgendes beinhaltet

* Eine grundsätzliche Startseite
  + Welcome Text
  + Mit sinnvoller Strukturierung (z.B. Überschriften)
    - Wenn Zeit bleibt, kann man hier ein showcase für eine schöne HTML Seite machen (Navigationsleiste, responsive design etc.)
  + Und schönem css design–
  + Tutorialseite evtl simpler link auf irgendein bomberman tutorial? (Luka)
  + About-Seite (Luka). Einbinden des nav-headers mache ich(Samuel) noch
  + Einen Link auf das Spiel
* Das Spiel „Bomberman“
  + Start-Screen
  + Game-Over Screen
  + Spielfeld
    - Zerstörbare Blöcke
    - Unzerstörbare Blöcke
    - Border
  + Charakter
    - Bewegung
    - Bombenlegen
      * Explodieren nach bestimmten Timer
      * Bombenlogik (Samuel)
        + Explosionanimation
        + Wände zerstören
        + Player/Monster töten
  + Spiellogik
    - Scoreboard ODER: 2. Level (wrsl einfacher) by ???
      * Punkte für Gegner zerstören, Level geschafft etc.
      * Darstellung im Canvas
      * Evtl. Timer
  + Gegner
    - Leben
    - Bewegung
    - Evtl. Aktionen
      * Schießen
      * „fliegen“ (Über Hindernisse schweben) (Geht glaub ich schon theoretisch) (Luka)
    - Evtl „Intelligenz“ (ganz zum Schluss erst)
      * Wegfindungsalgorithmen
      * Zufällige Bewegungen
      * Kollisionserkennung (Player töten) (Samuel)
  + Mehrspieler (mach ich, Samuel, sollte sich ausgehen)
    - Gleichzeitiges Bewegen
    - Scores der einzelnen Spieler speichern (nur mit scoreboard)
    - Evtl. Co-Op Modus?
  + Items (Luka)
    - Mehr Bomben
    - Stärkere Bomben
    - Laufgeschwindgkeit
    - Evtl. weitere