



LÉLIO MARCOS RANGEL CUNHA

 leliomrcunha@gmail.com  (27) 99232-3494  [LelioMarcos](#)  [Lélio Marcos Rangel Cunha](#)

 Rua Doutor Carlos de Camargo Salles, 492, Jardim Lutfalla, São Carlos - SP

Sobre mim

Comecei a programar aos 13 anos e, desde então, não me canso de buscar mais e mais conhecimentos sobre tecnologia. Amo aprender, e estou disposto a estudar o que for preciso para gerar os melhores resultados. Aprendo rápido, sou proativo, me comunico bem e consigo manter o foco nos objetivos. Meu conhecimento abranje áreas como Desenvolvimento Web, Segurança da Informação, Inteligência Artificial e Ciência de Dados, além dos assuntos que aprendo durante a graduação e dos que aprendi no curso técnico.

Formação Acadêmica

2022 - 2026

Universidade de São Paulo (USP) - Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação (ICMC) - Bacharelado em Ciências de Computação.

2019 - 2022

Instituto Federal do Espírito Santo (IFES) - Curso Técnico de Informática para Internet Integrado ao Ensino Médio.

Idiomas

Inglês Avançado.

Habilidades

Linguagens: HTML, CSS, Javascript, PHP, Python, C, C++, Java, Rust.

Bibliotecas/Frameworks: React, Node.js, Flask, Express.js, Laravel, Mongoose, Matplotlib, Pandas, Numpy, scikit-learn.

Banco de Dados: MySQL, PostgreSQL, MongoDB.

Ferramentas: Git, GitHub, GNU/Linux, Docker, Burp Suite, VSCode, Vim, Pacote Office, Jupyter Notebook, Android Studio.

Cursos

- ICMC Júnior - Minicurso de Git e Git Hub
- DATA - Introdução à Ciência de Dados
- SEMCOMP 27 - Minicurso Docker
- Sun* - Japonês Básico

Experiência

mar 2024 - atual

[Laboratório de Aprendizado de Robôs \(LAR\)](#) - Pesquisador

Trabalhei no robô social Pepper, uma assistente robótica da biblioteca do ICMC/USP. Apliquei técnicas de Inteligência Artificial para reconhecimento facial. Fui orientado pela [Profa. Dra. Roseli Aparecida Francelin Romero](#), referência na área de IA e robótica social.

mai 2024 - out 2024

ICMC/USP - Projeto "Como dar vida a um robô?" Auxiliei na realização de vídeos curtos sobre robótica. Coordenei a escrita de roteiros, participei de gravações e editei vídeos do projeto. O projeto foi contemplado com bolsa FAPESP.

ago 2023 - dez 2023

ICMC/USP - Monitor

Atuei como monitor da disciplina de Laboratório de Introdução a Ciência da Computação II, contemplado por bolsa do Programa de Estímulo ao Ensino de Graduação (PEEG). Tirei dúvidas durante as aulas, além de preparar e corrigir exercícios semanais de uma turma com mais de 60 alunos.

set 2022

Semcomp 25 - Membro da Staff

Participei como membro voluntário da staff da 25ª edição da Semcomp, a maior semana de computação do Brasil, que aconteceu entre os dias 24 e 30 de setembro. Participei junto com os outros membros da organização nas atividades durante o evento.

jul 2022 - jul 2023

[USPCodeLab Sanca](#) - Membro

Membro ativo nas atividades do grupo, principalmente das frentes *dev.scrap*, onde desenvolvo projetos de web scrap, e *dev.boost*, onde desenvolvo projetos de páginas web, tanto no Front-End como no Back-End. Contribuí para a criação do [Gugol Sites](#), site para criação e hospedagem de sites.

ago 2022 - dez 2023

[Ganesh](#) - Membro

Membro ativo nas atividades do grupo, principalmente na frente de Segurança Web, onde pesquisamos e apresentamos diferentes falhas de segurança em serviços web e como resolvê-los. Participei de competições Capture the Flag, como a Cyber Apocalypse, em que, com os meus conhecimentos de web, contribuí para que a nossa equipe conquistasse o 53º lugar mundial. Contribuí na realização do processo de ingresso de 2023 na manutenção e melhoria dos desafios de Segurança Web. Descrevi minha experiência no grupo em [matéria publicada no jornal do ICMC](#).