

# ATTACCHI INFORMATICI

## ATTACCHI INFORMATICI PIÙ DIFFUSI

---

Fonti:

- *Wikipedia*
- *Geopop*
- *Kaspersky: Social Engineering*
- *Kaspersky: Supply Chain Attack*
- *Cloudflare: DDoS*
- *SentinelOne*
- *W3Schools: SQL Injection*

# **PREMESSA**

---

# ATTENZIONE

## ATTENZIONE

Le seguenti slide contengono materiale potenzialmente pericoloso, fornito **esclusivamente a scopo didattico** per l'apprendimento delle tecniche di sicurezza informatica. Questi strumenti devono essere utilizzati **in modo etico e responsabile**, esclusivamente per scopi legittimi come il miglioramento della sicurezza e la protezione dei sistemi.

**È vietato** utilizzare queste informazioni per attività **malevoli o illegali**. Ogni uso improprio che violi le leggi o i principi etici è severamente sanzionato dalla legge.

## SNIFFIG DI RETE

---

## DEFINIZIONE

Attività di **intercettazione passiva dei dati** che transitano in una rete telematica: può essere svolta sia per scopi legittimi (ad esempio l'analisi e l'individuazione di problemi di comunicazione o di tentativi di intrusione) sia per scopi illeciti contro la sicurezza informatica (intervento fraudolenta di password o altre informazioni sensibili). I prodotti software utilizzati per eseguire queste attività vengono detti **Sniffer**.

# SNIFFING DI RETE - ESEMPIO

1. Iniziare la registrazione dei pacchetti tramite Wireshark
2. Collegarsi al sito:  
<http://testphp.vulnweb.com>
3. Effettuare il login tramite protocollo non cifrato HTTP (non sicuro)
4. Ricercare nei pacchetti trasmessi un pacchetto HTTP POST (invio di dati)
5. Leggere l'username e la password in chiaro



Figura 1: creata con ChatGPT

# SNIFFING DI RETE - ESEMPIO

1. Iniziare la registrazione dei pacchetti tramite Wireshark
2. Collegarsi al sito:  
<http://testphp.vulnweb.com>
3. Effettuare il login tramite protocollo non cifrato HTTP (non sicuro)
4. Ricercare nei pacchetti trasmessi un pacchetto HTTP POST (invio di dati)
5. Leggere l'username e la password in chiaro



Figura 1: creata con ChatGPT

# SNIFFING DI RETE - ESEMPIO

1. Iniziare la registrazione dei pacchetti tramite Wireshark
2. Collegarsi al sito:  
<http://testphp.vulnweb.com>
3. Effettuare il login tramite protocollo non cifrato HTTP (non sicuro)
4. Ricercare nei pacchetti trasmessi un pacchetto HTTP POST (invio di dati)
5. Leggere l'username e la password in chiaro



Figura 1: creata con ChatGPT

## SNIFFING DI RETE - ESEMPIO

1. Iniziare la registrazione dei pacchetti tramite Wireshark
2. Collegarsi al sito:  
<http://testphp.vulnweb.com>
3. Effettuare il login tramite protocollo non cifrato HTTP (non sicuro)
4. Ricercare nei pacchetti trasmessi un pacchetto HTTP POST (invio di dati)
5. Leggere l'username e la password in chiaro



Figura 1: creata con ChatGPT

# SNIFFING DI RETE - ESEMPIO

1. Iniziare la registrazione dei pacchetti tramite Wireshark
2. Collegarsi al sito:  
<http://testphp.vulnweb.com>
3. Effettuare il login tramite protocollo non cifrato HTTP (non sicuro)
4. Ricercare nei pacchetti trasmessi un pacchetto HTTP POST (invio di dati)
5. Leggere l'username e la password in chiaro



Figura 1: creata con ChatGPT

## DENIAL OF SERVICE (DoS)

---

# DENIAL OF SERVICE (DoS)

## DEFINIZIONE

Attacco informatico in cui si fanno **esaurire le risorse di un sistema informatico** che fornisce un servizio ai client, ad esempio un sito web su un server web, fino a renderlo non più in grado di erogare il servizio ai client richiedenti.

In un attacco Distributed Denial of Service (**DDoS**), il traffico dei dati in entrata che inonda la vittima proviene da molte fonti diverse.

Curiosità

Servizio in down?



