

ATTACCHI INFORMATICI

ATTACCHI INFORMATICI PIÙ DIFFUSI

Fonti:

- *Wikipedia*
- *Geopop*
- *Kaspersky*

PREMESSA

ATTENZIONE

ATTENZIONE

Le seguenti slide contengono materiale potenzialmente pericoloso, fornito **esclusivamente a scopo didattico** per l'apprendimento delle tecniche di sicurezza informatica. Questi strumenti devono essere utilizzati **in modo etico e responsabile**, esclusivamente per scopi legittimi come il miglioramento della sicurezza e la protezione dei sistemi.

È vietato utilizzare queste informazioni per attività **malevoli o illegali**. Ogni uso improprio che violi le leggi o i principi etici è severamente sanzionato dalla legge.

ATTACCHI INFORMATICI

DEFINIZIONE

Attività di **intercettazione passiva dei dati** che transitano in una rete telematica: può essere svolta sia per scopi legittimi (ad esempio l'analisi e l'individuazione di problemi di comunicazione o di tentativi di intrusione) sia per scopi illeciti contro la sicurezza informatica (intervento fraudolenta di password o altre informazioni sensibili). I prodotti software utilizzati per eseguire queste attività vengono detti **Sniffer**.

SNIFFING DI RETE - ESEMPIO

1. Iniziare la registrazione dei pacchetti tramite Wireshark
2. Collegarsi al sito:
<http://testphp.vulnweb.com>
3. Effettuare il login tramite protocollo non cifrato HTTP (non sicuro)
4. Ricercare nei pacchetti trasmessi un pacchetto HTTP POST (invio di dati)
5. Leggere l'username e la password in chiaro



Figura 1: creata con ChatGPT

SNIFFING DI RETE - ESEMPIO

1. Iniziare la registrazione dei pacchetti tramite Wireshark
2. Collegarsi al sito:
<http://testphp.vulnweb.com>
3. Effettuare il login tramite protocollo non cifrato HTTP (non sicuro)
4. Ricercare nei pacchetti trasmessi un pacchetto HTTP POST (invio di dati)
5. Leggere l'username e la password in chiaro



Figura 1: creata con ChatGPT

SNIFFING DI RETE - ESEMPIO

1. Iniziare la registrazione dei pacchetti tramite Wireshark
2. Collegarsi al sito:
<http://testphp.vulnweb.com>
3. Effettuare il login tramite protocollo non cifrato HTTP (non sicuro)
4. Ricercare nei pacchetti trasmessi un pacchetto HTTP POST (invio di dati)
5. Leggere l'username e la password in chiaro



Figura 1: creata con ChatGPT

SNIFFING DI RETE - ESEMPIO

1. Iniziare la registrazione dei pacchetti tramite Wireshark
2. Collegarsi al sito:
<http://testphp.vulnweb.com>
3. Effettuare il login tramite protocollo non cifrato HTTP (non sicuro)
4. Ricercare nei pacchetti trasmessi un pacchetto HTTP POST (invio di dati)
5. Leggere l'username e la password in chiaro



Figura 1: creata con ChatGPT

SNIFFING DI RETE - ESEMPIO

1. Iniziare la registrazione dei pacchetti tramite Wireshark
2. Collegarsi al sito:
<http://testphp.vulnweb.com>
3. Effettuare il login tramite protocollo non cifrato HTTP (non sicuro)
4. Ricercare nei pacchetti trasmessi un pacchetto HTTP POST (invio di dati)
5. Leggere l'username e la password in chiaro



Figura 1: creata con ChatGPT

DENIAL OF SERVICE (DoS)

DEFINIZIONE

Attacco informatico in cui si fanno **esaurire le risorse di un sistema informatico** che fornisce un servizio ai client, ad esempio un sito web su un server web, fino a renderlo non più in grado di erogare il servizio ai client richiedenti.

