Игра Шерлок

Шерлок — логическая игра, в которой нужно расположить 36 карт в нужной последовательность, используя 2 типа подсказок: вертикальные и горизонтальные. Для облегчения восприятия карт обычно используются 36 картинок, которые можно объединить в 6 групп. К примеру — 6 цифр, 6 букв и тд. Карты одной группы могут быть расположены только в одной строке.

При запуске файла сразу же видно интерфейс игры. В центре расположено игровое поле, слева и снизу от него – поля для ключей. Также под игровым полем находятся поля для управления игрой, и поле с информацией о игроке и о текущей игре

При нажатии на кнопку старт, поле для игры, а также поля ключей заполняются картами, в зависимости от уровня игры. Также программа сама просчитывает верную раскладку карт для данного уровня (фоактически компьютер сам решает этот уровень).

Процесс игры. Пользователь располагает карты, в соответствии ключам. Если возникли трудности, то можно воспользоваться подсказкой. При расположении всех карт на поле, проверяется верна ли раскладка или нет. Если есть ошибки, то можно произвести откат ходов, до последнего верного. Ход определяется как неверный, если из вариантов заполнения клетки убрана верная карта либо если выбрана неверная карта. Также есть функция отката одного хода.

Все игровые файлы хранятся на клиенте, игра вообще не использует сервер.