Figura 2: Fonte: [PowerCert Animated Videos: DDoS Attack Explained](#)

[Come difendersi?](#)

[Cloudflare: Come funzionano i CAPTCHA](#)

## DENIAL OF SERVICE (DoS) - ESEMPIO

---

1. Aprire il Task Manager e visualizzare l'attuale consumo di risorse;
2. Trovare l'indirizzo IP del Gateway predefinito: **ipconfig**;
3. Eseguire un attacco DoS creando 20 terminali che inviano infiniti pacchetti di dati in parallelo all'indirizzo IP del Gateway predefinito:  
**for /L %i in (1,1,20) do start "" cmd /k "ping -t -l 65500 ip\_gateway";**
4. Aprire il Task Manager e visualizzare l'attuale consumo di risorse;
5. Terminare l'attacco: **taskkill /F /IM cmd.exe**;

Come difendersi?

Cloudflare: Protezione DDoS

## DENIAL OF SERVICE (DoS) - ESEMPIO

---

1. Aprire il Task Manager e visualizzare l'attuale consumo di risorse;
2. Trovare l'indirizzo IP del Gateway predefinito: **ipconfig**;
3. Eseguire un attacco DoS creando 20 terminali che inviano infiniti pacchetti di dati in parallelo all'indirizzo IP del Gateway predefinito:  
**for /L %i in (1,1,20) do start "" cmd /k "ping -t -l 65500 ip\_gateway";**
4. Aprire il Task Manager e visualizzare l'attuale consumo di risorse;
5. Terminare l'attacco: **taskkill /F /IM cmd.exe**;

Come difendersi?

Cloudflare: Protezione DDoS

## DENIAL OF SERVICE (DoS) - ESEMPIO

---

1. Aprire il Task Manager e visualizzare l'attuale consumo di risorse;
2. Trovare l'indirizzo IP del Gateway predefinito: **ipconfig**;
3. Eseguire un attacco DoS creando 20 terminali che inviano infiniti pacchetti di dati in parallelo all'indirizzo IP del Gateway predefinito:  
**for /L %i in (1,1,20) do start "" cmd /k "ping -t -l 65500 ip\_gateway";**
4. Aprire il Task Manager e visualizzare l'attuale consumo di risorse;
5. Terminare l'attacco: **taskkill /F /IM cmd.exe**;

Come difendersi?

Cloudflare: Protezione DDoS

## DENIAL OF SERVICE (DoS) - ESEMPIO

---

1. Aprire il Task Manager e visualizzare l'attuale consumo di risorse;
2. Trovare l'indirizzo IP del Gateway predefinito: **ipconfig**;
3. Eseguire un attacco DoS creando 20 terminali che inviano infiniti pacchetti di dati in parallelo all'indirizzo IP del Gateway predefinito:  
**for /L %i in (1,1,20) do start "" cmd /k "ping -t -l 65500 ip\_gateway";**
4. Aprire il Task Manager e visualizzare l'attuale consumo di risorse;
5. Terminare l'attacco: **taskkill /F /IM cmd.exe**;

Come difendersi?

Cloudflare: Protezione DDoS

## DENIAL OF SERVICE (DoS) - ESEMPIO

---

1. Aprire il Task Manager e visualizzare l'attuale consumo di risorse;
2. Trovare l'indirizzo IP del Gateway predefinito: **ipconfig**;
3. Eseguire un attacco DoS creando 20 terminali che inviano infiniti pacchetti di dati in parallelo all'indirizzo IP del Gateway predefinito:  
**for /L %i in (1,1,20) do start "" cmd /k "ping -t -l 65500 ip\_gateway";**
4. Aprire il Task Manager e visualizzare l'attuale consumo di risorse;
5. Terminare l'attacco: **taskkill /F /IM cmd.exe**;

Come difendersi?

Cloudflare: Protezione DDoS

## SUPPLY CHAIN ATTACK

---

## DEFINIZIONE

Gli attacchi alla **catena di approvvigionamento** sono minacce informatiche specifiche che mirano a **colpire o manomettere la rete di un'organizzazione** sfruttando le vulnerabilità nella relativa catena di approvvigionamento. La maggior parte delle aziende deve infatti collaborare con fornitori e servizi di terze parti per realizzare i propri prodotti, **se il fornitore viene compromesso, anche tutti i suoi clienti e le aziende con cui lavorano, potrebbero subire violazioni.**

### Esempio

Esplosioi in Libano e in Siria

## INJECTION ATTACK

---

# INJECTION ATTACK

## DEFINIZIONE

Un **Injection Attack** è un tipo di attacco informatico in cui un attaccante **inietta del codice malevolo** in un'applicazione, con l'obiettivo di compromettere la sicurezza del sistema o di ottenere l'accesso non autorizzato a dati sensibili. Questi **attacchi sfruttano le vulnerabilità presenti nei sistemi di input dell'applicazione**, come i campi di testo o i parametri delle query.

