## TRASMISSIONE DATI

## MEZZI E MODALITÀ DI TRASMISSIONE

#### Fonti:

- Wikipedia
- Manuale scienze e tecnologie informatiche
- Fastweb Plus

MEZZI DI TRASMISSIONE DATI

**WIRED** 

## MEZZI DI TRASMISSIONE DATI WIRED

#### DOPPINO TELEFONICO

Formato da due fili intrecciati (in genere di colore rosso e bianco) composti da molteplici filamenti solitamente in rame. La velocità di propagazione del segnale dipende dalla velocità di conduzione del materiale utilizzato.

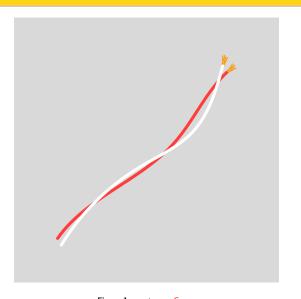


Figura 1: creata con Canva

## MEZZI DI TRASMISSIONE DATI WIRED

#### **CAVO ETHERNET**

Formato da **quattro coppie** di filamenti di rame che aumentano moltissimo la capacità di trasmissione del cavo rispetto al singolo doppino telefonico. Alle estremità del cavo sono presenti connettori solitamente di standard **RJ45**. Esistono differenti tipologie di cavi Ethernet, ognuna delle quali garantisce prestazioni sempre maggiori (Cat5, Cat5e, Cat6, Cat7, Cat8).



Figura 2: creata con Canva

## MEZZI DI TRASMISSIONE DATI WIRED

## FIBRA OTTICA

La Fibra Ottica, diversamente dai precedenti, non trasmette un segnale elettrico su cavi di rame, ma trasmette un **segnale luminoso** che può potenzialmente raggiungere la velocità della luce. La velocità e affidabilità del segnale di trasmissione è quindi estremamente alta.



Figura 3: creata con Canva

# **VELOCITÁ DI TRASMISSIONE**

#### **DEFINIZIONE**

In informatica e telecomunicazioni, la velocità di trasmissione (detta anche banda o bit-rate), è la grandezza indicante la quantità di informazione trasferita attraverso un canale di comunicazione in un dato intervallo di tempo. L'unità di misura associata è il bit per secondo (bps).

# MEZZI DI TRASMISSIONE DATI (record speed, speed test)

TRASMISSIONE WIRED	BIT-RATE		
Doppino telefonico (ADSL)	fino a 24 Mbps (effettivo)		
Cavo Ethernet (LAN)	4 Mbps - 40Gbps (teorico)		
Fibra Ottica FTTC (Cabinet)	50 Mbps - 200 Mbps (effettivo)		
Fibra Ottica FTTH (Home)	50 Mbps - 2,5Gbps (effettivo)		

MEZZI DI TRASMISSIONE DATI

**WIRELESS** 

## **FREQUENZA**

#### **DEFINIZIONE**

In fisica la frequenza di un fenomeno che presenta un andamento costituito da eventi che nel tempo si ripetono (identici o quasi identici), viene data dal numero degli eventi che vengono ripetuti in una data unità di tempo. Nel misurare la frequenza di onde elettromagnetiche (come le onde radio o la luce), la frequenza in Hertz è il numero di cicli della forma d'onda ripetitiva per secondo. Al crescere della frequenza dell'onda radio corrisponde un aumento della banda dati a disposizione ma, allo stesso tempo, diminuisce la distanza coperta dal segnale. Insomma, una sorta di coperta corta che bisogna saper adattare a seconda delle necessità, così da massimizzare la resa del servizio di telecomunicazioni.

## SPETTRO ELETTROMAGNETICO

Hertz	Megahertz	Gigahertz	Terahertz	Petahertz	Ettahertz	
Hz	MHz	GHz	THz	PHz	EHz	
1	10^6	10^9	10^12	10^15	10^18	7

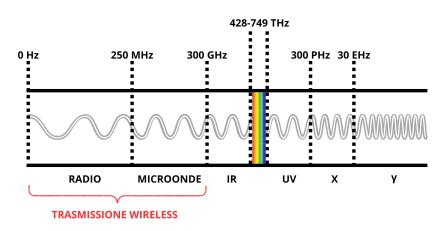


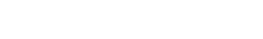
Figura 4: creata con Canva

# MEZZI DI TRASMISSIONE DATI (record speed)

TRASMISSIONE WIRELESS	FREQUENZA		
NFC (Near-Field Communication)	13,56 MHz		
RFID (Radio-Frequency Identification)	130 KHz - 13,56 MHz - 860 MHz		
Bluetooh	2,4GHz		
Wi-Fi	2,4GHz - 5GHz		
4G LTE	800 MHz - 1800 MHz - 2600 MHz		
5G	694:790 MHz - 3,6:3,8 GHz - 26,5:27,5 GHz		
GNSS(Global Navigation Satellite System)	1,278 GHz - 1,575 GHz		

Curiosità

GNSS attuali e Internet Satellitare



## UNICAST

La comunicazione Unicast coinvolge la trasmissione dei dati da un mittente a **un unico destinatario**. I dati vengono ricevuti da un unico dispositivo.

