



# W1 - Piscine PHP

---

W-WEB-024

## Jour 04

---

Opérateurs et structures conditionnelles



# Jour 04

repository name: poolphpday04  
language: PHP



- The totality of your source files, except all useless files (binary, temp files, obj files,...), must be included in your delivery.

## INFORMATIONS

---

### AVANT DE COMMENCER

---

- Lisez attentivement toutes les consignes.
- Consultez vos mails plusieurs fois par jour, tous les jours.



Commencez par lire vos mails tout de suite à l'adresse : [mail.office365.com](mailto:mail.office365.com).

- C'est une pangolinette (un programme) qui corrige vos exercices. Vérifiez le travail que vous allez rendre afin qu'il respecte scrupuleusement les consignes.
- Vous devez respecter les restrictions qui sont imposées dans chaque exercice. Le cas contraire, la pangolinette va considérer comme **triche** en attribuant la note de **-42**.
- Vous êtes susceptibles à tout moment de recevoir des corrections intermédiaires



Pour bénéficier de corrections intermédiaires, vous devez chaque jour :

- Etre inscrit au projet et aux activités dans l'intranet.
- Tenir à jour régulièrement le dépôt.

- Ne laissez jamais votre session ouverte sans surveillance.

## JOUR 04

---



Afin de devenir de bons développeurs il vous faut être rigoureux et méthodique. Cela s'applique aussi à la qualité du code que vous allez produire. Pour cela, vous devez respecter des normes de code ! Pour le PHP, par exemple, vous devez respecter la norme [PSR-12](#).



Toute erreur de norme entraînera un malus conséquent sur votre note finale.



Votre répertoire ne doit pas contenir de fichiers inutiles (fichiers temporaires, ...). N'oubliez pas de push régulièrement vos fichiers, sans cela, pas de correction.



Pensez à créer votre répertoire en début de journée et à envoyer votre travail via **git**! Le nom du répertoire est spécifié dans les instructions pour chaque étape/exercice. Pour garder votre répertoire propre, regardez du côté de `gitignore`.



N'oubliez pas de vous inscrire à toutes les activités possibles de la semaine.



## ÉTAPE 1 - (1 POINT)

Nom de rendu : ex\_01.php

Restrictions : Aucune

Écrire une fonction qui affiche “**positive**” suivi d'un retour à la ligne si la variable passée en paramètre est supérieure à 0. Sinon elle n’affiche rien.

Prototype : void print\_positive(int \$value);

Exemple :

```
Terminal
print_positive(42);
// affiche "positive"
```



if

## ÉTAPE 2 - (1 POINT)

Nom de rendu : ex\_02.php

Restrictions : N'utiliser qu'une seule fois le mot-clé “if”.

Écrire une fonction qui affiche “**Site interdit aux mineurs.**” si la variable passée en paramètre est inférieure à 18, ou “**Vous pouvez entrer !**” si elle est supérieure ou égale à 18. Un retour à la ligne sera effectué après chaque affichage.

Prototype : void print\_status(int \$age);

Exemple :

```
Terminal
print_status(42);
/* affiche
Vous pouvez entrer !
*/
```



## ÉTAPE 3 - (1 POINT)

Nom de rendu : ex\_O3.php

Restrictions : N'utiliser qu'une seule fois le mot-clé "if".

Écrire une fonction qui affichera "**Enfantillage...**" pour une variable passée en paramètre inférieure ou égale à 0, "**the answer.**" si la valeur est 42, sinon elle affichera "**je peux aller en boîte**".  
Un retour à la ligne sera effectué après chaque affichage.

Prototype : void print\_age(int \$age);

Exemple :

```
Terminal
print_age(42);
/* affiche "the answer."
*/
```



elseif

## ÉTAPE 4 - (1 POINT)

Nom de rendu : ex\_O4.php

Restrictions : Utiliser le mot-clé "while".