In un attacco Distributed Denial of Service (**DDoS**), il traffico dei dati in entrata che inonda la vittima proviene da molte fonti diverse.

Curiosità

Servizio in down?



Figura 2: Fonte: [PowerCert Animated Videos: DDoS Attack Explained](#)

DENIAL OF SERVICE (DoS) - ESEMPIO

1. Aprire il Task Manager e visualizzare l'attuale consumo di risorse;
2. Trovare l'indirizzo IP del Gateway predefinito: **ipconfig**;
3. Eseguire un attacco DoS creando 20 terminali che inviano infiniti pacchetti di dati in parallelo all'indirizzo IP del Gateway predefinito:
for /L %i in (1,1,20) do start "" cmd /k "ping -t -l 65500 ip_gateway";
4. Aprire il Task Manager e visualizzare l'attuale consumo di risorse;
5. Terminare l'attacco: **taskkill /F /IM cmd.exe**;

DENIAL OF SERVICE (DoS) - ESEMPIO

1. Aprire il Task Manager e visualizzare l'attuale consumo di risorse;
2. Trovare l'indirizzo IP del Gateway predefinito: **ipconfig**;
3. Eseguire un attacco DoS creando 20 terminali che inviano infiniti pacchetti di dati in parallelo all'indirizzo IP del Gateway predefinito:
for /L %i in (1,1,20) do start "" cmd /k "ping -t -l 65500 ip_gateway";
4. Aprire il Task Manager e visualizzare l'attuale consumo di risorse;
5. Terminare l'attacco: **taskkill /F /IM cmd.exe**;

DENIAL OF SERVICE (DoS) - ESEMPIO

1. Aprire il Task Manager e visualizzare l'attuale consumo di risorse;
2. Trovare l'indirizzo IP del Gateway predefinito: **ipconfig**;
3. Eseguire un attacco DoS creando 20 terminali che inviano infiniti pacchetti di dati in parallelo all'indirizzo IP del Gateway predefinito:
for /L %i in (1,1,20) do start "" cmd /k "ping -t -l 65500 ip_gateway";
4. Aprire il Task Manager e visualizzare l'attuale consumo di risorse;
5. Terminare l'attacco: **taskkill /F /IM cmd.exe**;

DENIAL OF SERVICE (DoS) - ESEMPIO

1. Aprire il Task Manager e visualizzare l'attuale consumo di risorse;
2. Trovare l'indirizzo IP del Gateway predefinito: **ipconfig**;
3. Eseguire un attacco DoS creando 20 terminali che inviano infiniti pacchetti di dati in parallelo all'indirizzo IP del Gateway predefinito:
for /L %i in (1,1,20) do start "" cmd /k "ping -t -l 65500 ip_gateway";
4. Aprire il Task Manager e visualizzare l'attuale consumo di risorse;
5. Terminare l'attacco: **taskkill /F /IM cmd.exe**;

DENIAL OF SERVICE (DoS) - ESEMPIO

1. Aprire il Task Manager e visualizzare l'attuale consumo di risorse;
2. Trovare l'indirizzo IP del Gateway predefinito: **ipconfig**;
3. Eseguire un attacco DoS creando 20 terminali che inviano infiniti pacchetti di dati in parallelo all'indirizzo IP del Gateway predefinito:
for /L %i in (1,1,20) do start "" cmd /k "ping -t -l 65500 ip_gateway";
4. Aprire il Task Manager e visualizzare l'attuale consumo di risorse;
5. Terminare l'attacco: **taskkill /F /IM cmd.exe**;

DEFINIZIONE

Attacco informatico che può assumere varie forme e può essere perpetrato in un'infinità di modi. A prescindere dalle modalità adottate dai criminali informatici nell'usare questa tecnica, un qualsiasi attacco di spoofing è sempre caratterizzato da un elemento distintivo che lo rende particolarmente insidioso: viene sfruttata la fiducia delle potenziali vittime per accedere a dati, diffondere malware, sottrarre denaro, e perpetrare altri obiettivi malevoli dietro un **inganno** che, inizialmente, è tutt'altro che palese.