1. **SQL Injection:** l'attaccante inserisce comandi SQL malevoli in un campo di input;
2. **Prompt Injection:** l'attaccante inietta comandi o input malevoli in un prompt o un'interfaccia utente (esempio: **attacco tramite AI generativa**).

Esempio

Prompt Injection in Browser AI

Come difendersi?

SQLMap: penetration testing per SQL Injection

# INJECTION ATTACK

## DEFINIZIONE

Un **Injection Attack** è un tipo di attacco informatico in cui un attaccante **inietta del codice malevolo** in un'applicazione, con l'obiettivo di compromettere la sicurezza del sistema o di ottenere l'accesso non autorizzato a dati sensibili. Questi **attacchi sfruttano le vulnerabilità presenti nei sistemi di input dell'applicazione**, come i campi di testo o i parametri delle query.

1. **SQL Injection:** l'attaccante inserisce comandi SQL malevoli in un campo di input;
2. **Prompt Injection:** l'attaccante inietta comandi o input malevoli in un prompt o un'interfaccia utente (esempio: [attacco tramite AI generativa](#)).

Esempio

[Prompt Injection in Browser AI](#)

Come difendersi?

[SQLMap: penetration testing per SQL Injection](#)

# INJECTION ATTACK

## DEFINIZIONE

Un **Injection Attack** è un tipo di attacco informatico in cui un attaccante **inietta del codice malevolo** in un'applicazione, con l'obiettivo di compromettere la sicurezza del sistema o di ottenere l'accesso non autorizzato a dati sensibili. Questi **attacchi sfruttano le vulnerabilità presenti nei sistemi di input dell'applicazione**, come i campi di testo o i parametri delle query.

1. **SQL Injection:** l'attaccante inserisce comandi SQL malevoli in un campo di input;
2. **Prompt Injection:** l'attaccante inietta comandi o input malevoli in un prompt o un'interfaccia utente (esempio: **attacco tramite AI generativa**).

### Esempio

[Prompt Injection in Browser AI](#)

### Come difendersi?

[SQLMap: penetration testing per SQL Injection](#)

## SQL INJECTION - ESEMPIO

Username:

Password:

```
uName = getQueryString("username");
uPass = getQueryString("userpassword");
```

```
sql = 'SELECT * FROM Users
WHERE Name ="' + uName + "'"
AND Pass ='" + uPass + "'"
```

Figura 3: creata con [Canva](#)

## SQL INJECTION - ESEMPIO

Username:

**PIPPO**

Password:

**PLUTO**

```
uName = getQueryString("username");
uPass = getQueryString("userpassword");
```

```
sql = 'SELECT * FROM Users
WHERE Name ="' + uName + "'"
AND Pass ='" + uPass + "'"
```

Figura 3: creata con [Canva](#)

## SQL INJECTION - ESEMPIO

Username:

**PIPPO**

Password:

**PLUTO**

```
uName = getQueryString("username");
uPass = getQueryString("userpassword");
```

```
sql = 'SELECT * FROM Users
WHERE Name ="PIPPO"
AND Pass ="PLUTO"'
```

Figura 3: creata con **Canva**

## SQL INJECTION - ESEMPIO

Username: **" OR ""=**

Password: **" OR ""=**

```
uName = getQueryString("username");
uPass = getQueryString("userpassword");
```

```
sql = 'SELECT * FROM Users
WHERE Name ="' + uName + "'"
AND Pass ='" + uPass + "'"
```

Figura 3: creata con [Canva](#)

## SQL INJECTION - ESEMPIO

Username: **" OR ""=**

Password: **" OR ""=**

```
uName = getQueryString("username");
uPass = getQueryString("userpassword");
```

```
sql = 'SELECT * FROM Users
WHERE Name ="" OR ""="""
AND Pass ="" OR ""=""!'
```

Figura 3: creata con **Canva**

# SPOOFING

---

## DEFINIZIONE

Attacco informatico che può assumere varie forme e può essere perpetrato in un'infinità di modi. A prescindere dalle modalità adottate dai criminali informatici nell'usare questa tecnica, un qualsiasi attacco di spoofing è sempre caratterizzato da un elemento distintivo che lo rende particolarmente insidioso: viene sfruttata la fiducia delle potenziali vittime per accedere a dati, diffondere malware, sottrarre denaro, e perpetrare altri obiettivi malevoli dietro un **inganno** che, inizialmente, è tutt'altro che palese.

