

TD5 : Application linéaires et matrice

2020/2021

E3FI
Semestre 2

1 Matrice associée à une application linéaire

Soient E et F deux \mathbb{K} -espaces vectoriels de dimension finie. Soient p la dimension de E et $B = (e_1, \dots, e_p)$ une base de E . Soient n la dimension de F et $B' = (f_1, \dots, f_n)$ une base de F . Soit enfin $f : E \rightarrow F$ une application linéaire.

Définition 1. La matrice de l'application linéaire f par rapport aux bases B et B' est la matrice $(a_{i,j}) \in M_{n,p}(\mathbb{K})$ dont la j -ème colonne est constituée par les coordonnées du vecteur $f(e_j)$ dans la base $B' = (f_1, f_2, \dots, f_n)$:

$$\begin{array}{ccc} f(e_1) & f(e_p) & \\ \downarrow & \downarrow & \\ \begin{pmatrix} a_{1,1} & \dots & a_{1,p} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n,1} & \dots & a_{n,p} \end{pmatrix} & \leftarrow f_1 & \\ & \leftarrow f_n & \end{array}$$

En termes plus simples : c'est la matrice dont les vecteurs colonnes sont l'image par f des vecteurs de la base de départ B , exprimée dans la base d'arrivée B' . On note cette matrice $Mat_{B,B'}(f)$.

Remarque 1. — La taille de la matrice $Mat_{B,B'}(f)$ dépend uniquement de la dimension de E et de celle de F

— Les coefficients de la matrice dépendent du choix de la base B de E et de la base B' de F .

Exemple 1. Soit f l'application linéaire de \mathbb{R}^3 dans \mathbb{R}^2 définie par : $f(x_1, x_2, x_3) = (x_1 + x_2 - x_3, x_1 - 2x_2 + 3x_3)$. Il est utile d'identifier les vecteurs lignes et colonnes, ainsi f peut être

vue comme l'application : $f : \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \longleftrightarrow \begin{pmatrix} x_1 + x_2 - x_3 \\ x_1 - 2x_2 + 3x_3 \end{pmatrix}$ Soient $B = (e_1, e_2, e_3)$ la base

canonique de \mathbb{R}^3 et $B' = (f_1, f_2)$ la base canonique de \mathbb{R}^2 . Donnons la matrice de f dans les bases B et B' . On a $f(e_1) = f(1, 0, 0) = (1, 1) = f_1 + f_2$ la première colonne de $Mat_{B,B'}(f)$ est donc $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ De même on a $f(e_2) = f(0, 1, 0) = (1, -2) = f_1 - 2f_2$ et $f(e_3) = f(0, 0, 1) = (-1, 3) = -f_1 + 3f_2$ on a donc la deuxième et la troisième colonne, on en déduit :

$$Mat_{(B,B')}(f) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & -2 & 3 \end{pmatrix}$$

On va maintenant changer la base de l'espace de départ et celle de l'espace d'arrivée. Soient les vecteurs :

$$\epsilon_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \epsilon_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \epsilon_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \phi_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \phi_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

On montre que $B_0(\epsilon_1, \epsilon_2, \epsilon_3)$ est une base de \mathbb{R}^3 et que $B'_0 = (\phi_1, \phi_2)$ est une base de \mathbb{R}^2 . Nous allons à présent déterminer la matrice de f dans les bases B_0 et B'_0 . on a : $f(\epsilon_1) = f(1, 1, 0) = (2, -1) = 3\phi_1 - \phi_2$, $f(\epsilon_2) = f(1, 0, 1) = (0, 4) = -4\phi_1 + 4\phi_2$ et $f(\epsilon_3) = f(0, 1, 1) = (0, 1) = -\phi_1 + \phi_2$, on a donc :

$$Mat_{B_0, B'_0} \begin{pmatrix} 3 & -4 & -1 \\ -1 & 4 & 1 \end{pmatrix}$$

On constate bien que la matrice dépend du choix de la base.

2 Exercices

Exercice 1. (i) On considère l'application linéaire :

$$f : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^2 \text{ tel que } f : (x_1, x_2, x_3, x_4) \rightarrow (x_1 + x_2 + x_3 + x_4, x_1 + 2x_2 + 3x_3 + 4x_4).$$

- (ii) Quelle est la matrice de f dans les bases canoniques de \mathbb{R}^2 et \mathbb{R}^4 ?
- (iii) Déterminer le noyau de f . L'application linéaire f est-elle injective ?
- (iv) Quelle est l'image de f ? L'application f est-elle surjective ?
- (v) Soit y_1, y_2 deux réels, préciser un vecteur \vec{u} de \mathbb{R}^4 tel que $f(u) = (y_1, y_2)$.

