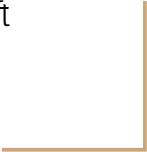




# Diritto d'autore e licenze

Copyright e Copyleft



# Diritto d'autore

Copyright

É il diritto che consente all'autore di poter disporre in modo esclusivo delle sue opere, di rivendicarne la paternità, di decidere se e quando pubblicarle, di opporsi ad ogni loro modificazione, di autorizzarne ogni tipo di utilizzazione e di ricevere i relativi compensi, retribuzione dovuta a chi ha creato un'opera



# Copyright

Logo



# Diritti patrimoniali, morali, connessi

- alla Paternità dell'Opera
  - all'integrità dell'opera
  - di noleggio e di prestito
  - di Trascrizione
  - di "pentimento"
  - di esecuzione, rappresentazione o recitazione in pubblico
  - di comunicazione al pubblico
  - morali
  - di riproduzione
  - patrimoniali
  - di inedito
  - di elaborazione e di modificazione dell'opera
  - di seguito
  - di pubblicazione
  - connessi
-

# Permesso d'autore

Copyleft

Indica un modello di gestione dei diritti d'autore basato su un sistema di licenze attraverso le quali l'autore indica ai fruitori dell'opera che essa può essere utilizzata, diffusa e spesso anche modificata liberamente, pur nel rispetto di alcune condizioni essenziali

---

Copyleft

Logo



# Copyleft debole vs Copyleft forte

Con "copyleft debole" ci si riferisce alle licenze per cui non tutte le opere derivate ereditano la licenza copyleft, esempio:

- **LGPL:** GNU Lesser General Public License ([LINK](#))

Con "copyleft forte" ci si riferisce alle licenze per cui tutte le opere derivate ereditano la licenza copyleft, esempio:

- **GPL:** GNU General Public License ([LINK](#))

# EULA: End-User License Agreement

L'End-User License Agreement (EULA), "accordo di licenza con l'utente finale", è il contratto tra il fornitore di un programma software e l'utente finale. Tale contratto assegna la licenza d'uso del programma all'utente nei termini stabiliti dal contratto stesso. Anche se la EULA è associata all'uso di software proprietario, in realtà è utilizzata anche per accordare la licenza d'uso nei relativi termini per software libero.


---





# Software libero

Free Software & Open Source





# Free Software



# Free Software Foundation

La Free Software Foundation è stata fondata il 4 ottobre 1985 da Richard Stallman, come organizzazione non-profit a sostegno dello sviluppo del software libero. La FSF si concentra sugli aspetti legali e politici dei software liberi a supporto del Progetto GNU, avviato dallo stesso Stallman nel 1983. La FSF è inoltre lo “steward” di diversi software liberi, ovvero si occupa della loro pubblicazione e ha la possibilità di farne delle revisioni, qualora fosse necessario.

DEFINIZIONE DI FREE SOFTWARE: ([LINK](#))

---



Open Source



# Open Source Initiative

La Open Source Initiative è un'organizzazione dedicata a promuovere software open source. È stata fondata nel febbraio 1998 da Bruce Perens e Eric S. Raymond. I fondatori non erano soddisfatti di quello che vedevano nell'atteggiamento provocatore del movimento del software libero e preferivano sostenere il software libero esclusivamente dal punto di vista della superiorità tecnica. Si sperava che l'open source e la propaganda ad esso associata sarebbe diventato un argomento più persuasivo per i business.

DEFINIZIONE DI OPEN SOURCE: ([LINK](#))

---



# HAPPY HACKING

“Richard Stallman”

