

Übersetzungen aller Code-Schnipsel im Text: Code-Fragment 1:

```
int[] feld = new int[5];
```

Code-Fragment 2:

```
Mensch[] menschen = new Mensch[5];
```

Code-Fragment 3:

```
int[] zahlen = {5,3,42,17,-2};  
int dritterEintrag = zahlen[2];  
System.out.println(dritterEintrag);
```

Code-Fragment 4 - erste Definition der Klasse Mensch:

```
public class Mensch() {  
    private String name;  
    private int alter;  
  
    public Human(String name, int alter){  
        this.name = name;  
        this.alter = alter;  
    }  
  
}
```

Code-Fragment 5 - erste Definition der Klasse MeineListeFeld:

```
public class MeineListeFeld(){  
  
    private Mensch[] warteschlange;  
    private int anzahl;  
  
    public MeineListeFeld() {  
        warteschlange = new Mensch[5];  
        anzahl = 0;  
    }  
  
}
```

Code-Fragment 6:

```
public void hintenAnfügen(Mensch mensch)
```

Code-Fragment 7 - erste Implementierung von hintenAnfügen:

```
public void hintenAnfügen(Mensch mensch) {  
    for(int i = 0; i < warteschlange.length; i++) {  
        if(warteschlange[i] == null) {  
            warteschlange[i] = mensch;  
        }  
    }  
}
```

Code-Fragment 8 - zweite Version von hintenAnfügen:

```

public class MeineListeFeld(){

    private Mensch[] warteschlange;
    private int anzahl;

    public MeineListeArray() {
        warteschlange = new Mensch[5];
        anzahl = 0;
    }

    public void hintenAnfügen(Mensch mensch) {
        warteschlange[anzahl] = mensch;
        anzahl++;
    }

}

```

Code-Fragment 9 - finale Version von hintenAnfügen:

```

public void hintenAnfügen(Mensch mensch) {
    if(anzahl == warteschlange.length) {
        warteschlangeVergroessern();
    }
    warteschlange[anzahl] = mensch;
    anzahl++;
}

private void warteschlangeVergroessern() {
    Mensch[] neueWarteschlange = new Mensch[warteschlange.length + 10];
    for(int i = 0; i < warteschlange.length; i++){
        neueWarteschlange[i] = warteschlange[i];
    }
    warteschlange = neueWarteschlange;
}

```

Code-Fragment 10 - Implementierung von vorneEntfernen:

```

public Mensch vorneEntfernen() {
    if(warteschlange[0] == null) {
        return null;
    }
    Mensch zuEntfernen = warteschlange[0];
    for(int i = 0; i < warteschlange.length - 1; i++){
        if (warteschlange[i+1] == null){
            break;
        }
        warteschlange[i] = warteschlange[i+1];
    }
    warteschlange[warteschlange.length-1] = null;
    anzahl--;
    return zuEntfernen;
}

```