



W1 - Projets web

W-WEB-090

my_wysiwyg

Création d'un éditeur WYSIWYG



my_wysiwyg

repository name: wysiwyg
language: HTML, CSS, JS



- The totality of your source files, except all useless files (binary, temp files, obj files,...), must be included in your delivery.

COMPÉTENCES à ACQUÉRIR

Lors de ce projet vous devrez utiliser et maîtriser les outils suivants:

- ES6
- Modules javascript
- HTML
- Traitement de texte

SUJET

INTRODUCTION

Vous allez devoir réaliser, pour ce rush, un éditeur **WYSIWYG** (What you see is what you get) sous la forme d'un module javascript.

Un éditeur **WYSIWYG** permet de générer du code HTML de manière visuelle. Ce type d'éditeur est présent sur la plupart des forums.

Il existe de nombreux éditeurs **WYSIWYG** tels que [CKEditor](#), [TinyMCE](#), ou encore [Redactor](#) dont vous pouvez vous inspirer pour ce projet.

Ce projet est à réaliser à plusieurs.

Par conséquent, le travail d'organisation au sein de votre groupe sera aussi évalué.



De plus, comme pour chaque projet en groupe, nous vous rappelons que chaque partie du projet doit pouvoir être recodé par chaque membre de votre groupe.

Pour information, une vérification peut avoir lieu lors de l'évaluation.

Nous évaluerons donc votre utilisation des outils de répartition de tâches et de travail collaboratif que vous jugerez utiles.

Comme par exemple, l'utilisation d'un Kanban ([Trello](#), [Planner](#), ...), et l'utilisation correct de [Github](#) (Branches, Merges, Pull Requests, ...)

RESTRICTIONS

Afin de vous préparer aux projets à venir, l'utilisation des fonctionnalités de l'ES6 et d'un pré-processeur (type [Babel](#)) est obligatoire.

De plus nous, afin de favoriser les bonnes pratiques dans le code, nous attendons votre solution sous la forme d'un **module JavaScript**.



L'utilisation d'autres outils est **interdite**.

PROJET

ÉTAPE 1

Créer un **module javascript** nommé `my_wysiwyg` de telle sorte que vous puissiez l'appeler de la manière suivante:

```
import { MyWysiwyg } from './modules/my_wysiwyg.js';
let mw = new MyWysiwyg(document, {
  option1: "valeur1",
  option2: "valeur2"
});
```

Vous devez prévoir une série d'options par défaut et la possibilité de pouvoir renseigner ces valeurs lors de l'appel du module.

ÉTAPE 2

Faites en sorte qu'à l'appel du plugin sur un élément de type "textarea", une barre d'outils composés de plusieurs boutons s'affiche près du textarea.

Il doit être possible de choisir quels boutons afficher ou ne pas afficher lors de l'appel du plugin. Voici un exemple d'implémentation d'options:

```
import { MyWysiwyg } from './modules/my_wysiwyg.js';
let mw = new MyWysiwyg(document.querySelector('textarea'), {
  buttons: ["bold" . "italic" . "color"]
});
```

En outre, un nouveau paragraphe doit être généré à chaque saut de ligne.

ÉTAPE 3

Gérez les boutons suivants:

- Gras
- Italique
- Texte barré
- Choix de la couleur
- Taille de la police
- Lien
- Augmenter le trait
- Diminuer le trait
- Alignement du texte à gauche
- Alignement du texte à droite
- Alignement du texte au centre
- Alignement du texte justifié
- Switcher entre le code source généré et son affichage

Les effets sur le texte doivent s'appliquer uniquement sur le texte sélectionné.

Le retrait et l'alignement du texte doit s'effectuer sur le(s) paragraphe(s) contenant le texte sélectionné.

Si aucun texte n'est sélectionné, le retrait ou l'alignement du texte doit s'effectuer sur le paragraphe où est positionné le curseur.

ÉTAPE 4

Gérez les fonctionnalités suivantes:

- Enregistrement du contenu dans le localStorage au clic sur un bouton et toutes les X minutes.
- Chargement de la dernière version stockée dans le localStorage au chargement de la page.
- Alerte à la fermeture de la page si la version du texte en cours d'édition est différente de la version sauvegardée.

- Personnalisation de l'interface à l'appel du plugin.
- Affichage de vidéos Youtube OU Dailymotion via un player exportable.
- Upload d'image.



Conseil: Certaines des fonctionnalités demandées nécessiteront de gérer une partie serveur. À vous de trouver.

BONUS

- Extension Chrome ou Firefox qui change tous les textarea de tous les sites par votre éditeur.
- Envoi par mail de l'article rédigé via l'éditeur.
- Positionnement d'image au sein du texte.
- Enregistrement de l'audio via le micro dans un fichier externe puis possibilité de jouer le fichier via un player audio au sein de l'article.
- Enregistrement de la vidéo via la webcam dans un fichier externe puis possibilité de jouer le fichier via un player video au sein de l'article.
- Génération d'une Google Map au clic sur un bouton dont la position sera centrée sur la localisation actuelle de l'utilisateur.