Écrire une fonction qui affiche tous les entiers de 0 à la valeur de la variable passée en paramètre et retourne "**true**". Si la valeur est négative, la fonction doit afficher "**Boulet !**" et retourner "**false**".  
Un retour à la ligne sera effectué après chaque affichage.

Prototype : bool print\_until(int \$max);



while

## ÉTAPE 5 - (1 POINT)

Nom de rendu : ex\_O5.php

Restrictions :

- Interdiction d'utiliser le mot-clé "if"
- Obligation d'utiliser le mot-clé "do while"

Écrire une fonction qui affiche tous les entiers de la variable passée en paramètre jusqu'à la valeur 42. Si la valeur est supérieure à 42, elle devra quand même être affichée une fois.

Un retour à la ligne sera effectué après chaque affichage.

La fonction retourne "true" si la variable passée en paramètre vaut 42, sinon elle retourne "false".

Prototype : bool print\_range(int \$min);



do while

## ÉTAPE 6 - (1 POINT)

Nom de rendu : ex\_O6.php

Restrictions : Obligation d'utiliser le mot-clé "for".

Écrire une fonction qui retourne une chaîne de caractères composée d'autant de "piou" que la valeur de la variable passée en paramètre, suivi d'un retour à la ligne.

Prototype : string get\_angry\_bird(int \$nbr);

Exemple :

```
Terminal
get_angry_bird(3);
/* retourne
pioupioupiou
*/
```



for

## ÉTAPE 7 - (1 POINT)

Nom de rendu : ex\_07.php

Restrictions : Obligation d'utiliser le mot-clé "foreach".

Écrire une fonction qui affiche toutes les valeurs du tableau passé en paramètre, chacune séparée par un retour à la ligne.

Cette fonction retourne le nombre d'éléments du tableau.

Prototype : integer aff\_array(array \$my\_array);



foreach

## ÉTAPE 8 - (1 POINT)

Nom de rendu : ex\_08.php

Restrictions : Aucune

Écrire une fonction qui affiche toutes les clés et valeurs du tableau passé en paramètre sous la forme "[clé] : [valeur]". Un retour à la ligne sera effectué après chaque affichage.





**Prototype** : void print\_array\_with\_key(array \$my\_array);

## ÉTAPE 9 - (1 POINT)

---

**Nom de rendu** : ex\_09.php

**Restrictions** : Aucune

Créer une fonction qui affiche (par ordre croissant) tous les multiples compris entre 0 et 200 000 du nombre entier donné en paramètre.

Un retour à la ligne sera effectué après chaque affichage.

**Prototype** : void multiples(int \$nb);

## ÉTAPE 10 - (1 POINT)

---

**Nom de rendu** : ex\_10.php

**Restrictions** : Obligation d'utiliser le mot-clé "switch".

Écrire une fonction qui prend un nombre entier en paramètre. Si la valeur est 3, elle affiche "**Les trois freres**". Si la valeur est 6, elle affiche "**Sixieme sens**". Si la valeur est 0, elle affiche "**l'homme invisible**". Pour 23, elle affiche "**Le nombre 23**". Et pour 28, elle affiche "**28 jours plus tard**". Sinon, elle affiche "**Je ne connais pas**". Un retour à la ligne sera effectué après chaque affichage.

**Prototype** : void print\_film\_from\_nbr(int \$nbr);

**Exemple** :

```
▼ Terminal
print_film_from_nbr(23);
/* affiche
Le nombre 23
*/
```



switch

## ÉTAPE 11 - (1 POINT)

---

Nom de rendu : ex\_11.php

Restrictions : Aucune

Écrire une fonction qui inclut le fichier dont le nom est passé en paramètre.

Prototype : `void require_file(string $filename);`



include

## ÉTAPE 12 - (1 POINT)

---

Nom de rendu : ex\_12.php

Restrictions : Aucune

Écrire une fonction qui teste les 2 variables passées en paramètre. Si les variables ont la même valeur, elle affiche "**Same value.**". Si les variables ont le même type, elle affiche "**Same type.**". Si les variables ont le même type et la même valeur, elle affiche "Same type and value.". Un retour à la ligne sera effectué après chaque affichage.



