

Übersetzungen aller Code-Schnipsel im Text: Code-Fragment 1:

```
for(int i = 0; i < feld.length) {  
    System.out.println(i);  
}
```

Code-Fragment 2:

```
ergebnis = 0;  
for(int i = 1; i <= 5000; i++) {  
    ergebnis += i;  
}
```

Code-Fragment 3 - Fibonacci Iterativ:

```
public int fibonacci(int n) {  
    if (n == 0)  
        return 0;  
    if (n == 1 || n == 2)  
        return 1;  
  
    int letzteZahl = 1;  
    int ergebnis = 1;  
  
    for (int i = 2; i < n; i++) {  
        int summe = ergebnis + letzteZahl;  
        letzteZahl = ergebnis;  
        ergebnis = summe;  
    }  
  
    return ergebnis;  
}
```

Code-Fragment 4 - Endlosschleife:

```
public void magie(int i){  
    System.out.println("Ich wurde " + i + " mal aufgerufen");  
    magie(i+1);  
}
```

Code - Fragment 5 - Endlosschleife repariert:

```
public void magie(int i){  
    if(i > 100) {  
        return;  
    }  
    System.out.println("Ich wurde " + i + " mal aufgerufen");  
    magie(i+1);  
}
```

Code - Fragment 6 - erste Definition der verketteten Liste:

```
public class MeineVerketteteListe {  
    private Mensch wurzel;  
  
    public MeineVerketteteListe () {  
        wurzel = null;  
    }  
}
```

```

public class Mensch() {
    private String name;
    private int alter;
    private Human nachfolger;

    public Mensch(String name, int age) {
        this.alter = alter;
        this.name = name;
        nachfolger = null;
    }
}

```

Code - Fragment 7 - länge() in der Klasse Warteschlange:

```

public int länge(){
    return root.länge();
}

```

Code - Fragment 8 - länge() in der Klasse Mensch:

```

public int länge() {
    if(nachfolger == null) {
        return 1;
    } else {
        return nachfolger.length() + 1;
    }
}

```

Code - Fragment 9 - push in der Klasse Warteschlange:

```

public void hintenAnfügen(Mensch mensch) {
    if(wurzel == null) {
        wurzel = mensch;
    } else {
        wurzel.hintenAnfügen(mensch);
    }
}

```

Code - Fragment 10 - push in der Klasse Mensch:

```

public void hintenAnfügen(Mensch mensch) {
    if(nachfolger == null) {
        nachfolger = mensch;
    } else {
        nachfolger.hintenAnfügen(mensch);
    }
}

```

Code - Fragment 11 - nachfolgerGeben() in der Klasse Mensch:

```

public Mensch nachfolgerGeben() {
    return nachfolger;
}

public void nachfolgerSetzen(Mensch mensch) {
    nachfolger = mensch;
}

```

Code - Fragment 12 - pop() in der Klasse Warteschlange:

```
public Mensch vorneEntfernen() {  
    if(wurzel == null) {  
        return null;  
    } else {  
        Mensch zuEntfernen = wurzel;  
        wurzel = wurzel.nachfolgerGeben();  
        zuEntfernen.nachfolgerSetzen(null);  
        return zuEntfernen;  
    }  
}
```