Curiosità

Scam Adviser

SPOOFING - ESEMPIO

Posteitaliane

Campagna "Occhio alle truffe!"

Inquadra il QR Code per accedere al quiz

Accedi al quiz

Pensi di riuscire a distinguere i contenuti reali da quelli falsi?



Truffe sui social

Si tratta di una particolare tipologia di truffa in cui il frodatore ti contatta **sulle più diffuse piattaforme social**. Con un falso profilo da operatore di call center, il frodatore di solito risponde al posto dell'operatore ufficiale a un tuo messaggio pubblico sulla pagina dell'azienda che hai contattato per effettuare una segnalazione. Offrendoti supporto, passa alla chat privata in cui ti chiede il nome utente, la password di accesso all'Internet Banking, gli estremi della carta e il codice OTP (one time password) ricevuto via SMS.

[Guarda il video](#)

Figura 3: Fonte Posteitaliane

SPOOFING - ESEMPIO

- **E-mail spoofing:** l'attaccante (**Spoofing**) maschera l'indirizzo del mittente di un'email utilizzando software specifico o creando mail che differiscono da quella originale per pochi caratteri simili.
- **Spoofing ID chiamante o SMS:** l'attaccante modifica il modo in cui appare il suo numero alle vittime contattate, così che a queste sembri che la chiamata provenga da un numero conosciuto (per esempio quello "ufficiale" della banca)
- **Web spoofing:** l'attaccante può creare un sito Web falso che sembra del tutto simile a quello utilizzato da una certa azienda.
- **IP spoofing:** l'attaccante modifica l'indirizzo IP di origine di un pacchetto o cela l'identità di un dispositivo facendo credere di avere un altro indirizzo IP.

Curiosità

Truffa del postino

SPOOFING - ESEMPIO

- **E-mail spoofing:** l'attaccante (**Spoofing**) maschera l'indirizzo del mittente di un'email utilizzando software specifico o creando mail che differiscono da quella originale per pochi caratteri simili.
- **Spoofing ID chiamante o SMS:** l'attaccante modifica il modo in cui appare il suo numero alle vittime contattate, così che a queste sembri che la chiamata provenga da un numero conosciuto (per esempio quello "ufficiale" della banca)
- **Web spoofing:** l'attaccante può creare un sito Web falso che sembra del tutto simile a quello utilizzato da una certa azienda.
- **IP spoofing:** l'attaccante modifica l'indirizzo IP di origine di un pacchetto o cela l'identità di un dispositivo facendo credere di avere un altro indirizzo IP.

Curiosità

Truffa del postino

SPOOFING - ESEMPIO

- **E-mail spoofing:** l'attaccante (**Spoofing**) maschera l'indirizzo del mittente di un'email utilizzando software specifico o creando mail che differiscono da quella originale per pochi caratteri simili.
- **Spoofing ID chiamante o SMS:** l'attaccante modifica il modo in cui appare il suo numero alle vittime contattate, così che a queste sembri che la chiamata provenga da un numero conosciuto (per esempio quello "ufficiale" della banca)
- **Web spoofing:** l'attaccante può creare un sito Web falso che sembra del tutto simile a quello utilizzato da una certa azienda.
- **IP spoofing:** l'attaccante modifica l'indirizzo IP di origine di un pacchetto o cela l'identità di un dispositivo facendo credere di avere un altro indirizzo IP.

Curiosità

Truffa del postino

SPOOFING - ESEMPIO

- **E-mail spoofing:** l'attaccante (**Spoofing**) maschera l'indirizzo del mittente di un'email utilizzando software specifico o creando mail che differiscono da quella originale per pochi caratteri simili.
- **Spoofing ID chiamante o SMS:** l'attaccante modifica il modo in cui appare il suo numero alle vittime contattate, così che a queste sembri che la chiamata provenga da un numero conosciuto (per esempio quello "ufficiale" della banca)
- **Web spoofing:** l'attaccante può creare un sito Web falso che sembra del tutto simile a quello utilizzato da una certa azienda.
- **IP spoofing:** l'attaccante modifica l'indirizzo IP di origine di un pacchetto o cela l'identità di un dispositivo facendo credere di avere un altro indirizzo IP.