Exercice 2. Soit $u : \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^q$, une application linéaire, $e = (e_1, e_2, \dots, e_p)$ la base canonique de \mathbb{R}^p et $f = (f_1, \dots, f_q)$ la base canonique de \mathbb{R}^q .

Dans cette partie, on suppose que $p = 3$ et $q = 2$.

Et de plus : $u(e_1) = f_1 + 2f_2$, $u(e_2) = 2f_1 - f_2$ et $u(e_3) = -f_1 + f_2$

- (i) Déterminer l'image du vecteur $\vec{x} = (x_1, x_2, x_3)$ par u
- (ii) Déterminer la matrice u de la base e dans la base f .
- (iii) Déterminer le noyau et l'image de u .

A présent, on suppose que $p = 3, q = 3$ et $e = f$. Et de plus : $u(e_1) = 3e_1 + 2e_2 + 2e_3$, $u(e_2) = 2e_1 + 3e_2 + 2e_3$ et $u(e_3) = 2e_1 + 2e_2 + 3e_3$

- (i) Déterminer l'image d'un vecteur $\vec{x} = (x_1, x_2, x_3)$ par u .
- (ii) Déterminer la matrice de u de la base e dans la e .
- (iii) Déterminer le noyau et l'image de u .

Exercice 3. Soit f l'endomorphisme de \mathbb{R}^3 dont la matrice par rapport à la base canonique

$$(e_1, e_2, e_3) \text{ est } A = \begin{pmatrix} 15 & -11 & 5 \\ 20 & -15 & 8 \\ 8 & -7 & 6 \end{pmatrix}$$

Montrer que les vecteurs $e'_1 = 2e_1 + 3e_2 + e_3$, $e'_2 = 3e_1 + 4e_2 + e_3$ et $e'_3 = e_1 + 2e_2 + 2e_3$ forment une base de \mathbb{R}^3 et calculer la matrice de f dans cette base.

Exercice 4. Soit $f : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$ l'application linéaire dont la matrice dans les bases canoniques de

$$\mathbb{R}^4 \text{ et } \mathbb{R}^3 \text{ est } A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & -2 & 5 & -11 \end{pmatrix}$$

- (i) Déterminer une base du noyau de f .
- (ii) Déterminer une base de l'image de f . Donner le rang de A .

Exercice 5. On considère l'application $f : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$ définie par $f(x_1, x_2, x_3, x_4) = (x_1 + x_2 + x_3 + x_4, 2x_1 + x_2 - x_3 + x_4, x_1 - x_2 + x_3 - x_4)$

Soit $B = (e_1, e_2, e_3, e_4)$ la base canonique de \mathbb{R}^4 et $B' = (\epsilon_1, \epsilon_2, \epsilon_3)$ celle de \mathbb{R}^3

- (i) Quelle est la matrice de A dans ces bases canoniques ? Préciser $f(e_1), f(e_2), f(e_3), f(e_4)$.
- (ii) Donner une base échelonnée de $\text{Vect}(f(e_1), f(e_2), f(e_3), f(e_4))$ par rapport à la base B' .
- (iii) En déduire la dimension de l'image de f , la surjectivité de f et la dimension du noyau de f .
- (iv) Déterminer une base du noyau de f

Exercice 6. Diagonalisation de matrices : Soient E et F deux espaces vectoriels de \mathbb{R}^3 . Soient $\mathcal{E} = (e_1, e_2, e_3)$ et $\mathcal{F} = (f_1, f_2, f_3)$ deux bases respectivement de E et F , où :

$$e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad e_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad f_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad f_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad f_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

On notera

$$\text{Id} : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 : \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

- (i) Calculer $\text{mat}_{\mathcal{F}, \mathcal{E}}(\text{Id})$.
- (ii) Calculer $\text{mat}_{\mathcal{E}, \mathcal{F}}(\text{Id})$ de deux manières différentes.
- (iii) Soit

$$\text{mat}_{\mathcal{E}, \mathcal{E}}(f) = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

- (a) Pour tout vecteur $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$, que vaut $f(x, y, z)$?
- (b) Inverser $\text{mat}_{\mathcal{E}, \mathcal{E}}(f)$?
- (c) Calculer $\text{mat}_{\mathcal{F}, \mathcal{F}}(f)$ de deux manières différentes.