Curiosità

Scam Adviser

# SPOOFING - ESEMPIO

**Posteitaliane**

## Campagna "Occhio alle truffe!"

Inquadra il **QR Code** per accedere al quiz

**Accedi al quiz**

Pensi di riuscire a distinguere i contenuti reali da quelli falsi?



**Truffe sui social**

Si tratta di una particolare tipologia di truffa in cui il frodatore ti contatta **sulle più diffuse piattaforme social**. Con un falso profilo da operatore di call center, il frodatore di solito risponde al posto dell'operatore ufficiale a un tuo messaggio pubblico sulla pagina dell'azienda che hai contattato per effettuare una segnalazione. Offrendoti supporto, passa alla chat privata in cui ti chiede il nome utente, la password di accesso all'Internet Banking, gli estremi della carta e il codice OTP (one time password) ricevuto via SMS.

[Guarda il video](#)

Figura 4: Fonte Posteitaliane

# SPOOFING - ESEMPIO

---

- **E-mail spoofing:** l'attaccante (**Spoofing**) maschera l'indirizzo del mittente di un'email utilizzando software specifico o creando mail che differiscono da quella originale per pochi caratteri simili.
- **Spoofing ID chiamante o SMS:** l'attaccante modifica il modo in cui appare il suo numero alle vittime contattate, così che a queste sembri che la chiamata provenga da un numero conosciuto (per esempio quello "ufficiale" della banca)
- **Web spoofing:** l'attaccante può creare un sito Web falso che sembra del tutto simile a quello utilizzato da una certa azienda.
- **IP spoofing:** l'attaccante modifica l'indirizzo IP di origine di un pacchetto o cela l'identità di un dispositivo facendo credere di avere un altro indirizzo IP.

Curiosità

Truffa del postino

## SPOOFING - ESEMPIO

---

- **E-mail spoofing:** l'attaccante (**Spoofing**) maschera l'indirizzo del mittente di un'email utilizzando software specifico o creando mail che differiscono da quella originale per pochi caratteri simili.
- **Spoofing ID chiamante o SMS:** l'attaccante modifica il modo in cui appare il suo numero alle vittime contattate, così che a queste sembri che la chiamata provenga da un numero conosciuto (per esempio quello "ufficiale" della banca)
- **Web spoofing:** l'attaccante può creare un sito Web falso che sembra del tutto simile a quello utilizzato da una certa azienda.
- **IP spoofing:** l'attaccante modifica l'indirizzo IP di origine di un pacchetto o cela l'identità di un dispositivo facendo credere di avere un altro indirizzo IP.

Curiosità

Truffa del postino

## SPOOFING - ESEMPIO

---

- **E-mail spoofing:** l'attaccante (**Spoofing**) maschera l'indirizzo del mittente di un'email utilizzando software specifico o creando mail che differiscono da quella originale per pochi caratteri simili.
- **Spoofing ID chiamante o SMS:** l'attaccante modifica il modo in cui appare il suo numero alle vittime contattate, così che a queste sembri che la chiamata provenga da un numero conosciuto (per esempio quello "ufficiale" della banca)
- **Web spoofing:** l'attaccante può creare un sito Web falso che sembra del tutto simile a quello utilizzato da una certa azienda.
- **IP spoofing:** l'attaccante modifica l'indirizzo IP di origine di un pacchetto o cela l'identità di un dispositivo facendo credere di avere un altro indirizzo IP.

Curiosità

Truffa del postino

## SPOOFING - ESEMPIO

---

- **E-mail spoofing:** l'attaccante (**Spoofing**) maschera l'indirizzo del mittente di un'email utilizzando software specifico o creando mail che differiscono da quella originale per pochi caratteri simili.
- **Spoofing ID chiamante o SMS:** l'attaccante modifica il modo in cui appare il suo numero alle vittime contattate, così che a queste sembri che la chiamata provenga da un numero conosciuto (per esempio quello "ufficiale" della banca)
- **Web spoofing:** l'attaccante può creare un sito Web falso che sembra del tutto simile a quello utilizzato da una certa azienda.
- **IP spoofing:** l'attaccante modifica l'indirizzo IP di origine di un pacchetto o cela l'identità di un dispositivo facendo credere di avere un altro indirizzo IP.