Curiosità

Truffa del postino

DEFINIZIONE

Il phishing (variante di fishing, “**pescare**”) è un tipo di attacco informatico effettuato principalmente tramite **email**, che ha l’obiettivo di farsi fornire dalla vittima dati personali o finanziari fingendo che l’email provenga da enti come banche, corrieri, piattaforme di streaming o di shopping online. Le email di phishing contengono **link** che, se cliccati, mettono la vittima a rischio di scaricare **malware** o consegnare nelle mani del truffatore dati sensibili, come utenze e password, dati bancari e personali.

Quiz

Sei in grado di riconoscere i tentativi di phishing?



Figura 4: Fonte [Come riconoscere un'email di phishing e prevenire la truffa \(Geopop\)](#)

Curiosità

Open-Source Phishing Framework

DEFINIZIONE

Il **social engineering** (ingegneria sociale) è una tecnica di manipolazione che **fa leva sull'errore umano** per ottenere informazioni private, credenziali di accesso o dati di valore. Nell'ambito del cybercrimine, queste truffe basate sullo "**human hacking**" tendono ad adescare gli ignari utenti inducendoli a esporre dati riservati, diffondere infezioni malware o concedere l'accesso a sistemi soggetti a restrizioni. Gli attacchi possono avvenire online, di persona o attraverso altre interazioni.

Curiosità

[Check if your email address is in a data breach](#)

SOCIAL ENGINEERING - FASI DELL'ATTACCO

1. **PREPARAZIONE:** l'attaccante raccoglie informazioni di carattere generale sulla vittima o su un gruppo più ampio a cui appartiene.
2. **INFILTRAZIONE:** l'attaccante stabilisce una relazione o da inizio a un'interazione, avviata conquistando la fiducia della vittima.
3. **SFRUTTAMENTO DELLA VITTIMA:** l'attaccante, dopo aver conquistato la fiducia della vittima e aver identificato un punto debole per sferrare l'attacco, sfrutta la vittima per effettuare il proprio attacco.
4. **INTERRUZIONE DEI CONTATTI:** l'attaccante infine interrompe i contatti dopo che la vittima ha compiuto l'azione desiderata.

SOCIAL ENGINEERING - FASI DELL'ATTACCO

1. **PREPARAZIONE:** l'attaccante raccoglie informazioni di carattere generale sulla vittima o su un gruppo più ampio a cui appartiene.
2. **INFILTRAZIONE:** l'attaccante stabilisce una relazione o da inizio a un'interazione, avviata conquistando la fiducia della vittima.
3. **SFRUTTAMENTO DELLA VITTIMA:** l'attaccante, dopo aver conquistato la fiducia della vittima e aver identificato un punto debole per sferrare l'attacco, sfrutta la vittima per effettuare il proprio attacco.
4. **INTERRUZIONE DEI CONTATTI:** l'attaccante infine interrompe i contatti dopo che la vittima ha compiuto l'azione desiderata.

1. **PREPARAZIONE:** l'attaccante raccoglie informazioni di carattere generale sulla vittima o su un gruppo più ampio a cui appartiene.
2. **INFILTRAZIONE:** l'attaccante stabilisce una relazione o da inizio a un'interazione, avviata conquistando la fiducia della vittima.
3. **SFRUTTAMENTO DELLA VITTIMA:** l'attaccante, dopo aver conquistato la fiducia della vittima e aver identificato un punto debole per sferrare l'attacco, sfrutta la vittima per effettuare il proprio attacco.
4. **INTERRUZIONE DEI CONTATTI:** l'attaccante infine interrompe i contatti dopo che la vittima ha compiuto l'azione desiderata.

