ASCII: CONVERSIONE CARATTERI

Testi di riferimento :

Dat@Game Hoepli - P.Camagni, R. Nikolassy

Tabella ASCII

II codice ASCII

In un calcolatore, oltre che ai numeri, è necessario memorizzare anche le 26 lettere dell'alfabeto e gli altri simboli come i caratteri speciali di controllo, gli operatori matematici, i simboli della punteggiatura, le lettere accentate ecc.

A tal fine, a livello internazionale si è definito un sistema di codifica standard e che, a ciascun carattere, fa corrispondere un numero: sono stati cioè individuati un insieme di caratteri, sono stati disposti ordinatamente in una tabella e a ciascuno di essi è stato assegnato un numero progressivo.

I numeri sono stati quindi convertiti in altrettante configurazioni binarie e al codice è stato dato nome ASCII (American Standard Code for Information Interchange), che oggi rappresenta il metodo di codifica più diffuso tra i produttori di hardware e di software.

Dato che il codice ASCII utilizza un byte per la codifica dei caratteri, con esso possono essere rappresentati 2⁸ = 256 caratteri diversi.



Standard

È un modello di riferimento a cui ci si uniforma: la codifica ASCII è stata fatta dall'AMSI (American National Standards Institute), una organizzazione privata statunitense senza fini di lucro, membro della ISO (Organizzazione Internazionale degli Standard) e dell'IEC (Commissione Elettrotecnicia Internazionale).

Tabella ASCII

DECIMALE	CARATTERE	DECIMALE	CARATTERE	DECIMALE	CARATTERE
65	Α	75	K	85	U
66	В	76	L	86	V
67	С	77	М	87	W
68	D	78	N	88	X
69	Е	79	0	89	Υ
70	F	80	Р	90	Z
71	G	81	Q		
72	Н	82	R		
73	I	83	S		
74	J	84	Т		

 $\textcircled{\scriptsize 1}$ " TIC " \rightarrow " T " , " I " , " C "

- $\textcircled{\scriptsize 1} \ \ " \ \ \mathsf{TIC} \ " \ \rightarrow " \ \ \mathsf{T} \ " \ , \ " \ \mathsf{I} \ " \ , \ " \ \mathsf{C} \ "$
- 3 " T " , " I " , " C " \rightarrow " 84 " , " 73 " , " 67 "

- 1 " TIC " \rightarrow " T " , " I " , " C "
- @ " T " , " I " , " C " \rightarrow " 84 " , " 73 " , " 67 "
- ③ "84" → "1010100" (7 Bit)

- ① "TIC" \rightarrow "T", "I", "C"
- @ "T", "I", "C" \rightarrow "84", "73", "67"
- ③ " **84** " → " **1010100** " (7 Bit)
- aggiungiamo un Bit = 0 nella posizione più significativa per ottenere 8 Bit = 1 Byte: " 1010100 " → " 01010100"

- 1 " TIC " \rightarrow " T " , " I " , " C "
- ② "T", "I", "C" \rightarrow "84", "73", "67"
- ③ " **84** " → " **1010100** " (7 Bit)
- **4** aggiungiamo un Bit = 0 nella posizione più significativa per ottenere 8 Bit = 1 Byte: **1010100** " → " **01010100**"
- **⑤** " **73** " → " **1001001** " (7 Bit)

- 1 " TIC " \rightarrow " T " , " I " , " C "
- ② "T", "I", "C" \rightarrow "84", "73", "67"
- ③ "84" → "1010100" (7 Bit)
- **4** aggiungiamo un Bit = 0 nella posizione più significativa per ottenere 8 Bit = 1 Byte: **1010100** " → " **01010100**"
- **⑤** " **73** " → " **1001001** " (7 Bit)
- @ aggiungiamo un Bit = 0 nella posizione più significativa per ottenere 8 Bit = 1 Byte:" 1001001" \rightarrow " 01001001"

