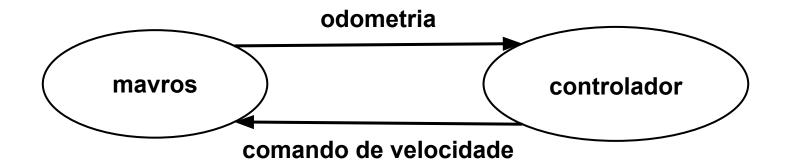
- Como trabalho final da disciplina de Robótica 2 nós vamos desenvolver um programa em ROS capaz de mover o quadrotor através de uma sequência de waypoints.
- O programa será inicialmente testado no Gazebo e posteriormente será utilizado para controlar um quadrotor real equipado com a placa controladora Pixhawk.

- O programa deverá seguir o mesmo loop de controle que utilizamos para desenvolver os exemplos em sala de aula, ou seja, ler a posição atual do robô, calcular a trajetória desejada e enviar comandos de velocidade.
- Como estaremos utilizando a Pixhawk, o programa se comunicará com o robô através do mavros.



- Para que a Pixhawk execute os comandos corretamente, o programa deverá seguir uma determinada sequência de passos. Eles são:
- Mudar para o modo GUIDED;
- 2. Armar os motores;
- Decolar para a altura de 5 metros;
- 4. Executar a missão;
- 5. Pousar.
 - O programa takeoff_landing.cpp implementa esses passos e deverá ser utilizado como base para o programa final.

• A missão consistirá em mover o quadrotor para os seguintes waypoints:

$$(10, 10, 10) >> (10, -10, 15) >> (0, 0, 10)$$

- Finalmente, para fazer a comunicação com a Pixhawk deverá ser chamado o nó mavros.
- Para isso, o arquivo connect_to_pixhawk.launch deverá ser utilizado como base.

Boa sorte!