

TRIENNIO IeFP

PRIMO ANNO

UDA	ATTIVITÀ	CONOSCENZE
UDA 1: FUNZIONI BASE DI UN PERSONAL COMPUTER	Esercitazione sull'utilizzo delle funzionalità base di un personal computer.	Interfaccia grafica, principali funzionalità e comandi rapidi di Windows; Gestione dei file ed estensioni più comuni.
UDA 2: ARCHITETTURA DEGLI ELABORATORI	Creazione di un documento per il confronto di specifiche tecniche di due o più dispositivi utilizzando Google Documenti.	Sistema di numerazione binario; Funzionamento base e principali caratteristiche dell'hardware di un elaboratore; Interfaccia grafica e principali funzionalità del software: Google Documenti.
UDA 3: SOFTWARE DI EDITING MULTIMEDIALE	Sponsorizzazione di uno o più prodotti utilizzando Google Presentazioni e Canva.	Interfaccia grafica e principali funzionalità dei software: Google Presentazioni e Canva.

SECONDO ANNO

UDA	ATTIVITÀ	CONOSCENZE
UDA 4: SOFTWARE DI CALCOLO ELETTRONICO	Realizzazione di fogli di calcolo per la gestione e la ricerca di informazioni.	Interfaccia grafica e principali funzionalità del software: Google Fogli.
UDA 5: RETI INFORMATICHE	Realizzazione di un'esposizione virtuale utilizzando Metasteps che tratti il tema delle reti informatiche.	Storia, evoluzione e fondamenti strutturali della rete internet; Caratteristiche e proprietà dell'architettura di rete Client-Server e dei principali servizi internet; Caratteristiche e funzionalità principali dei Browser e dei motori di ricerca; Interfaccia grafica e principali funzionalità del software: Metasteps.

TERZO ANNO

UDA	ATTIVITÀ	CONOSCENZE
UDA 6: SICUREZZA INFORMATICA	Esposizione orale supportata da contenuti multimediali creati tramite uno o più software a scelta che tratti il tema della sicurezza informatica.	Caratteristiche dei principali malware e attacchi informatici; Pericoli e minacce presenti nella rete internet: privacy e profilazione; Problematicità delle password: i password manager; Best practices per l'esposizione orale supportata da contenuti multimediali.
UDA 7: WEBSITE	Realizzazione di un sito web utilizzando Google Sites.	Interfaccia grafica e principali funzionalità del software: Google Sites.

QUARTO ANNO IeFP

UDA	ATTIVITÀ	CONOSCENZE
UDA 1: PROGRAMMAZIONE A BLOCCHI	Realizzazione di un videogioco utilizzando il software Scratch.	Elementi e strutture principali della programmazione a blocchi; Interfaccia grafica e principali funzionalità del software: Scratch.
UDA 2: ROBOTICA	Creazione di un robot Lego Spike e sponsorizzazione del prodotto creato tramite esposizione orale supportata da contenuti multimediali realizzati utilizzando uno o più software a scelta.	Definizione di robotica e caratteristiche dei principali robots Lego Spike; Interfaccia grafica e principali funzionalità del software: Lego Spike.