### Curiosità

Truffa del postino

# PHISHING

---

## DEFINIZIONE

Il phishing (variante di fishing, “**pescare**”) è un tipo di attacco informatico effettuato principalmente tramite **email**, che ha l’obiettivo di farsi fornire dalla vittima dati personali o finanziari fingendo che l’email provenga da enti come banche, corrieri, piattaforme di streaming o di shopping online. Le email di phishing contengono **link** che, se cliccati, mettono la vittima a rischio di scaricare **malware** o consegnare nelle mani del truffatore dati sensibili, come utenze e password, dati bancari e personali.

### Quiz

Sei in grado di riconoscere i tentativi di phishing?

## ESEMPI PHISHING

MONDO

### La strategia di Hamas: hackerare i cellulari dei soldati israeliani usando finti account di "belle ragazze"

I finti account di belle ragazze esortavano i soldati a scaricare delle app, che infiltravano poi i cellulari dei militari con i malware di Hamas

Sicurezza

L'app criptata era controllata dall'Fbi, centinaia di arresti nel mondo

Attenzione: false lettere a nome di MeteoSvizzera -il codice QR scarica un malware invece di un'app d'allerta meteo.

**La nuova campagna di phishing che simula una multa stradale**

I criminali stanno truffando gli utenti con solleciti di pagamento relativi a presunte sanzioni non pagate

Figura 5: Immagine creata utilizzando screenshots tratti dai seguenti articoli: [Il Giornale](#), [Il Sole 24 Ore](#), [NCSC](#), [Wired](#)



**Figura 6:** Fonte [Come riconoscere un'email di phishing e prevenire la truffa \(Geopop\)](#)

Curiosità

Open-Source Phishing Framework

## SOCIAL ENGINEERING

---

## DEFINIZIONE

Il **social engineering** (ingegneria sociale) è una tecnica di manipolazione che **fa leva sull'errore umano** per ottenere informazioni private, credenziali di accesso o dati di valore. Nell'ambito del cybercrimine, queste truffe basate sullo "**human hacking**" tendono ad adescare gli ignari utenti inducendoli a esporre dati riservati, diffondere infezioni malware o concedere l'accesso a sistemi soggetti a restrizioni. Gli attacchi possono avvenire online, di persona o attraverso altre interazioni.

### Curiosità

[Check if your email address is in a data breach](#)

# SOCIAL ENGINEERING - FASI DELL'ATTACCO

---

- 1. PREPARAZIONE:** l'attaccante raccoglie informazioni di carattere generale sulla vittima o su un gruppo più ampio a cui appartiene.
- 2. INFILTRAZIONE:** l'attaccante stabilisce una relazione o da inizio a un'interazione, avviata conquistando la fiducia della vittima.
- 3. SFRUTTAMENTO DELLA VITTIMA:** l'attaccante, dopo aver conquistato la fiducia della vittima e aver identificato un punto debole per sferrare l'attacco, sfrutta la vittima per effettuare il proprio attacco.
- 4. INTERRUZIONE DEI CONTATTI:** l'attaccante infine interrompe i contatti dopo che la vittima ha compiuto l'azione desiderata.

# SOCIAL ENGINEERING - FASI DELL'ATTACCO

---

1. **PREPARAZIONE:** l'attaccante raccoglie informazioni di carattere generale sulla vittima o su un gruppo più ampio a cui appartiene.
2. **INFILTRAZIONE:** l'attaccante stabilisce una relazione o da inizio a un'interazione, avviata conquistando la fiducia della vittima.
3. **SFRUTTAMENTO DELLA VITTIMA:** l'attaccante, dopo aver conquistato la fiducia della vittima e aver identificato un punto debole per sferrare l'attacco, sfrutta la vittima per effettuare il proprio attacco.
4. **INTERRUZIONE DEI CONTATTI:** l'attaccante infine interrompe i contatti dopo che la vittima ha compiuto l'azione desiderata.

