# Практическое задание №8 по Java

# Написание приложения с графическим интерфейсом

1. Реализовать то же самое, что было на занятии(графический интерфейс)
2. \* (в консоли) Создать массив из слов String[] words = {"apple", "orange", "lemon", "banana", "apricot", "avocado", "broccoli", "carrot", "cherry", "garlic", "grape", "melon", "leak", "kiwi", "mango", "mushroom", "nut", "olive", "pea", "peanut", "pear", "pepper", "pineapple", "pumpkin", "potato"}; При запуске программы компьютер загадывает слово, запрашивает ответ у пользователя, сравнивает его с загаданным словом и сообщает правильно ли ответил пользователь. Если слово не угадано, компьютер показывает буквы которые стоят на своих местах.

apple – загаданное

apricot - ответ игрока

ap############# (15 символов, чтобы пользователь не мог узнать длину слова)

Для сравнения двух слов посимвольно, можно пользоваться:

String str = "apple";

str.charAt(0); - метод, вернет char, который стоит в слове str на первой позиции.

Играем до тех пор, пока игрок не отгадает слово.

Используем только маленькие буквы.