NOME DO PE	ERSONAGEM	JOGADOR	—— <u>D</u>	DUNGEONS .					
CLASSE	RAÇA	TENDÊNCIA		DRAGONS*					
			DIVINDADE	FICHAT				M	
NÍVEL	TAMANHO IDADE SEXO	ALTURA PESO	OLHOS CA	BELO					
NOME DA HABILIDADE	VALOR DE VALOR MOD. HABILIDADE MODIF. TEMPORÁRIO TEMPORÁRIO	TOTAL DANO/PV	ATUAIS (DANO POR CONTUSÃO RED.DE	DADO DE VIDA	DESLO	CAMEN	ОТИ	
FOR		V		DANO	VIDA				
FORÇA DES		A = 10+				$\vdash \vdash \vdash$	$\neg \tau$	二	
DESTREZA		RMADURA	++ s Bônus Modif.			CHANCE P	ENAL 5	RES. À	
CONS constituição		TOTAL BONUS		A TAMANHO VARIADO		DE FALHA		MAGIA	
INT	IN	CIATIVA	+ +	PERÍCIAS		GRADUAÇÃO	D MAX.	/	
SAB		TOTAL MODIFICATION	F. MODIF.	NOME DA PERÍCIA	HAB.	MOD. MOD		MOD.	
SABEDORIA		BÓNUS DE	ZA YAKIADO 8	NOIVIE DA PERICIA		PERÍCIA HABI		VAR.	
CAR CARISMA	BA	SE DE ATAQUE		Abrir Fechaduras	DES _	=	_+	+	
				Acrobacia Adapter Animaia	DES*	=_	_++	+	
TESTE DE RE		MODIF. MODIF. O VARIADO TEMPORÁRIO	RES DE CONDIÇÃO	Adestrar Animais	CAR _	=_	_+	-	
FORTI]+		Alquimia Arte da Fuga	DES*	=_	_+	+	
(CONSTIT					CAR	=_	_+		
(DESTR		J+LI1		Atuação Avaliação	INT	=_	_+	+	
VONT		7		Avaliação Blefar	CAR	—=—	_+	+	
(SABED	ORIA)			Cavalgar	DES	=_	_+		
		MODIF. MODIF. MOD		Concentração	CONS	=	_+		
	TOTAL BÔNUS BASE D	EATAQUE FORÇA TAMANHO VARIA	DO TEMPORÁRIO	Conhecimento (arcano)	INT	=_	_+	<u>†—</u>	
BÔNUS DI	A CORPO	+ + + + +	-	Conhecimento (natureza)	INT	=_	_+	<u></u>	
BÔNUS D				Conhecimento (história)	INT	—=—	_+	- —	
DISTÂ		++++		Cura	SAB _	—=—	_+	<u></u>	
	TOTAL BÔNUS BASE D	ATAQUE MODIF. MODIF. MOD DESTREZA TAMANHO VARIA	IF.	Decifrar Escrita	INT	=_	_+	<u></u>	
				Diplomacia	CAR	=_	_+		
	ARMA BONUS DE ATAQUES	OTAL DANG		Disfarce	CAR	=_	_+		
	BÓNUS DE ATAQUE 1	OTAL DANO	DECISIVO	Empatia com Animais	CAR	=_	_+		
				Equilíbrio	DES*	=_	_+		
ALCANCE	PESO TAMANHO TIPO	PROPRIEDADES ESPECIAIS		Escalar	FOR*	=_	_+		
				Esconder-se	DES*	=_	_+		
				Espionar	INT	— <u>=</u> —	_+		
	ARMA BÓNUS DE ATAQUE T	OTAL DANO	DECISIVO	Falar Idioma	N/A	=_	_+		
				Falsificação	INT	=_		- —	
				Furtividade	DES*				
ALCANCE	PESO TAMANHO TIPO	PROPRIEDADES ESPECIAIS		Identificar Magia	INT			-	
				Intimidar	CAR			-	
				Leitura Labial	INT			-	
	ARMA BÓNUS DE ATAQUE T	OTAL DANO	DECISIVO	Mensagens Secretas	SAB	— <u>-</u> —			
				Natação	FOR**	— <u>-</u> —		·—	
ALCANCE	PESO TAMANHO TIPO	PROPRIEDADES ESPECIAIS		Observar	SAB			+	
			0	Obter Informação	CAR			+	
				Oficios (INT			·—	
				Operar Mecanismo	INT		+ .	+	
ARMADUR	RA/ITEM PROTEÇÃO TIPO	BÔNUS DE ARMADURA PENAL. P	OR ARMADURA	Ouvir	SAB		+ .	+	
				Procurar	INT		+ .	+	
			0	Profissão () ■	SAB	=_	+	+	
BÔN.MÁX.DES	FALHA MAGIA ARCANA DESLOCAMENTO PESO	PROPRIEDADES ESPECIAIS		Punga ■	DES*		_+	+	
				Saltar	FOR*		_+	+	
ECCUPA (ITEM DROTECÃO			Senso de Direção ■	SAB		_+	+	
E2CODO/	ITEM PROTEÇÃO BÓNUS DE ARMADURA	SO FALHA MAGIA ARCANA PENAL. P	OR ARMADURA	Sentir Motivação	SAB		_+	+	
			_	Sobrevivência	SAB		_+	+	
	PROPRIEDADES ESPEC	AIS		Usar Cordas	DES	=_	_+	+	
			⊠	Usar Instrumento Mágico ■	CAR	=_	_+	+	
						=	_+	+	
MUNIÇÃO		MUNIÇÃO				=	_+	+	
				perícias marcadas com "■" não podem sei					
			grad	duações nela. As perícias marcadas com ur s penalidades por armadura se aplicam ao	n "⊠" são ex	xclusivas de alg	gumas classe	es.	
	00000 00000			equipamento.		perminaudo	para suuu i	-,- ng	

				MAGIAS							
CAMPANHA				TESTE DE RESISTÊNCIA À MAGIA			QUANTIDADE DE MAGIAS CONHECIDAS (APENAS BARDOS E FEITICEIROS				
DONTOS DE EVDEDIÊNCI				RESISTENCIA	CD	MOD	5°6	°7° _	8º	9º	
PONTOS DE EXPERIÊNCIA			RES. À NÍVEL MAGIA MAGIA MAGIA CD DIÁRIAS ADIC.			MAGIAS					
E(QUIPA	MENTO		•		0					
ITEM	PESO	ITEM	PESO			<u> </u>					
	-		+								
	-		+	2°							
				3°		\equiv					
						_					
				4°							
				5°							
				6°		\equiv					
						=					
				7°							
			1	8°							
			1	90							
			+								
	-		+-	lav	2246						
			_	IDIO	DMAS						
			\perp								
			+		CARACT	TERÍS	STICAS ES	PECIAIS / 1	ALENTOS		
			+-					•			
	_		+-								
	-		+-								
	_										
			\perp			7			0-0W-03-		
				CARGA LEVE				OE	SERVAÇÕE:	•	
				CARGA LEVE	CARGA MÉI		CARGA PESADA				
						┙					
				ERGUER SOBRE A CABEÇA	ERGUER DO CHÃO		EMPURRAR OU ARRASTAR				
			1	CARGA MÁXIMA	2X CARGA MÁXIMA	A	5X CARGA MÁXIMA				
	DINE	IEIRO			MAXIMA	`	MAXIMA				
PO											
PP											
PC											
-											
Jôias											
		nc. Todos os direitos reserva	dos.								
Permitido rep	oroduzir s	omente para uso pessoal.		ILUSTI	RAÇÃO DO PE	ERSONA	GEM				