Un Sistema per Prestiti di Libri

- Descrizione sintetica dei requisiti
 - L'obiettivo è memorizzare i prestiti di libri, in modo da permettere lo scambio di libri solo fra persone che sono iscritte ad un'associazione
 - Vincoli: ogni persona (riconosciuta) può prendere in prestito un solo libro alla volta; per ogni libro è presente un'unica copia
- Descrizione della progettazione
 - Si individuano le classi: Socio. Libro e Prestiti
 - Le classi Socio e Libro servono a tenere i dati di persone e libri
 - La classe Prestiti contiene la tabella in cui sono memorizzati i prestiti, come coppie di istanze di Socio e Libro. La classe Prestiti implementa le operazioni: registrazione prestito, e restituzione libro

Prof Tramontana

Prof. Tramontana

Progettazione di Test

- Provare a registrare un prestito a un socio. Risultato: la registrazione deve andare a buon fine
- Provare a registrare due prestiti allo stesso socio. Risultato: la registrazione del secondo libro deve essere bloccata
- > Provare a registrare due prestiti sullo stesso libro a due soci. Risultato: la registrazione del secondo libro deve essere bloccata
- > Provare a registrare un prestito a un socio null. Risultato: la registrazione deve essere bloccata
- Provare a registrare un prestito di un libro null. Risultato: la registrazione deve essere bloccata

import java util Map; Socio /** Prestiti tiene la tabella dei libri prestati */ public class Prestiti { private final Map<Socio, Libro> prestati = new HashMap<>(); Prestiti * Verifica e registra il prestito di un libro. Un socio può avere un solo Libro * prestito alla volta. Ogni libro è disponibile in un'unica copia public boolean registra(Socio socio, Libro libro) { if (richiestaNonValida(socio, libro)) return false; prestati.put(socio, libro); return true: private boolean richiestaNonValida(Socio socio, Libro libro) { return socio == null || libro == null || prestati.containsKey(socio) || prestati.containsValue(libro); /** Rimuove la registrazione, se la trova in tabella */ public boolean restituisci(Socio socio, Libro libro) { return prestati.remove(socio, libro); public record Libro(String autore, String titolo) { } public record Socio(String idCode, String name, String telNumber) { } Prof Tramontana

import java.util.HashMap;

```
public class TestPrestiti {
 private Libro libro1, libro2;
 private Socio socio1, socio2;
 private Prestiti prest;
  public void beforeEach() {
   libro1 = new Libro("I. Sommerville", "Ingegneria del Software");
    libro2 = new Libro("E. Gamma", "Design Pattern");
   socio1 = new Socio("ABC", "Alan", "33445566");
socio2 = new Socio("DEF", "Daniel", "556688");
   prest = new Prestiti();
  public void testRegistraUno() {
   assertTrue(prest.registra(socio1, libro1), "registra un prestito");
  public void testRegistraDueLibriStessoSocio() {
   prest.registra(socio1, libro1);
    assertFalse(prest.registra(socio1, libro2), "blocca due prestiti");
  public void testRegistraDueSociStessoLibro() {
    prest.registra(socio1, libro1);
   assertFalse(prest.registra(socio2, libro1), "blocca libro già prestato");
  public void testRegistraNull() {
   assertFalse(prest.registra(null, libro1), "blocca prestito a null");
 // continua ...
                                                                                   Prof. Tramontana
```

5

```
// continua classe TestPrestiti
  public void assertTrue(boolean result, String msg) {
    if (result) System.out.print("OK ");
    else System.out.print("FAIL ");
    System.out.println(msg);
  public void assertFalse(boolean result, String msg) {
    if (!result) System.out.print("OK ");
    else System.out.print("FAIL ");
    System.out.println(msg);
  public static void main(String[] args) {
    TestPrestiti test = new TestPrestiti();
    test.beforeEach();
    test.testRegistraUno();
    test.beforeEach();
    test.testRegistraDueLibriStessoSocio();
    test.beforeEach();
    test.testRegistraDueSociStessoLibro();
    test.beforeEach();
    test.testRegistraNull();
}
```

Prof. Tramontana