**Prototype** : void is\_similar(mixed \$a, mixed \$b);



gettype  
opérateur de comparaison

## ÉTAPE 13 - (1 POINT)

---

**Nom de rendu** : ex\_13.php

**Restrictions** :

- Interdiction d'utiliser les mots-clés “if” et “else”
- Obligation d'utiliser les **ternaires**

Écrire une fonction qui affiche “**Majeur**” si la valeur de la variable passée en paramètre est supérieure ou égale à 18. Sinon elle affiche “**Mineur**”.

**Prototype** : void is\_major(int \$age);

## ÉTAPE 14 - (1 POINT)

---

**Nom de rendu** : ex\_14.php

**Restrictions** :

- Obligation d'utiliser le mot-clé “goto”
- Interdiction d'utiliser “dowhile”, “while”, “for”
- Interdiction d'utiliser plus d'une fois “echo”

Écrire une fonction qui affiche 42 fois le mot “**wac**”, suivi d'un retour à la ligne à chaque fois.

**Prototype** : void goto\_is\_evil(void);



goto

## ÉTAPE 15 - (1 POINT)

---

Nom de rendu : ex\_15.php

Restrictions : Obligation d'utiliser le mot-clé "**foreach**"

Écrire une fonction qui remplace toutes les valeurs du tableau passé en paramètre par la chaîne de caractères "**rain**".

Prototypes : void make\_it\_rain(array &\$my\_array);

## ÉTAPE 16 - (1 POINT)

---

Nom de rendu : ex\_16.php

Restrictions : Obligation d'utiliser le mot-clé "**foreach**"

Écrire une fonction qui affiche toutes les valeurs du tableau à deux dimensions passé en paramètre. Un retour à la ligne sera effectué après chaque affichage.

Prototypes : void print\_double\_array(array \$my\_array); **Exemple :**



```
Terminal
print_double_array(array(array(1, 2.7, 5), array("un", "foo", "bar")));
/* affichera :
1
2.7
5
un
foo
bar */
```

## ÉTAPE 17 - (1 POINT)

Nom de rendu : ex\_17.php

Restrictions : Aucune

Créez une fonction “**get\_array\_key**” qui devra retourner la clé de l’élément du tableau dont la valeur est passée en paramètre.

**Prototype** : mixed get\_array\_key(array \$arr, mixed \$value);

## ÉTAPE 18 - (1 POINT)

Nom de rendu : ex\_18.php

Restrictions : Aucune

Créez une fonction “**return\_calls**” qui ne prend aucun paramètre et qui retourne le triple du nombre de fois qu’elle est appelée.

**Prototypes** : int return\_calls(void);

**Exemple** :

```
Terminal
return_calls();
return_calls();
echo return_calls();
// Le retour du 3eme appel a la fonction devra retourner : 9
```

## ÉTAPE 19 - (1 POINT)

Nom de rendu : ex\_19.php

Restrictions :

- Interdiction d'utiliser le mot-clé **"continue"**
- Obligation d'utiliser le mot-clé **"break"**

Écrire une fonction qui affiche ce qui est lu sur l'entrée standard. La fonction s'arrête après avoir rencontré et affiché la ligne "EOF".

Prototype : void break\_cat(void);



break

## ÉTAPE 20 - (1 POINT)

Nom de rendu : ex\_20.php

Restrictions :

- Interdiction d'utiliser le mot-clé **"break"**
- Obligation d'utiliser le mot-clé **"continue"**

Écrire une fonction qui affiche ce qui est lu sur l'entrée standard. La fonction s'arrête après avoir rencontré et affiché la ligne "EOF".



**Prototype :** void continue\_cat(void);



continue