

Arquitetura de Computadores II - 1COP0012

Atividades Práticas de Laboratório n. 1

Data de entrega: <u>10/02/2024</u>

O programa exemplo abaixo faz a leitura de 5 valores inteiros e os armazena em um vetor de inteiros. Após o armazenamento é realizada a impressão dos valores. O programa está estruturado utilizando <u>um procedimento de leitura</u> e <u>um procedimento de escrita</u>.

```
1 .data
 2 ent: .asciiz "Insira o valor de Vet["
 3 ent2: .asciiz "]: "
    .align 2
 5 vet: .space 20
 6
 7
   .text
 8
 9 main: la $a0, vet # Endereço do vetor como parâmetro
          jal leitura # leitura(vet)
10
          move $a0, $v0 # Endereço do vetor retornado
11
          jal escrita # escrita(vet)
12
13
          li $v0, 10 # Código para finalizar o programa
          syscall # Finaliza o programa
14
15
16 leitura:
      move $t0, $a0 # Salva o endereço base de vet
17
       move $t1, $t0 # Endereço de vet[i]
18
19
       1i $t2, 0 # i = 0
20 1: la $a0, ent # Carrega o endereço da string
       li $v0, 4 # Código de impressão de string
21
       syscall # Impressão da string
22
       move $a0, $t2 # Carrega o indice do vetor
23
24
       li $v0, 1 # Código de impressão de inteiro
       syscall # Imprime o indice i
25
       la $aO, ent2 # Carrega o endereço da string
26
       li $v0, 4 # Código de impressão de string
27
       syscall # Impressão da string
28
       li $v0, 5 # Código de leitura de inteiro
29
       syscall # Leitura do valor
30
31
       sw $v0, ($t1) # Salva o valor lido em vet[i]
32
       add $t1, $t1, 4 # Endereço de vet[i+1]
       addi $t2, $t2, 1 # i++
33
34
       blt $t2, 5, 1 # if(i < 5) goto 1
       move $v0, $t0 # Endereço de vet para retorno
35
       jr $ra # Retorna para a main
36
```

```
37
38 escrita:
      move $t0, $a0 # Salva o endereço base de vet
39
      move $t1, $t0 # Endereço de vet[i]
40
     li $t2, 0 # i = 0
41
42 e: lw $a0, ($tl) # Carrega o valor de vet[i]
43
      li $v0, 1 # Código de impressão de inteiro
      syscall # Imprime vet[i]
44
      li $aO, 32 # Código ASCII para espaço
45
      li $v0, 11 # Código de impressão de caractere
46
      syscall # Imprime um espaço
47
     add $t1, $t1, 4 # Endereço de vet[i+1]
48
      addi $t2, $t2, 1 # i++
49
     blt $t2, 5, e # if(i < 5) goto e
50
    move $v0, $t0 # Endereço de vet para retorno
51
52
     jr $ra # Retorna para a main
```

Exercício

Elaborar um programa, em código MIPS, que faça a leitura de um vetor de n elementos inteiros e execute, <u>utilizando procedimentos</u>, as seguintes operações:

- a) Ordene o vetor em ordem crescente e apresentar o vetor ordenado;
- b) Realize a soma dos elementos pares do vetor e apresentar o valor;
- c) Leia uma chave k (número inteiro) e apresente na saída o número de elementos do vetor que são maiores que a chave k e menores que 2*k;
- **d)** Leia uma chave k (número inteiro) e apresente na saída o número de elementos iguais a chave lida.
- **e)** Apresenta na saída o resultado da soma dos números inteiros perfeitos menos a soma dos números inteiros semiprimos.

Obs. pesquisar a definição de número perfeito e semiprimo.