

JavaScript - jQuery - Exercices

Exercice 1

Vous devez fournir un commentaire sur 4 tranches d'âge qui sont les suivantes :

Tranche d'âge	Exemple de commentaire
1 à 6 ans	« Vous êtes un jeune enfant. »
7 à 11 ans	« Vous êtes un enfant qui a atteint l'âge de raison. »
12 à 17 ans	« Vous êtes un adolescent. »
18 à 120 ans	« Vous êtes un adulte. »

Créez une fonction nommée *commenteAge* qui à partir de l'entrée utilisateur affichera le commentaire correspondant.

Pour tester votre script, vous devrez créer une page HTML avec dans le corps du document un bouton qui fera appel à la fonction demandée.

Exercice 2

Ecrire une fonction *prenomTableau* qui demande des prénoms aux utilisateurs. Stockez- les dans un tableau (pensez à la méthode *push()*). A la fin, il vous faudra afficher le contenu du tableau, avec *alert()*, seulement si le tableau contient des prénoms.

Pour l'affichage, séparez chaque prénom par un espace.

Si le tableau ne contient rien, faites-le savoir à l'utilisateur, toujours avec *alert()*.

Pour tester votre script, vous devrez créer une page HTML avec dans le corps du document un bouton qui fera appel à la fonction demandée.

JavaScript - jQuery - Exercices

Exercice 3

Math.random() retourne un nombre flottant aléatoire entre 0 et 1.

Math.round(floatvalue) retourne la partie entière du nombre qu'on lui passe en paramètre.

1. Ecrire la fonction **aléatoire(n)** qui retourne un entier aléatoirement entre 0 et n
2. Ecrire le code JavaScript qui génère un entier aléatoire de 0 à 100 puis demande au visiteur de le deviner. A chacune de ses propositions, une indication « trop grand » ou « trop petit » est fournie à l'internaute. Une fois la valeur trouvée, un message le lui indique ainsi que le nombre d'essais.

Exercice 4

1. Créer une page HTML contenant 5 boutons dont les noms sont *bouton1* à *bouton5*.
2. Ecrire la fonction *virus()* qui va procéder à une permutation circulaire des textes des boutons contenus dans la page en cours. Cette fonction est déclenchée automatiquement toutes les 20 secondes, dès le chargement de la page.

Exercice 5

1. Créer une page HTML contenant une balise image.
2. Ajouter un fichier image qui sera la source de la balise de la page HTML précédente.
3. Ajouter un autre fichier image dans le même répertoire
4. Ajouter dans la page HTML une fonction *changeImage* qui prendra comme paramètre un booléen. Cette fonction doit permettre de changer l'image de la page web à chaque fois que la souris se positionnera sur cette dernière. Si la souris se déplace en dehors de l'image alors cette dernière retrouvera son affichage de départ.

JavaScript - jQuery - Exercices

Exercice 6

Récoltez les informations suivantes *appName*, *appVersion*, *cookieEnabled*, *language*, *online*, *platform*, *product*, *userAgent*, *geolocation*, *appCodeName* à partir du DOM.

Vous présenterez ces informations sous forme d'un tableau qui sera construit dynamiquement lors de la pression d'un bouton dans une page HTML.

Veillez à créer plusieurs fonctions pour séparer les traitements et à injecter le dit tableau dans une balise *div* à la pression du bouton.

appName	Netscape
userAgent	Mozilla/5.0 (Windows NT 5.1; rv:21.0) Gecko/20100101 Firefox/21.0
appVersion	5.0 (Windows)
cookieEnabled	true
language	en-US
onLine	true
platform	Win32
product	Gecko
geolocation	[object GeoGeolocation]

Infos

JavaScript - jQuery - Exercices

Exercice 7

Vous construirez le formulaire d'enregistrement ci-dessous dans une page HTML à l'intérieur d'une balise *form*.

Formulaire d'enregistrement

Identifiant	<input type="text"/>
Mot de passe	<input type="password"/>
Nom	<input type="text"/>
Pays	(Sélectionnez un pays) ▼
<input type="button" value="Valider"/> <input type="button" value="Reset"/>	

L'identifiant sera une chaîne alphanumérique d'une taille comprise entre 7 et 12 caractères.

Le mot de passe sera une chaîne alphanumérique d'une taille comprise entre 8 et 64 caractères.

Le nom sera composé uniquement de lettres de l'alphabet.

Le pays devra être sélectionné avec une valeur différente de celle par défaut.

La pression sur le bouton valider entraînera la validation des champs des quatre contrôles précédents. S'il y a une erreur dans un de ces contrôles, vous afficherez un message d'erreur et vous forcerez le focus sur le contrôle non validé.

Le bouton [Reset] réinitialisera les champs des contrôles à leur valeur par défaut sans provoquer d'envoi du formulaire.

Au chargement de la page, le focus sera mis sur le champ identifiant.

Le menu permettra le choix d'un pays et sera initialisé sur une valeur par défaut qui indiquera >Sélectionnez un pays<.

Le code JavaScript sera externalisé dans un fichier.