# Формат данных:

**Формат ввода из командной строки:** Grepoforumstat.exe [-<команда> [<параметры>]]

**Формат ввода после запуска программы:** [-<команда> [<параметры>]]

**Результат:** сохраняется в файл в формате *csv.* Имя файла *<мир>\_<отчеты>\_<вкладки>*

# Функции

## Вход в игру

Осуществляет вход в игру по заданному имени, паролю и миру

### Ввод имени

**Команда:** -l

**Параметры:** имя пользователя

**Название отчета:** нет

**Пример:** -l login

### Ввод пароля

**Команда:** -p

**Параметры:** пароль

**Название отчета:** нет

**Пример:** -p password

### Ввод мира

**Команда:** -w

**Параметры:** код мира

**Название отчета:** нет

**Пример:** -w zz1

## Смена мира

Производит вход в другой мир на том же сервере под той же учетной записью

**Команда:** -w

**Параметры:** код мира

**Название отчета: нет**

**Пример:** -w zz1

## Перезагрузка форума

Удаляет все данные о форуме, ранее сохраненные в программе

**Команда:** -r

**Параметры:** нет

**Название отчета:** нет

**Пример:** -r

## Получение списка вкладок

Сохраняет в файл список всех вкладок на форуме

**Команда:** -m

**Параметры:** нет

**Название отчета:** forum

**Столбцы:**

* **Id –** идентификатор вкладки
* **Name -** название вкладки
* **Alliances –** список союзов, с которыми вкладка общая

**Пример:** -m

## Получение списка тем

Сохраняет в файл список всех тем указанных вкладок (по умолчанию – всех вкладок)

**Команда:** -t

**Параметры:**

* список идентификаторов вкладок через пробел (необязательный)

**Название отчета:** themes

**Столбцы:**

* **Name -** название темы
* **menu –** название вкладки, в которой находится тема

**Пример:** -t 11111

## Получение списка тем, содержащих ключевое слово

Сохраняет в файл список всех тем, в которых встречается указанное ключевое слово, среди указанных вкладок (по умолчанию – всех вкладок)

**Команда:** -f

**Параметры:**

* Ключевое слово без пробелов (обязательный)
* список идентификаторов вкладок через пробел (необязательный)

**Название отчета:** found\_<*ключевое слово*>

**Столбцы:**

* **Name -** название темы
* **menu –** название вкладки, в которой находится тема

**Пример:** -f word 12345 67890

## Получение списка тем с удаленными отчетами ("Данный отчет не может быть отображен больше")

Сохраняет в файл список всех тем, в которых встречаются удаленные отчеты («Данный отчет не может быть отображен (больше)»), среди указанных вкладок (по умолчанию – всех вкладок)

**Команда:** -d

**Параметры:**

* список идентификаторов вкладок через пробел (необязательный)

**Название отчета:** deleted

**Столбцы:**

* **Name -** название темы
* **menu –** название вкладки, в которой находится тема

**Пример:** -d

## Получение списка атак по категориям

Сохраняет в файл список всех атак по указанным фильтрам среди указанных вкладок (по умолчанию – всех вкладок)

**Команда:** -a

**Параметры:**

* Участники отчета (обязательный). Состоит из двух букв, указывающих кто атакует (первая буква) и кого атакуют (вторая буква):
  + p – игрок, из-под учетной записи которого формируется отчет
  + s – союз, в котором находится игрок
  + h – союз игрока и все, с которыми общая вкладка
  + a - все
* фильтр по отчетам (обязательный). Состоит из 1-4 букв:
  + t – атаки на игрока, выложившего отчет. Может использоваться с другими фильтрами (отчеты o, t, d «склеиваются» в один отчет)
  + o – атаки игрока, выложившего отчет. Может использоваться с другими фильтрами (отчеты o, t, d «склеиваются» в один отчет)
  + d – атаки на подкрепление. Может использоваться с фильтрами o, t (отчеты o, t, d «склеиваются» в один отчет), при фильтре r игнорируется
  + r – отчеты с «удачными» бунтами. Должен использоваться с фильтрами t и/или o, при этом в отчет попадают только отчеты с бунтами
* список идентификаторов вкладок через пробел (необязательный)

**Название отчета:**

* **tous** – если указан фильтр d
* **our** – если указан фильтр o
* **def** – если указан фильтр t

**Столбцы:**

* **attack\_town\_ocean**  - океан, в котором расположен атакующий город
* **bb\_attack\_town** – атакующий город в bb-кодах
* **attack\_town**  - атакующий город текстом
* **attack\_town\_owner** – текущий владелец атакующего города
* **attack\_town\_alliance** – союз, в котором находится владелец города
* **attacker** – атакующий игрок (если указан)
* **defence\_town\_ocean**  – океан, в котором расположен защищаемый город
* **bb\_defence\_town** – защищаемый город в bb-кодах
* **defence\_town** – защищаемый город текстом
* **defence\_town\_owner** – текущий владелец защищаемого города
* **defence\_town\_alliance** – союз, в котором состоит владелец защищаемого города
* **defender** – защищающийся игрок (если указан)
* **datetime** – дата и время атаки
* **theme** – тема, в которой размещен отчет
* **menu** – вкладка, в которой размещен отчет

**Пример:** -a aa tor 12345

## Выход из игры

Осуществляет выход из игры и завершение работы программы

**Команда:** -e

**Параметры:** нет

**Название отчета:** нет

**Пример:** -e