

TP1 : Génie Logiciel

Sujet de TP : un système de gestion de barrière de péage

1.

Acteurs (Humain)	Interaction principales avec le système
Receveur principale	Commande l'ouverture et la fermeture des bornes. Il transfère également les données vers un logiciel tiers
Agent de maintenance	Alimente les bornes en ticket et en ruban papier puis notifie directement le système
Receveur guichetier	S'enregistre sur le système pour ouvrir une borne ou pour la fermer. Il attend l'autorisation du Receveur Principale
Usager	Introduit son ticket et son moyen de paiement (CB, Chèque, espèces)
Abonné	Introduit son ticket et sa carte d'abonné

Acteurs (non humain)	Interaction principales avec le système
Organisme de transaction bancaire	Transmet les données relatives aux paiements à un logiciel qui va assurer la comptabilité
Logiciel de comptabilité	Permet la comptabilité de la société des autoroutes
Logiciel de la gestion du personnel	Reçoit les données de chaque guichetier et les traite
Logiciel de la gestion des abonnés	Aide à la vérification de paiement par carte d'abonnés

2.

L'agent de maintenance va « maintenir » la système sur ordre du receveur principale.

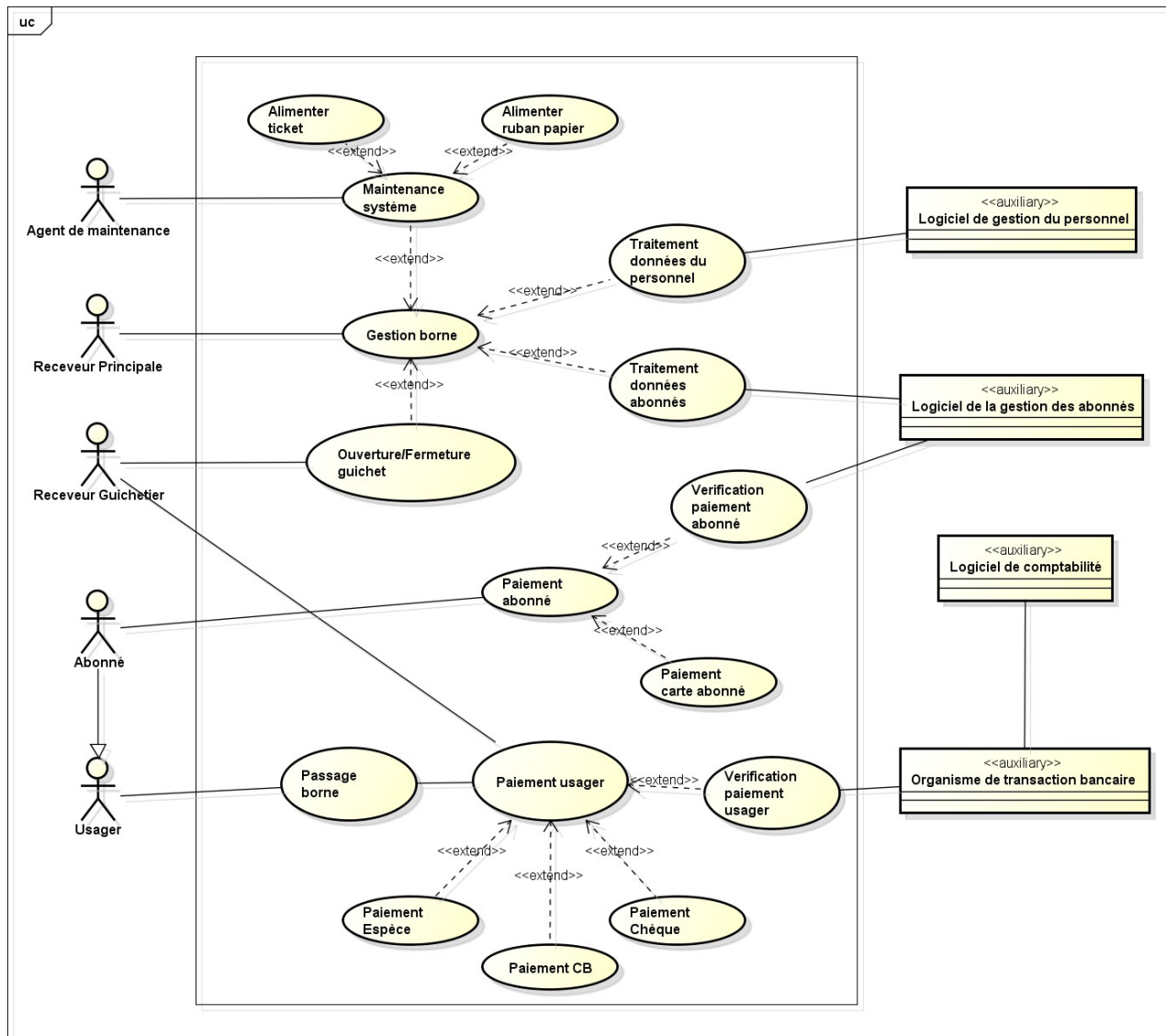
La receveur principale va gérer la gestion des bornes en demandant à l'agent de maintenance de maintenir le système. Il autorise aussi l'ouverture et la fermeture d'un guichet pour le receveur guichetier.

Le receveur guichetier va s'enregistrer sur le système et attendre que le receveur lui permette d'ouvrir ou de fermer un guichet.

Lors du passage de l'usager à une borne de paiement, il choisit son moyen de paiement et les informations sont envoyées directement à l'organisme de transaction bancaire.

Lors du passage d'un abonné à une borne d'abonné il insère sa carte et le logiciel de la gestion des abonnés se charge de vérifier que tout est en ordre. Un abonné peut passer sur une borne de paiement usager s'il le souhaite.

L'organisme de transaction bancaire envoie ses données au logiciel de comptabilité qui va assurer la comptabilité.



powered by Astah