**TRIENNIO IeFP**

**PRIMO ANNO**

| **UDA** | **ATTIVITÀ** | **ABILITÀ** | **CONOSCENZE** |
| --- | --- | --- | --- |
| **UDA 1:**  **FUNZIONI BASE DI UN PERSONAL COMPUTER** | Esercitazione sull’utilizzo delle funzionalità base di un personal computer. | Utilizzare le principali funzioni base di un personal computer gestendo e organizzando file e cartelle. | Interfaccia grafica, principali funzionalità e comandi rapidi di Windows;  Gestione dei file ed estensioni più comuni. |
| **UDA 2:**  **ARCHITETTURA DEGLI ELABORATORI** | Creazione di un documento per il confronto di specifiche tecniche di due o più dispositivi utilizzando Google Documenti. | Confrontare le caratteristiche hardware di differenti dispositivi;  Utilizzare le principali funzionalità del software: Google Documenti. | Sistema di numerazione binario;  Funzionamento base e principali caratteristiche dell’hardware di un elaboratore;  Interfaccia grafica e principali funzionalità del software: Google Documenti. |
| **UDA 3:**  **SOFTWARE DI EDITING MULTIMEDIALE** | Sponsorizzazione di uno o più prodotti utilizzando Google Presentazioni e Canva. | Utilizzare le principali funzionalità dei software: Google Presentazioni e Canva. | Interfaccia grafica e principali funzionalità dei software: Google Presentazioni e Canva. |

**SECONDO ANNO**

| **UDA** | **ATTIVITÀ** | **ABILITÀ** | **CONOSCENZE** |
| --- | --- | --- | --- |
| **UDA 4:**  **SOFTWARE DI CALCOLO ELETTRONICO** | Realizzazione di fogli di calcolo per la gestione e la ricerca di informazioni. | Utilizzare le principali funzionalità del software: Google Fogli. | Interfaccia grafica e principali funzionalità del software: Google Fogli. |
| **UDA 5:**  **RETI INFORMATICHE** | Realizzazione di un’esposizione virtuale utilizzando Metasteps che tratti il tema delle reti informatiche. | Utilizzare i browser e i motori di ricerca consapevolmente per ottenere informazioni tramite la rete internet;  Creare ambienti virtuali tramite l’utilizzo del software: Metasteps. | Storia, evoluzione e fondamenti strutturali della rete internet;  Caratteristiche e proprietà dell’architettura di rete Client-Server e dei principali servizi internet;  Caratteristiche e funzionalità principali dei Browser e dei motori di ricerca;  Interfaccia grafica e principali funzionalità del software: Metasteps. |

**TERZO ANNO**

| **UDA** | **ATTIVITÀ** | **ABILITÀ** | **CONOSCENZE** |
| --- | --- | --- | --- |
| **UDA 6:**  **SICUREZZA INFORMATICA** | Esposizione orale supportata da contenuti multimediali creati tramite uno o più software a scelta che tratti il tema della sicurezza informatica. | Applicare le best practices per la protezione dei propri dati personali e per limitare il rischio di attacchi informatici;  Creare contenuti multimediali a supporto dell’esposizione orale. | Caratteristiche dei principali malware e attacchi informatici;  Pericoli e minacce presenti nella rete internet: privacy e profilazione;  Problematicità delle password: i password manager;  Best practices per l’esposizione orale supportata da contenuti multimediali. |
| **UDA 7:**  **WEBSITE** | Realizzazione di un sito web utilizzando Google SItes. | Utilizzare le principali funzionalità del software: Google Sites. | Interfaccia grafica e principali funzionalità del software: Google Sites. |

**QUARTO ANNO IeFP**

| **UDA** | **ATTIVITÀ** | **ABILITÀ** | **CONOSCENZE** |
| --- | --- | --- | --- |
| **UDA 1:**  **PROGRAMMAZIONE A BLOCCHI** | Realizzazione di un videogioco utilizzando il software Scratch. | Creare semplici algoritmi tramite programmazione a blocchi;  Utilizzare le principali funzionalità del software:  Scratch. | Elementi e strutture principali della programmazione a blocchi;  Interfaccia grafica e principali funzionalità del software: Scratch. |
| **UDA 2:**  **ROBOTICA** | Creazione di un robot Lego Spike e sponsorizzazione del prodotto creato tramite esposizione orale supportata da contenuti multimediali realizzati utilizzando uno o più software a scelta. | Utilizzare le principali funzionalità del software:  Lego Spike. | Definizione di robotica e caratteristiche dei principali robots Lego Spike;  Interfaccia grafica e principali funzionalità del software: Lego Spike. |