ESEMPIO: trasmissione end-to-end.

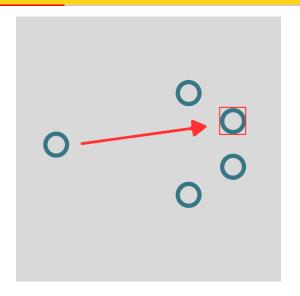


Figura 5: creata con Canva

#### **MULTICAST**

La comunicazione Multicast coinvolge la trasmissione dei dati da un mittente a **un gruppo di destinatari**. I dati vengono ricevuti da uno o più dispositivi.

ESEMPIO: videoconferenze private.

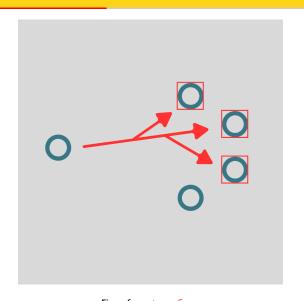


Figura 6: creata con Canva

#### **ANYCAST**

La comunicazione Anycast coinvolge la trasmissione dei dati da un mittente a un insieme di destinatari qualsiasi all'interno di un gruppo. I dati vengono ricevuti da uno o più dispositivi.

ESEMPIO: Routing Internet (i pacchetti sono instradati verso il nodo più vicino o più efficiente).

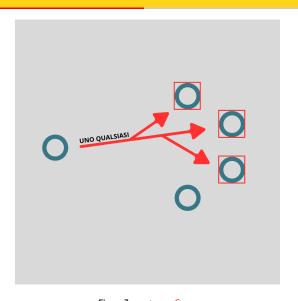


Figura 7: creata con Canva

## **BROADCAST**

La comunicazione Broadcast coinvolge la trasmissione dei dati da un mittente a **tut- ti i membri** di un gruppo. I dati vengono ricevuti da tutti i dispositivi.

ESEMPIO: Messaggi di emergenza SOS.

Curiosità Perchè SOS?

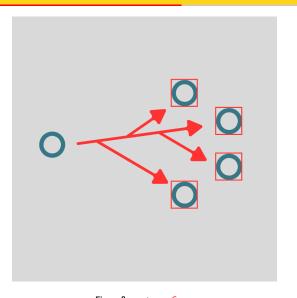


Figura 8: creata con Canva

MODALITÁ DI TRASPORTO

**DELLA TRASMISSIONE** 

# MODALITÁ DI TRASPORTO DELLA TRASMISSIONE

### **SIMPLEX**

Le informazioni vengono trasmesse in un'**unica direzione**: da un mittente a un destinatario, senza possibilità di risposta (nessun feedback).

ESEMPI: televisione, radio.

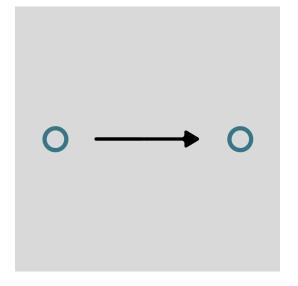


Figura 9: creata con Canva

# MODALITÁ DI TRASPORTO DELLA TRASMISSIONE

## HALF-DUPLEX

Le informazioni vengono trasmesse in entrambe le direzioni: da un mittente a un destinatario, ma non contemporaneamente. Lo scambio è alternato, il mittente e il destinatario si alternano nell'invio e nella ricezione delle informazioni.

ESEMPIO: walkie-talkie.

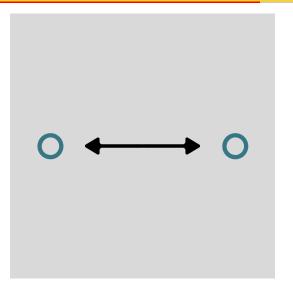


Figura 10: creata con Canva

# MODALITÁ DI TRASPORTO DELLA TRASMISSIONE

### **FULL-DUPLEX**

Le informazioni vengono trasmesse in entrambe le direzioni contemporaneamente e senza interruzioni. I mittenti possono essere contemporaneamente destinatari.

ESEMPIO: telefono.

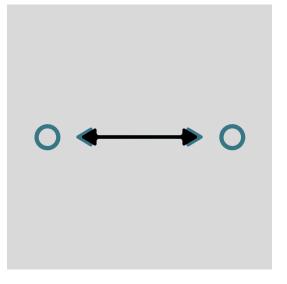


Figura 11: creata con Canva