

# Manual de Orientação Técnica Syscash

O objetivo deste Manual de OT (orientação técnica) é mostrar as informações que são vistas no Sistema Syscash, sistema para controle de contas a receber!

## 1 Tecnologias envolvidas

Nesta seção veremos as tecnologias envolvidas na criação do sistema.

### 1.1 PHP

A linguagem de backend envolvida na construção do sistema é o PHP. Seu uso se dá através da instalação do XAMPP ([https://www.apachefriends.org/pt\\_br/index.html](https://www.apachefriends.org/pt_br/index.html)), instalando o mesmo somente com a opção da linguagem PHP selecionada em conjunto com o servidor Apache. Conforme a Figura 1.

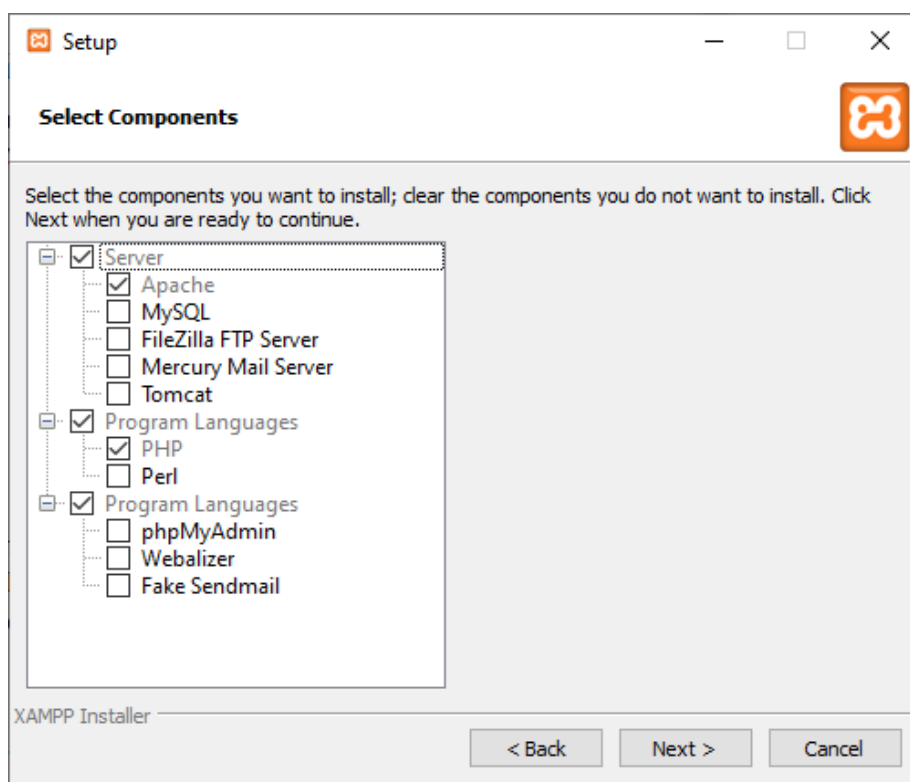


Figura 1: Xampp

Também foi utilizada bibliotecas de terceiros para realizar atividades diversas como:

- **FPDF 1.8.x:** <http://www.fpdf.org/>

## 1.2 MySQL

O banco utilizado foi o MySQL disponível em <https://dev.mysql.com/downloads/mysql/8.0.html>. A Figura 2, mostra o DER do banco de dados do sistema Syscash.

