



# W1 - Colles

---

W-COL-501

## Colle Quizz

---

Faire un mini quizz



# Colle Quizz

repository name: quizz  
language: ES6



- The totality of your source files, except all useless files (binary, temp files, obj files,...), must be included in your delivery.

## COMPÉTENCES à ACQUÉRIR

- ES6
- json
- Manipulation du DOM
- Gestion des évènements

## INTRODUCTION

Vous avez décidé de créer un jeu de quizz en rapport avec l'informatique nommée "Quizz" (bravo, quelle imagination !!).

Nous vous fournissons toutes les questions et les réponses dans le document "document.json" joint au sujet.



Vous devez concevoir votre quizz en utilisant seulement ES6 (attention à la rétro-compatibilité avec les navigateurs qui ne supportent pas ES6), HTML, et CSS.



Vous devez préférer les fonctionnalités ES6 aux fonctionnalités ES5 de javascript quand c'est possible.



## PROJET

---

### ETAPE 1

---

- Implémentez toutes les questions et les choix de réponses présents dans le “document.json” pour faire un simple quizz.
- Lorsque votre utilisateur envoie sa réponse, votre solution doit passer automatiquement à la question suivante.



Une fois le fichier “document.json” chargé, vous devez utiliser du JSON comme source de données tout au long du projet.

### ETAPE 2

---

- Ajoutez un compteur qui affiche le nombre de questions restantes.
- Lorsque le quizz est terminé, affichez le score de l'utilisateur.

## BONUS

---

- Faites une pop-up en cas de mauvaise réponse ; cette pop-up doit apparaître sur l'écran suivant la réponse.
- Créez un système d'ajout de questions à votre quizz directement dans le “document.json”.
- Faites un tableau des scores.
- Utilisez votre imagination...