



Emanuele Di Stefano

XSS GAME



LIVELLO 1

Passaggi per Completare la Missione

Identificare il Campo Vulnerabile:

Il campo di input dove inseriremo il nostro payload è il campo di ricerca.
Costruire il Payload XSS:

Il payload da inserire potrebbe essere qualcosa di semplice come: <script>alert('XSS')</script>

Iniettare il Payload:

Inseriamo il payload nel campo di input e clicchiamo su "Search" o il pulsante per eseguire l'azione.

Verificare l'Esecuzione:

Se l'attacco è riuscito, vedremo un avviso pop-up con il nostro messaggio.

Inserimento del Payload:

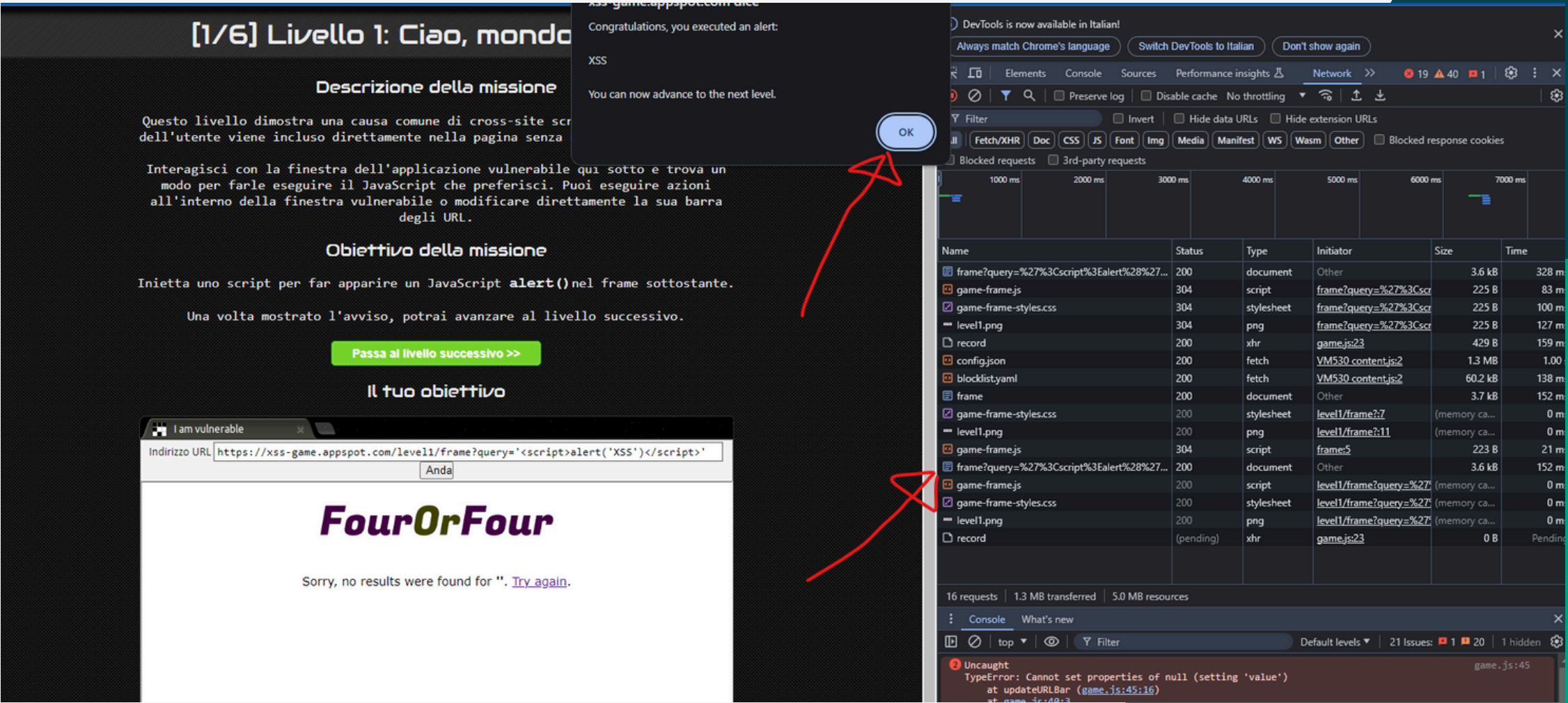
Inserisci <script>alert('XSS')</script> nel campo di input.

Esecuzione:

Clicca su "Search".

Risultato Atteso:

Un pop-up dovrebbe apparire con il messaggio "XSS".



LIVELLO 2

Nell'immagine, vediamo il campo di input dove inseriremo il nostro payload.

Inserisci un Payload di Test:

Inserisci un semplice payload XSS, come <script>alert('XSS')</script>, nel campo di input.

Analizza il Comportamento della Pagina:

Submetti il modulo (ad esempio, premendo "Condividi lo stato"). Se la pagina è vulnerabile, vedrai apparire un pop-up con il messaggio "XSS".

Controlla il Codice Sorgente della Pagina:

Dopo aver inviato il modulo, usa l'Inspector per controllare se il tuo payload è stato inserito nel codice sorgente della pagina senza essere sanificato.