- ① "TIC" \rightarrow "T", "I", "C"
- 2 " T " , " I " , " C " \rightarrow " 84 " , " 73 " , " 67 "
- ③ "84" → "1010100" (7 Bit)
- **4** aggiungiamo un Bit = 0 nella posizione più significativa per ottenere 8 Bit = 1 Byte: " 1010100 " → " 01010100"
- **⑤** " **73** " → " **1001001** " (7 Bit)
- @ aggiungiamo un Bit = 0 nella posizione più significativa per ottenere 8 Bit = 1 Byte:" 1001001" \rightarrow " 01001001"
- ② " 67 " → " 1000011 " (7 Bit)

- 1 " TIC " \rightarrow " T " , " I " , " C "
- ② "T", "I", "C" \rightarrow "84", "73", "67"
- ③ " **84** " → " **1010100** " (7 Bit)
- ⓐ aggiungiamo un Bit = 0 nella posizione più significativa per ottenere 8 Bit = 1 Byte: " 1010100 " → " 01010100"
- **⑤** " **73** " → " **1001001** " (7 Bit)
- @ aggiungiamo un Bit = 0 nella posizione più significativa per ottenere 8 Bit = 1 Byte:" $1001001 " \rightarrow " 01001001"$
- " 67 " → " 1000011 " (7 Bit)
- 3 aggiungiamo un Bit = 0 nella posizione più significativa per ottenere 8 Bit = 1 Byte:" 1000011" \rightarrow " 01000011"

- 1 " TIC " \rightarrow " T " , " I " , " C "
- ② "T", "I", "C" \rightarrow "84", "73", "67"
- ③ " **84** " → " **1010100** " (7 Bit)
- ⓐ aggiungiamo un Bit = 0 nella posizione più significativa per ottenere 8 Bit = 1 Byte: " 1010100 " → " 01010100"
- **⑤** " **73** " → " **1001001** " (7 Bit)
- @ aggiungiamo un Bit = 0 nella posizione più significativa per ottenere 8 Bit = 1 Byte:" $1001001 " \rightarrow " 01001001"$
- ② " 67 " → " 1000011 " (7 Bit)
- ③ aggiungiamo un Bit = 0 nella posizione più significativa per ottenere 8 Bit = 1 Byte:" 1000011" \rightarrow " 01000011"
- ② "TIC" \rightarrow "010101000100100101000011"

```
② " 010101000100100101000011 " \rightarrow " 01010100 ", " 01001001 ", " 01000011 "
```

```
② " 010101000100100101000011 " →
" 01010100 ", " 01001001 ", " 01000011 "
```

② " 01010100 " → " 84 "

```
② " 010101000100100101000011 " \rightarrow " 01010100 ", " 01001001 ", " 01000011 "
```

- ② " 01010100 " → " 84 "
- ③ " 01001001 " \rightarrow " 73 "

```
② " 010101000100100101000011 " \rightarrow " 01010100 ", " 01001001 ", " 01000011 "
```

- ② " 01010100 " → " 84 "
- ③ " 01001001 " \rightarrow " 73 "

```
② " 010101000100100101000011 " \rightarrow " 01010100 ", " 01001001 ", " 01000011 "
```

- ② " 01010100 " → " 84 "
- ③ " 01001001 " \rightarrow " 73 "
- a " 01000011 " \rightarrow " 67 "
- 3 " 84 " , " 73 " , " 67 " \rightarrow " T " , " I " , " C "

```
② " 010101000100100101000011 " →
    " 01010100 ", " 01001001 ", " 01000011 "
② " 01010100 " → " 84 "
③ " 01001001 " → " 73 "
④ " 01000011 " → " 67 "
⑤ " 84 " , " 73 " , " 67 " → " T " , " I " , " C "
```

 $^{\circ}$ " 010101000100100101000011 " \rightarrow TIC

Ora provate voi con una lettera a vostro piacere