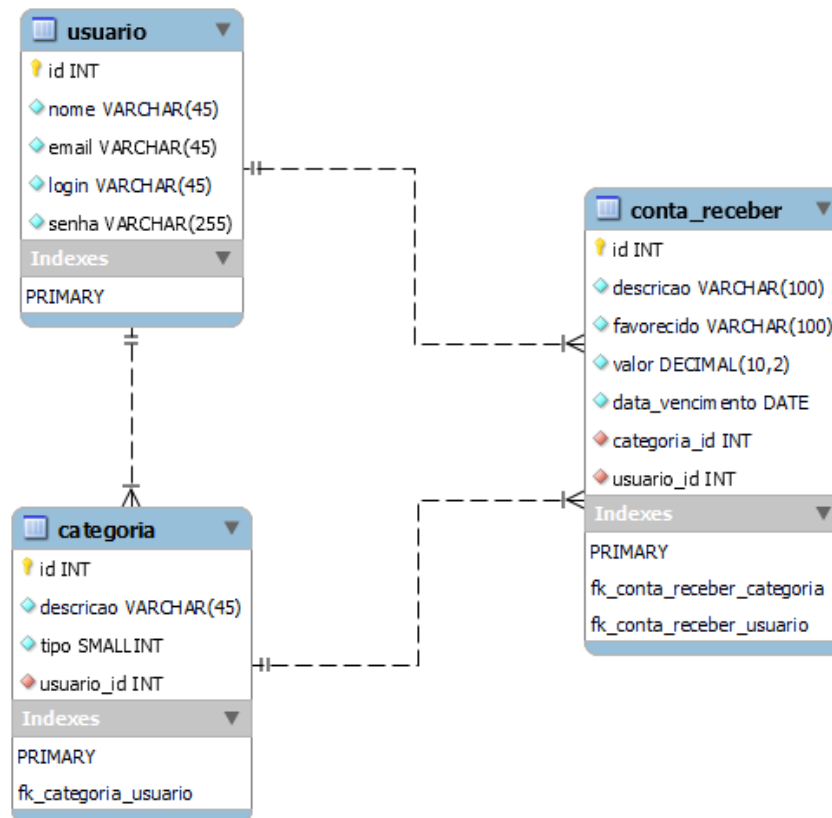


Figura 2: Tabelas do sistema Syscash

## 1.3 CSS

Foram trabalhados vários estilos via CSS para o design do sistema que é totalmente responsivo e com foco nos dispositivos móveis. Também foram utilizadas bibliotecas de CSS de terceiros como:

- **Bootstrap 5.x**: <https://getbootstrap.com/docs/5.1/getting-started/introduction/>;
- **Datatables 1.11.x**: <https://datatables.net/download>;
- **Fontawesome 5.15.x**: <https://fontawesome.com>;
- **Webfonts**: <https://fontawesome.com>.

## 1.4 JavaScript

Foram trabalhados vários escripts via JavaScript para a programação do sistema. Também foram utilizadas bibliotecas de JavaScript de terceiros como:

- **Bootstrap 5.x:** <https://getbootstrap.com/docs/5.1/getting-started/introduction/>;
- **Chartjs 1.11.x:** <https://datatables.net/download>;
- **Datatables 1.11.x:** <https://datatables.net/download>;
- **Fontawesome 5.15.x:** <https://fontawesome.com>;
- **Inputmask:** <https://github.com/RobinHerbots/Inputmask>;
- **Jquery 3.5.x:** <https://jquery.com/>;
- **Jquery Validation 1.19.x:** <https://jqueryvalidation.org/>.

## 1.5 Edição do código

O código do sistema pode ser feito utilizando como sugestão uma das seguintes ferramentas:

- **Eclipse PDT:** <https://www.eclipse.org/pdt/>;
- **Visual Studio Code:** <https://code.visualstudio.com/>.

## 2 Configuração e organização do sistema

Nessa seção veremos como o sistema está organizado e a configuração necessária para executá-lo.

### 2.1 Configuração do sistema

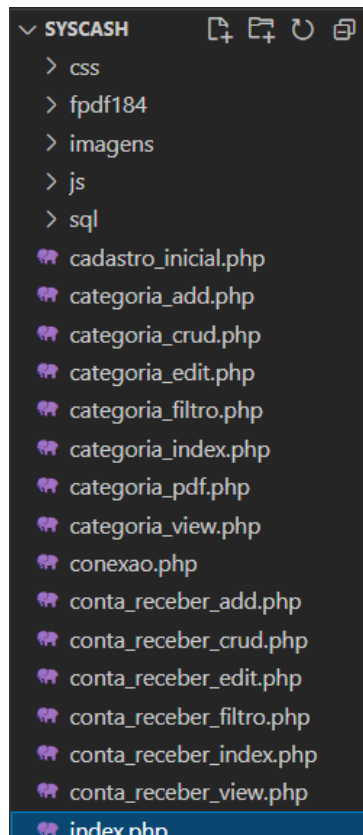
Para executar o sistema em sua máquina de forma local, basta descompactar o conteúdo do mesmo dentro da pasta **htdocs** do XAMPP. A seguir é necessário criar o banco de dados conforme o script **syscash.sql** no MySQL, presente na pasta **sql** do sistema. A última configuração necessária é os parâmetros para conectar ao banco de dados e deve ser feito no arquivo **conexao.php**.

