

# USO E ABUSO DEI VIDEOGAMES

## IL VIDEOGIOCO COME FORMA DI AGGREGAZIONE

---

### *Fonti:*

- *Wikipedia*
- *World Health Organization ICD*
- *National Geographic*
- *Treccani*

# DIPENDENZA

---



Lee Seung Seop amava giocare a *World of Warcraft*. Potremmo dire che il ragazzo era 'dipendente' da questo videogioco online. Ogni giorno, dopo la solita giornata di lavoro come riparatore di caldaie nella città sudcoreana di Taegu, il ventottenne si dirigeva dritto in un *Internet Café* nei paraggi prima di perdersi per un numero illimitato di ore nel suo hobby. Mentre la dipendenza cresceva, il giovane si dimenticava regolarmente di bere e mangiare, ed è arrivato così tante volte tardi al lavoro che, alla fine, il suo capo lo ha licenziato. La sua ragazza - anche lei appassionata giocatrice - lo ha lasciato.

Sei settimane dopo, nell'agosto del 2005, Lee si è avventurato in una nuova sessione compulsiva di un altro videogioco chiamato *Starcraft*. Ha giocato per oltre 50 ore, scordandosi come al solito di mangiare e bere a sufficienza. Alla fine, si è accasciato sulla sedia ed è stato trasportato di corsa all'ospedale, dove è morto qualche ora dopo a causa di un infarto dovuto alla disidratazione e allo sfinimento fisico.

**Figura 1:** Fonte **National Geographic**



Anche se rare, esistono tragiche storie di comportamenti di dipendenza collegati ai videogiochi. Ad esempio, il bambino cinese che si è suicidato dopo una maratona di 36 ore nella speranza di incontrare i suoi amici nell'aldilà. Oppure il teenager americano Daniel Petric che, nel 2007, ha sparato ai suoi genitori perché gli avevano sequestrato la copia dello sparatutto in prima persona *Halo 3*; o ancora la bambina sudcoreana che, nel 2009, è morta di malnutrizione perché i genitori se ne erano dimenticati a causa della loro dipendenza da videogiochi.

Figura 2: Fonte **National Geographic**

## DEFINIZIONE

La dipendenza da videogiochi (gaming disorder) è un uso eccessivo o compulsivo di videogiochi, che interferisce con la vita quotidiana di una persona. La dipendenza da videogiochi può presentarsi con una compulsione al gioco, l'isolamento sociale, sbalzi d'umore, ideazione diminuita, e iper-focalizzazione sui risultati del gioco, con esclusione di altri eventi nella vita. È classificata come una dipendenza comportamentale.

World Health Organization ICD



## Come tornare alla normalità?

Una volta che i pazienti si presentano, il trattamento offerto dal centro si concentra in primis su una terapia cognitivo-comportamentale. I terapisti provano a comprendere le emozioni e gli elementi che causano la dipendenza di ogni giocatore, sfidando così "le convinzioni e i ragionamenti che conducono ai disturbi del comportamento di gioco". Successivamente, suggeriscono ai pazienti modi alternativi al gioco per sentirsi ricompensati. "Bisogna capire esattamente cosa ottengono dai giochi, in modo da poter replicare quella sensazione nella vita reale", spiega Pacchiega. Infine, li aiutano a sviluppare le loro abilità comunicative e a lavorare sulle **relazioni interpersonali**.

Figura 3: Fonte **National Geographic**

**COMMUNITY**



## DEFINIZIONE

Nel linguaggio di Internet, gruppo di persone che si incontrano, discutono e si scambiano informazioni attraverso la rete (gli strumenti utilizzati più frequentemente dagli utenti per interagire sono forum, chat e programmi di messaggistica istantanea): far parte di una community. Il luogo virtuale in cui avvengono le interazioni tra i membri di una community.

Fonte **Treccani**





Figura 4: Twitch



Figura 5: Discord



Figura 6: Reddit

## Giochi d'un Fiato Primavera

Giochi d'un Fiato primavera è l'evento dal vivo di Italian Speedrun Community. Si svolge tra i mesi di marzo e aprile in presenza. Il primo Giochi d'un Fiato Primavera si è tenuto presso i locali del Nemiex di Milano, mentre nel 2023 e nel 2024 siamo stati ospitati negli spazi del Bologna Nerd.

Anche per il 2025 saremo ospiti di Bologna Nerd, il 26 e 27 aprile. Venite a trovarci dalle 9:30 alle 24 di sabato 26 e dalle 9:30 alle 23 di domenica 27 aprile al **Bologna Nerd** in Via Vittoria 28 a Bologna.



Figura 7: Italian Speedrun Community

The image shows the words "ZONA WARPA" written in a bold, black, hand-drawn style. The letters are thick and slightly irregular, giving it a graffiti-like or stencil-like appearance. The text is centered on a solid yellow rectangular background.

Figura 8: Zona Warpa



**Figura 9:** MGW: Milan Games Week