

W1 - Piscine PHP

W-WEB-024

Colle 3

C3PO

 $\{$ EPITECH. $\}$



Colle 3

repository name: colle3 language: PHP



• The totality of your source files, except all useless files (binary, temp files, obj files,...), must be included in your delivery.

NOTION ABORDÉE

Voici la liste des compétences à acquérir :

- PHP
- Algorithmie
- User inputs
- Parsing



Afin de devenir de bons développeurs il vous faut être rigoureux et méthodique. Cela s'applique aussi à la qualité du code que vous allez produire.

Pour cela, vous devez respecter des normes de code ! Pour le PHP, par exemple, vous devez respecter la norme PSR-12.



Toute erreur de norme entraînera un malus conséquent sur votre note finale.



Votre répertoire ne doit pas contenir de fichiers inutiles (fichiers temporaires, ...). N'oubliez pas de push régulièrement vos fichiers, sans cela, pas de correction.





SUJET

ETAPE 1

Vous devez créer une classe C3PO qui héritera d'une classe Robot fournie en soutenance.

La classe C3PO possédera un attribut protégé « numeroDeSerie ». Ce numéro sera incrémenté à chaque instanciation d'un C3PO.

La classe C3PO possédera deux attributs privé « nom » et « type ». Ces attributs devront être modifiables en dehors de la classe. L'attribut « type » devra prendre la valeur « droide de protocole » par défaut.

L'attribut « nom » devra être fourni à l'instanciation de la classe.

Lors de l'instanciation de la classe, C3PO devra dire « Je suis le droïde de protocole numéro [numeroDe-Serie], enchanté de vous rencontrer! » suivi d'un retour à la ligne.

La classe C3PO devra posséder deux méthodes publiques :

- Une méthode « dire » qui prend en paramètre une chaîne de caractère « str », et qui affiche « C3PO no [numeroDeSerie] : [str] » suivi d'un retour à la ligne. Cette méthode ne renvoie rien.
- Une méthode « marcher » qui ne prend pas de paramètre, et qui affiche « Je me mets en route, inutile d'insister. » suivi d'un retour à la ligne. Cette méthode ne renvoie rien. Cette méthode devra appeler la méthode parente de la classe C3PO





ETAPE 2

Vous devez créer une méthode « initierProtocole » qui ne prend pas de paramètre. Cette méthode devra afficher « En attente d'interaction utilisateur : » suivi d'un retour à la ligne. Puis cette méthode devra lire l'entrée standard. Cette méthode devra ensuite appeler la méthode de C3PO (ou de sa classe parente) correspondant à la commande tapée par l'utilisateur.

Exemple:

```
Terminal - + x

~/W-WEB-024> php colle.php

Je suis le droïde de protocole numéros 1, enchanté de vous rencontrer !

En attente d'interaction utilisateur :

dire "j'aime la princesse Leila"

C3PO no 1 : J'aime la princesse Leila
```

ETAPE 3

Vous devez faire en sorte de permettre à C3PO d'exécuter un nombre infini d'instructions dans la méthode « initierProtocole ». L'utilisateur pourra sortir de la méthode en tapant l'instruction « repos ». La méthode devra alors afficher « Fin du protocole ».

Exemple:

```
Terminal

- + x

~/W-WEB-024> php colle.php

Je suis le droïde de protocole numéro 1, enchanté de vous rencontrer !

En attente d'interaction utilisateur :

dire "J'aime la princesse Leila"

C3PO no 1 : J'aime la princesse Leila

marcher

Je me mets en route, inutile d'insister.

dire "Ou est R2D2?"

C3PO no 1 : Ou est R2D2?

repos

Fin du protocole
```