### 2.2 Organização do sistema

O sistema está organizando nas seguintes pastas conforme a Figura 3 e listado a seguir:

- **css:** contêm os arquivos de layout do sistema e de bibliotecas de terceiros;
- **fpdf184:** biblioteca para geração de arquivos pdf;
- **imagens:** imagens utilizadas no sistema;
- **js:** contêm os arquivos de javascript do sistema e de bibliotecas de terceiros;

- **sql**: informações sobre o banco de dados do sistema;
- **syscash**: pasta raiz aonde estão os arquivos dos módulos do sistema;



*Figura 3: Pastas do sistema*

## 2.3 Arquivos gerais do sistema

Os arquivos gerais do sistema não relacionados ao módulo:

- **cadastro\_inicial.php**: arquivo de cadastro inicial do usuário do sistema;
- **conexao.php**: arquivo de configuração para o banco de dados;
- **index.php**: arquivo inicial do sistema;
- **login.php**: arquivo de login do sistema;
- **logout.php**: arquivo de saída do sistema;
- **menu.php**: menu do sistema com links para acesso aos módulos;
- **valida\_acesso.php**: arquivo de validação do acesso aos módulos.

## 2.4 Arquivos dos módulos do sistema

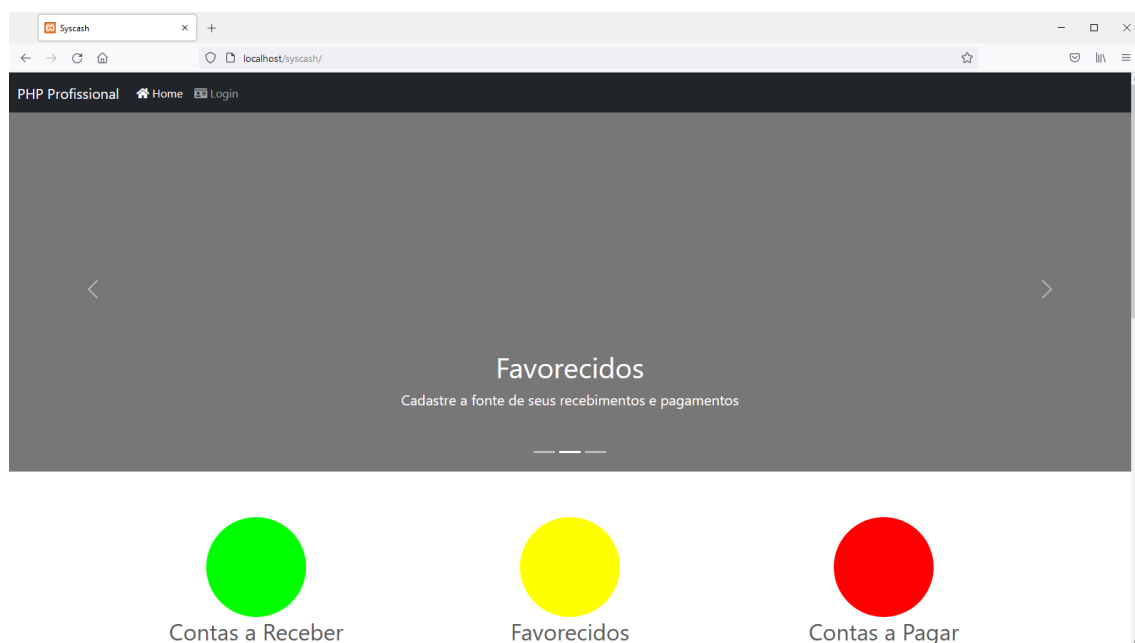
Os arquivos que um módulo do sistema têm são basicamente os listados a seguir, podendo variar conforme os requisitos funcionais e regras de negócio do sistema. A seguir o exemplo do módulo categoria:

- **categoria\_add.php**: arquivo para cadastrar uma nova categoria;
- **categoria\_crud.php**: arquivo de operações com o banco de dados para a tabela deste módulo;
- **categoria\_edit.php**: arquivo para editar uma categoria existente;
- **categoria\_filtro.php**: arquivo para validar as informações vindas do formulário já no lado servidor antes de armanezar os dados no banco de dados;
- **categoria\_index.php**: arquivo de listagem dos dados do módulo, deve ser o primeiro arquivo a ser criado, quando da inclusão de um novo módulo;
- **categoria\_pdf.php**: arquivo de configuração para impressão do pdf da listagem de dados deste módulo;
- **categoria\_view.php**: arquivo de visualização de informações de um registro do módulo;
- **categoria.js**: arquivo de JavaScript responsável por controlar as ações dos elementos de todas as janelas do módulo de categoria. Ele fica armazenado na pasta **js/sistema**, e deve ser criado juntamente o arquivo de index, quando da inclusão de novo módulo.

