

Практическая работа №17_2

Тема: Разработка приложений с анимацией

Задания для самостоятельной работы

Задание 1. (проект pr17_Cp1_Фамилия типа Windows Forms)

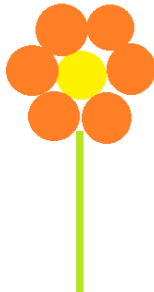
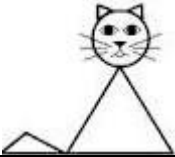

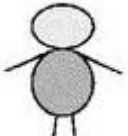


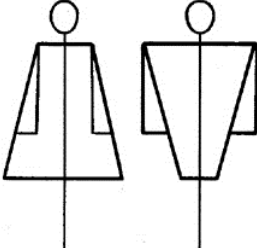

Создайте собственное приложение с анимацией в соответствии с вашим вариантом (номер задачи соответствует номеру студента в списке группы):

- 1) Создайте приложение, отображающее броуновское движение молекулы в окне.
- 2) Создайте программу, показывающую пульсирующее сердце.
- 3) Создайте приложение, отображающее вращающийся винт самолета.
- 4) Разработайте программу анимациидвигающегося человечка.
- 5) Создайте программу, показывающую движение окружности по синусоиде.
- 6) Создайте приложение, отображающее движение окружности по спирали.
- 7) Разработайте программу анимации падения снежинки.
- 8) Создайте программу, показывающую скачущий мячик.
- 9) Создайте приложение, отображающее движение окружности вдоль границы окна. Учтите возможность изменения размеров окна.
- 10) Разработайте программу анимации летающего бумеранга.
- 11) Создайте программу, показывающую падение нескольких звезд одновременно.
- 12) Создайте приложение, отображающее хаотичное движение звезды в окне.
- 13) Разработайте программу анимации взлета ракеты. Старт осуществляется по нажатию специальной «красной» кнопки.

Задание 2. (проект pr17_Cp2_Фамилия типа Windows Forms)

Создать проект, содержащий форму и две кнопки «Показать» (при нажатии нарисовать рисунок по варианту) «Изменить» (выполняется задание по варианту):

Номер задачи	Задание	Нарисовать
1.	Нарисовать: Изменить: сделать из дерева лес, поменять заливку крон с задержкой на градиентную (желтая-зеленая, желтая-красная), далее на желтую.	
2.	Нарисовать: Изменить: нарисовать дым из трубы.	
3.	Нарисовать: Изменить: зажечь мерцающие огни на елке	
4.	Нарисовать: Изменить: отправьте корабль в плавание	

5.	Нарисовать: Изменить: сорвите лепестки с ромашки (задержка по времени)	
6.	Нарисовать: Изменить: кошка машет хвостом	
7.	Нарисовать: Изменить: рыбки плывут в разные стороны	
8.	Нарисовать: Изменить: человечек подпрыгивает	
9.	Нарисовать: Изменить: покрасить лепестки задержкой в разные цвета	
10.	Нарисовать: Изменить: сделайте подмигивающий смайл	
11.	Нарисовать: Изменить: разведите фигуры в разные стороны	
12.	Нарисовать: Изменить: Сделать кошку полосатой (использовать HatchBrush)	
13.	Нарисовать и изменить с задержкой	