



172.0.0.0/20

Due Giocatori

Client serve per Registrarsi fornendo le informazioni
che il server usa (ip, porta)

P1 e P2 Registrati

PARTITA INIZIA.

turno i Giocatori \rightarrow $\begin{matrix} & + \\ & \times \\ \begin{matrix} \text{c} & 1 \\ \text{o} & \end{matrix} \end{matrix}$ \rightarrow Griglia

Stampa Griglia

Vinto

Perso

Socket()

Connect()

recv()

Send()