# SOCIAL ENGINEERING - FASI DELL'ATTACCO

---

1. **PREPARAZIONE:** l'attaccante raccoglie informazioni di carattere generale sulla vittima o su un gruppo più ampio a cui appartiene.
2. **INFILTRAZIONE:** l'attaccante stabilisce una relazione o da inizio a un'interazione, avviata conquistando la fiducia della vittima.
3. **SFRUTTAMENTO DELLA VITTIMA:** l'attaccante, dopo aver conquistato la fiducia della vittima e aver identificato un punto debole per sferrare l'attacco, sfrutta la vittima per effettuare il proprio attacco.
4. **INTERRUZIONE DEI CONTATTI:** l'attaccante infine interrompe i contatti dopo che la vittima ha compiuto l'azione desiderata.

1. **PREPARAZIONE:** l'attaccante raccoglie informazioni di carattere generale sulla vittima o su un gruppo più ampio a cui appartiene.
2. **INFILTRAZIONE:** l'attaccante stabilisce una relazione o da inizio a un'interazione, avviata conquistando la fiducia della vittima.
3. **SFRUTTAMENTO DELLA VITTIMA:** l'attaccante, dopo aver conquistato la fiducia della vittima e aver identificato un punto debole per sferrare l'attacco, sfrutta la vittima per effettuare il proprio attacco.
4. **INTERRUZIONE DEI CONTATTI:** l'attaccante infine interrompe i contatti dopo che la vittima ha compiuto l'azione desiderata.

## SOCIAL ENGINEERING - CARATTERISTICHE

---

Gli attacchi di social engineering si basano sul ricorso alla persuasione e alla fiducia da parte dell'attaccante. Quando l'utente è vittima di queste tattiche, è maggiormente incline a effettuare azioni che altrimenti non compierebbe. Tra i tanti tipi di attacchi, la vittima potrebbe lasciarsi fuorviare dai seguenti comportamenti:

- **EMOZIONI ESASPERATE:** Paura, eccitazione, curiosità, rabbia, senso di colpa, tristezza.
- **URGENZA:** La vittima potrebbe essere indotta a compromettersi con il pretesto di un problema serio che richiede attenzione immediata.
- **FIDUCIA:** La credibilità è inestimabile ed essenziale in un attacco di social engineering. Dal momento che l'autore dell'attacco sta essenzialmente mentendo, la fiducia gioca un ruolo di primo piano.

Curiosità

L'hacker più famoso della storia

## SOCIAL ENGINEERING - CARATTERISTICHE

---

Gli attacchi di social engineering si basano sul ricorso alla persuasione e alla fiducia da parte dell'attaccante. Quando l'utente è vittima di queste tattiche, è maggiormente incline a effettuare azioni che altrimenti non compierebbe. Tra i tanti tipi di attacchi, la vittima potrebbe lasciarsi fuorviare dai seguenti comportamenti:

- **EMOZIONI ESASPERATE:** Paura, eccitazione, curiosità, rabbia, senso di colpa, tristezza.
- **URGENZA:** La vittima potrebbe essere indotta a compromettersi con il pretesto di un problema serio che richiede attenzione immediata.
- **FIDUCIA:** La credibilità è inestimabile ed essenziale in un attacco di social engineering. Dal momento che l'autore dell'attacco sta essenzialmente mentendo, la fiducia gioca un ruolo di primo piano.

Curiosità

L'hacker più famoso della storia

## SOCIAL ENGINEERING - CARATTERISTICHE

---

Gli attacchi di social engineering si basano sul ricorso alla persuasione e alla fiducia da parte dell'attaccante. Quando l'utente è vittima di queste tattiche, è maggiormente incline a effettuare azioni che altrimenti non compierebbe. Tra i tanti tipi di attacchi, la vittima potrebbe lasciarsi fuorviare dai seguenti comportamenti:

- **EMOZIONI ESASPERATE:** Paura, eccitazione, curiosità, rabbia, senso di colpa, tristezza.
- **URGENZA:** La vittima potrebbe essere indotta a compromettersi con il pretesto di un problema serio che richiede attenzione immediata.
- **FIDUCIA:** La credibilità è inestimabile ed essenziale in un attacco di social engineering. Dal momento che l'autore dell'attacco sta essenzialmente mentendo, la fiducia gioca un ruolo di primo piano.

### Curiosità

L'hacker più famoso della storia

*“L'unico vero sistema sicuro è un sistema spento, chiuso in una gettata di cemento, sigillato in una stanza rivestita di piombo protetta da guardie armate. Ma anche in questo caso ho i miei dubbi.”*