1. **PREPARAZIONE:** l'attaccante raccoglie informazioni di carattere generale sulla vittima o su un gruppo più ampio a cui appartiene.
2. **INFILTRAZIONE:** l'attaccante stabilisce una relazione o da inizio a un'interazione, avviata conquistando la fiducia della vittima.
3. **SFRUTTAMENTO DELLA VITTIMA:** l'attaccante, dopo aver conquistato la fiducia della vittima e aver identificato un punto debole per sferrare l'attacco, sfrutta la vittima per effettuare il proprio attacco.
4. **INTERRUZIONE DEI CONTATTI:** l'attaccante infine interrompe i contatti dopo che la vittima ha compiuto l'azione desiderata.

SOCIAL ENGINEERING - CARATTERISTICHE

Gli attacchi di social engineering si basano sul ricorso alla persuasione e alla fiducia da parte dell'attaccante. Quando l'utente è vittima di queste tattiche, è maggiormente incline a effettuare azioni che altrimenti non compierebbe. Tra i tanti tipi di attacchi, la vittima potrebbe lasciarsi fuorviare dai seguenti comportamenti:

- **EMOZIONI ESASPERATE:** Paura, eccitazione, curiosità, rabbia, senso di colpa, tristezza.
- **URGENZA:** La vittima potrebbe essere indotta a compromettersi con il pretesto di un problema serio che richiede attenzione immediata.
- **FIDUCIA:** La credibilità è inestimabile ed essenziale in un attacco di social engineering. Dal momento che l'autore dell'attacco sta essenzialmente mentendo, la fiducia gioca un ruolo di primo piano.

Curiosità

L'hacker più famoso della storia

SOCIAL ENGINEERING - CARATTERISTICHE

Gli attacchi di social engineering si basano sul ricorso alla persuasione e alla fiducia da parte dell'attaccante. Quando l'utente è vittima di queste tattiche, è maggiormente incline a effettuare azioni che altrimenti non compierebbe. Tra i tanti tipi di attacchi, la vittima potrebbe lasciarsi fuorviare dai seguenti comportamenti:

- **EMOZIONI ESASPERATE:** Paura, eccitazione, curiosità, rabbia, senso di colpa, tristezza.
- **URGENZA:** La vittima potrebbe essere indotta a compromettersi con il pretesto di un problema serio che richiede attenzione immediata.
- **FIDUCIA:** La credibilità è inestimabile ed essenziale in un attacco di social engineering. Dal momento che l'autore dell'attacco sta essenzialmente mentendo, la fiducia gioca un ruolo di primo piano.

Curiosità

L'hacker più famoso della storia

SOCIAL ENGINEERING - CARATTERISTICHE

Gli attacchi di social engineering si basano sul ricorso alla persuasione e alla fiducia da parte dell'attaccante. Quando l'utente è vittima di queste tattiche, è maggiormente incline a effettuare azioni che altrimenti non compierebbe. Tra i tanti tipi di attacchi, la vittima potrebbe lasciarsi fuorviare dai seguenti comportamenti:

- **EMOZIONI ESASPERATE:** Paura, eccitazione, curiosità, rabbia, senso di colpa, tristezza.
- **URGENZA:** La vittima potrebbe essere indotta a compromettersi con il pretesto di un problema serio che richiede attenzione immediata.
- **FIDUCIA:** La credibilità è inestimabile ed essenziale in un attacco di social engineering. Dal momento che l'autore dell'attacco sta essenzialmente mentendo, la fiducia gioca un ruolo di primo piano.

Curiosità

L'hacker più famoso della storia

“L'unico vero sistema sicuro è un sistema spento, chiuso in una gettata di cemento, sigillato in una stanza rivestita di piombo protetta da guardie armate. Ma anche in questo caso ho i miei dubbi.”