

# TRIENNIO IeFP

## PRIMO ANNO

UDA	ATTIVITÀ	ABILITÀ	CONOSCENZE
<b>UDA 1: FUNZIONI BASE DI UN PERSONAL COMPUTER</b>	Esercitazione sull'utilizzo delle funzionalità base di un personal computer.	Utilizzare le principali funzioni base di un personal computer gestendo e organizzando file e cartelle.	Interfaccia grafica, principali funzionalità e comandi rapidi di Windows;  Gestione dei file ed estensioni più comuni.
<b>UDA 2: ARCHITETTURA DEGLI ELABORATORI</b>	Creazione di un documento per il confronto di specifiche tecniche di due o più dispositivi utilizzando Google Documenti.	Confrontare le caratteristiche hardware di differenti dispositivi;  Utilizzare le principali funzionalità del software: Google Documenti.	Sistema di numerazione binario;  Funzionamento base e principali caratteristiche dell'hardware di un elaboratore;  Interfaccia grafica e principali funzionalità del software: Google Documenti.
<b>UDA 3: SOFTWARE DI EDITING MULTIMEDIALE</b>	Sponsorizzazione di uno o più prodotti utilizzando Google Presentazioni e Canva.	Utilizzare le principali funzionalità dei software: Google Presentazioni e Canva.	Interfaccia grafica e principali funzionalità dei software: Google Presentazioni e Canva.

## SECONDO ANNO

UDA	ATTIVITÀ	ABILITÀ	CONOSCENZE
<b>UDA 4: SOFTWARE DI CALCOLO ELETTRONICO</b>	Realizzazione di fogli di calcolo per la gestione e la ricerca di informazioni.	Utilizzare le principali funzionalità del software: Google Fogli.	Interfaccia grafica e principali funzionalità del software: Google Fogli.
<b>UDA 5: RETI INFORMATICHE</b>	Realizzazione di un'esposizione virtuale utilizzando Metasteps che tratti il tema delle reti informatiche.	Utilizzare i browser e i motori di ricerca consapevolmente per ottenere informazioni tramite la rete internet;  Creare ambienti virtuali tramite l'utilizzo del software: Metasteps.	Storia, evoluzione e fondamenti strutturali della rete internet;  Caratteristiche e proprietà dell'architettura di rete Client-Server e dei principali servizi internet;  Caratteristiche e

			<p>funzionalità principali dei Browser e dei motori di ricerca;</p> <p>Interfaccia grafica e principali funzionalità del software: Metasteps.</p>
--	--	--	---

### TERZO ANNO

UDA	ATTIVITÀ	ABILITÀ	CONOSCENZE
<b>UDA 6: SICUREZZA INFORMATICA</b>	Esposizione orale supportata da contenuti multimediali creati tramite uno o più software a scelta che tratti il tema della sicurezza informatica.	<p>Applicare le best practices per la protezione dei propri dati personali e per limitare il rischio di attacchi informatici;</p> <p>Creare contenuti multimediali a supporto dell'esposizione orale.</p>	<p>Caratteristiche dei principali malware e attacchi informatici;</p> <p>Pericoli e minacce presenti nella rete internet: privacy e profilazione;</p> <p>Problematicità delle password: i password manager;</p> <p>Best practices per l'esposizione orale supportata da contenuti multimediali.</p>
<b>UDA 7: WEBSITE</b>	Realizzazione di un sito web utilizzando Google Sites.	Utilizzare le principali funzionalità del software: Google Sites.	Interfaccia grafica e principali funzionalità del software: Google Sites.

## QUARTO ANNO IeFP

UDA	ATTIVITÀ	ABILITÀ	CONOSCENZE
<b>UDA 1: PROGRAMMAZIONE A BLOCCHI</b>	Realizzazione di un videogioco utilizzando il software Scratch.	Creare semplici algoritmi tramite programmazione a blocchi;  Utilizzare le principali funzionalità del software: Scratch.	Elementi e strutture principali della programmazione a blocchi;  Interfaccia grafica e principali funzionalità del software: Scratch.
<b>UDA 2: ROBOTICA</b>	Creazione di un robot Lego Spike e sponsorizzazione del prodotto creato tramite esposizione orale supportata da contenuti multimediali realizzati utilizzando uno o più software a scelta.	Utilizzare le principali funzionalità del software: Lego Spike.	Definizione di robotica e caratteristiche dei principali robots Lego Spike;  Interfaccia grafica e principali funzionalità del software: Lego Spike.