Bomberman

# Scope

Grün: erledigt  
Orange: wäre nett  
Rot: ist essentiell  
Grau: nicht von bedeutung

Ziel ist es einte HTML-5 Website zu erstellen welche folgendes beinhaltet

* Eine grundsätzliche Startseite
  + Welcome Text
  + Mit sinnvoller Strukturierung (z.B. Überschriften)
    - Wenn Zeit bleibt, kann man hier ein showcase für eine schöne HTML Seite machen (Navigationsleiste, responsive design etc.)
  + Und schönem css design
  + Tutorialseite evtl simpler link auf irgendein bomberman tutorial? (Luka)
  + About-Seite (Luka). Einbinden des nav-headers mache ich(Samuel) noch
  + Einen Link auf das Spiel
* Das Spiel „Bomberman“
  + - Spielfeld
      * Zerstörbare Blöcke
      * Unzerstörbare Blöcke
      * Border
    - Charakter
      * Bewegung
      * Bombenlegen
        + Explodieren nach bestimmten Timer
        + Bombenlogik (Samuel)

Explosionanimation

Wände zerstören

Player/Monster töten

* + - Spiellogik
      * Scoreboard ODER: 2. Level (wrsl einfacher) by ???
        + Punkte für Gegner zerstören, Level geschafft etc.
        + Darstellung im Canvas
        + Evtl. Timer
    - Gegner
      * Leben
      * Bewegung
      * Evtl. Aktionen
        + Schießen
        + „fliegen“ (Über Hindernisse schweben) (Geht glaub ich schon theoretisch) (Luka)
      * Evtl „Intelligenz“ (ganz zum Schluss erst)
        + Wegfindungsalgorithmen
        + Zufällige Bewegungen
        + Kollisionserkennung (Player töten) (Luka)
    - Mehrspieler (mach ich, Samuel, sollte sich ausgehen)
      * Gleichzeitiges Bewegen
      * Scores der einzelnen Spieler speichern (nur mit scoreboard)
      * Evtl. Co-Op Modus?
    - Items (Luka)
      * Mehr Bomben
      * Stärkere Bomben
      * Laufgeschwindgkeit
      * Evtl. weitere