



W1 - Colles

W-COL-501

Colle Morpion

Encore du javascript !



Colle Morpion

repository name: morpion
language: ES6



- The totality of your source files, except all useless files (binary, temp files, obj files,...), must be included in your delivery.

COMPÉTENCES à ACQUÉRIR

- Algorithmie
- Tableaux en trois dimensions
- Gestion des évènements

PROJET

Le but du projet est de développer un jeu de morpion.



Une page HTML et un fichier CSS associé vous sont fournis. Vous ne devez pas modifier ces fichiers.



Vous devez coder le jeu en ES6, sans utiliser de plugins ou librairies externes.



Consultez le fichier HTML pour trouver le nom du script à créer.

ÉTAPE 1

- Créez un module javascript de façon à pouvoir écrire:

```
import { Morpion } from './modules/morpion.js';  
let morpion = new Morpion(document.querySelector('#grid'));
```

- Faites en sorte qu'un clic dans une case affiche un x.

ÉTAPE 2

- Faites alterner les joueurs 1 et 2 à chaque coup joué. Le joueur actuel doit être affiché sur la page, et le joueur 2 doit placer un o.
- Vérifiez si une case est libre et empêchez d'y jouer si on clique dessus.

ÉTAPE 3

- Après chaque coup joué, vérifiez si le jeu est terminé (un joueur a gagné ou match nul). Affichez un message pour annoncer le gagnant.
- Comptez les points gagnés par chaque joueur.
- Faites en sorte qu'un clic sur le bouton "Rejouer" redémarre la partie de zéro.



TIPS

Ajouter une classe `.won` à l'élément `#grid` permet d'afficher un popup, où vous pouvez mettre le nom du gagnant.

BONUS

Vous êtes libres d'ajouter autant de bonus que vous désirez tant que le fonctionnement de base demandé est présent, soyez créatifs !

- Possibilité de jouer contre une IA
- Possibilité de changer la taille du plateau
- etc...