

Equipe: Labugamers

Carlos Vinícius de Souza - ADS - 4º semestre
Ítalo Giandomenico Vieck - ADS - 4º semestre
Larissa Santos Lopufe - ADS - 3º semestre
Letícia Almeida Robles - ADS - 4º semestre
Lucas Henrique Barbosa - ADS - 4º semestre

Ferramenta utilizada: Godot

ODS da ONU

<https://brasil.un.org/pt-br/sdgs>

Temas:

4. educação de qualidade

<https://brasil.un.org/pt-br/sdgs/4>

11. cidades e comunidades sustentáveis

<https://brasil.un.org/pt-br/sdgs/11>

8. trabalho decente e crescimento econômico

<https://brasil.un.org/pt-br/sdgs/8>

9. indústria, inovação e Infraestrutura

<https://brasil.un.org/pt-br/sdgs/9>

Sobre o jogo:

Fatec Tycoon

Jogo de construção e gerenciamento de cidade.

- Construção de uma Fatec em uma área “remota” para desenvolvimento da região;
- O jogador atuará com a criação de um distrito que será desenvolvido através da construção de uma faculdade (ex: Barão Geraldo e UNICAMP). Construir e melhorar o campus da faculdade, assim a cidade irá se desenvolver (moradores, alunos para a universidade, etc);
- A verba (dinheiro) vem das construções de prédios residenciais e comerciais (imposto);
- Verba é necessário para construção e melhorias;
- A Fatec precisa de verba. Caso o jogador fique sem dinheiro a Fatec fecha e o jogo acaba;
- O jogo terá um índice sustentável, o qual, dependendo das escolhas do jogador, sofre alterações. O nível médio será 60%, onde tudo está funcionando bem. Uma porcentagem abaixo desta, o jogador sofre penalidades, exemplo: a cidade adoece.
- O sistema de construção e melhoria do campus da faculdade será inspirado no sistema de construção e melhoria de fazenda do jogo Stardew Valley.

ASSET PACKS:

<https://kenney.nl/assets/1-bit-pack>

<https://kenney.nl/assets/pico-8-city>

Artes conceituais