Para criação de um novo módulo são estes os arquivos necessários, podendo variar conforme a situação. Sendo que o arquivo de index e JavaScript devem ser os primeiros a serem criados como já mencionado. Além disso o banco de dados deve ser alterado no caso de inclusão de uma nova tabela ou mesmo na alteração de alguma já existente. Qualquer alteração no banco de dados quanto as tabelas devem ser refletido nos arquivos do respectivo módulo, para que os dados possam ser editados ou mostrados. Outro ponto importante é colocar ids e nomear os elementos constante em todas as telas dos módulos de forma única sem repetição.

### 3 Telas do sistema Syscash

Nessa seção algumas telas do sistema conforme as Figuras 4, 5, 6, 7.



**Figura 4:** Tela inicial do sistema

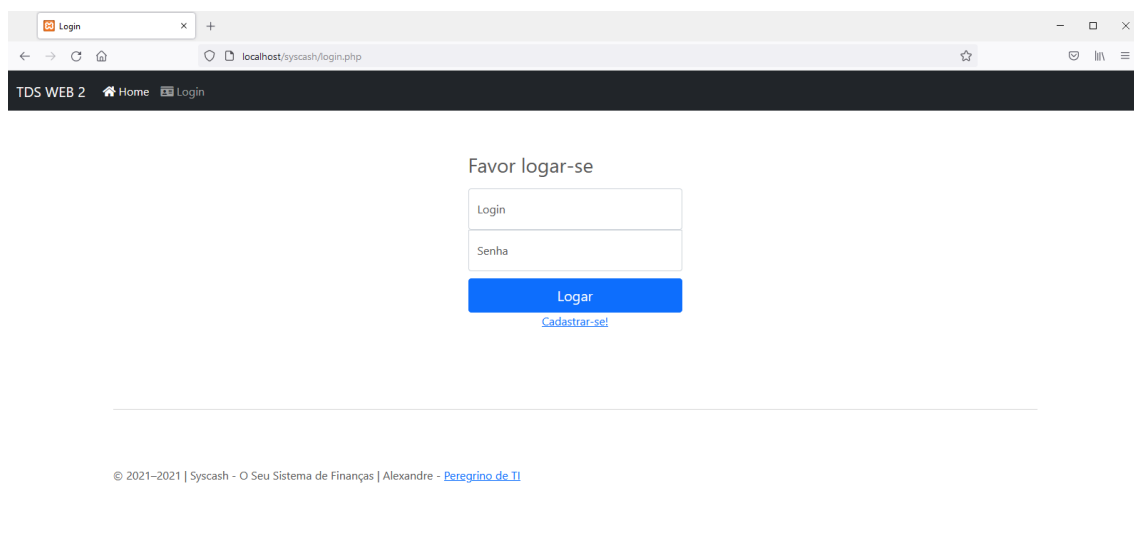


Figura 5: Tela de login do sistema

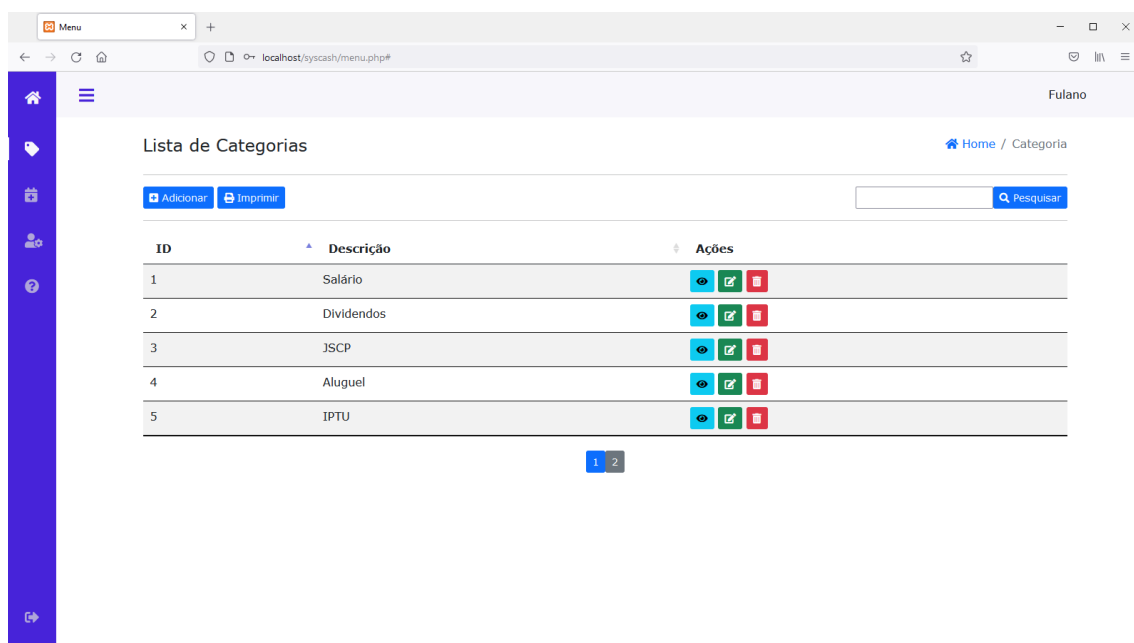
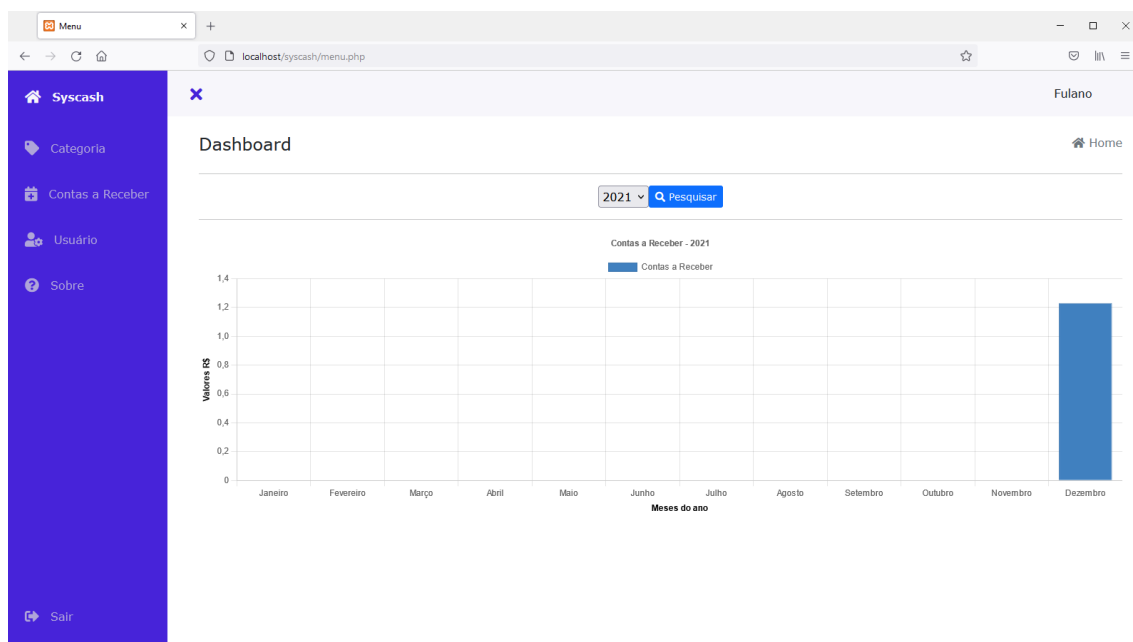


Figura 6: Módulo de categoria



*Figura 7: Gráfico de contas a receber*

#### 4 Considerações finais

Esse material pode ser utilizado para fins educacionais não podendo ser comercializado conforme a licença Creative Commons, o autor deve ser citado. No mais bons estudos com PHP, e não deixe de visitar o canal Peregrino de TI no YouTube para mais novidades!