



MANUAL DE USUARIO

1. Descripción del Programa

El programa es una interfaz para consultas de partidos de un mundial, estas consultas son de diversa índole y provee de facilidades para el usuario. Para la interfaz gráfica se pensó un tema de mundial de Rusia 2018.

La interfaz es muy sencilla y deductiva, por ello, este manual busca explicar resumidamente funcionalidades y demás sin profundizar tanto en funcionamiento, porque la interfaz provee de etiquetas que hacen que el usuario pueda entender fácilmente cada función interna del programa.

Por último, se adjuntan imágenes de las partes que se consideran verdaderamente necesarias, este manual es un resumen explicativo del programa, que, a fin de cuentas, va a ser consultado desde el mismo programa cuando se requiera y de igual manera, se recomienda esta leerlo antes de usar el programa.

2. Inicio de Sesión

Ventana que aparece al inicio, cuando se ejecuta el programa, consta de dos espacios, uno para el usuario y otro para la contraseña, debe de llenarlos estrictamente, si algún dato es incorrecto o inconsistente no se conectará a la base de datos y no dejará continuar, en caso contrario, se prosigue con la ventana de Menú Principal.

3. Menú Principal

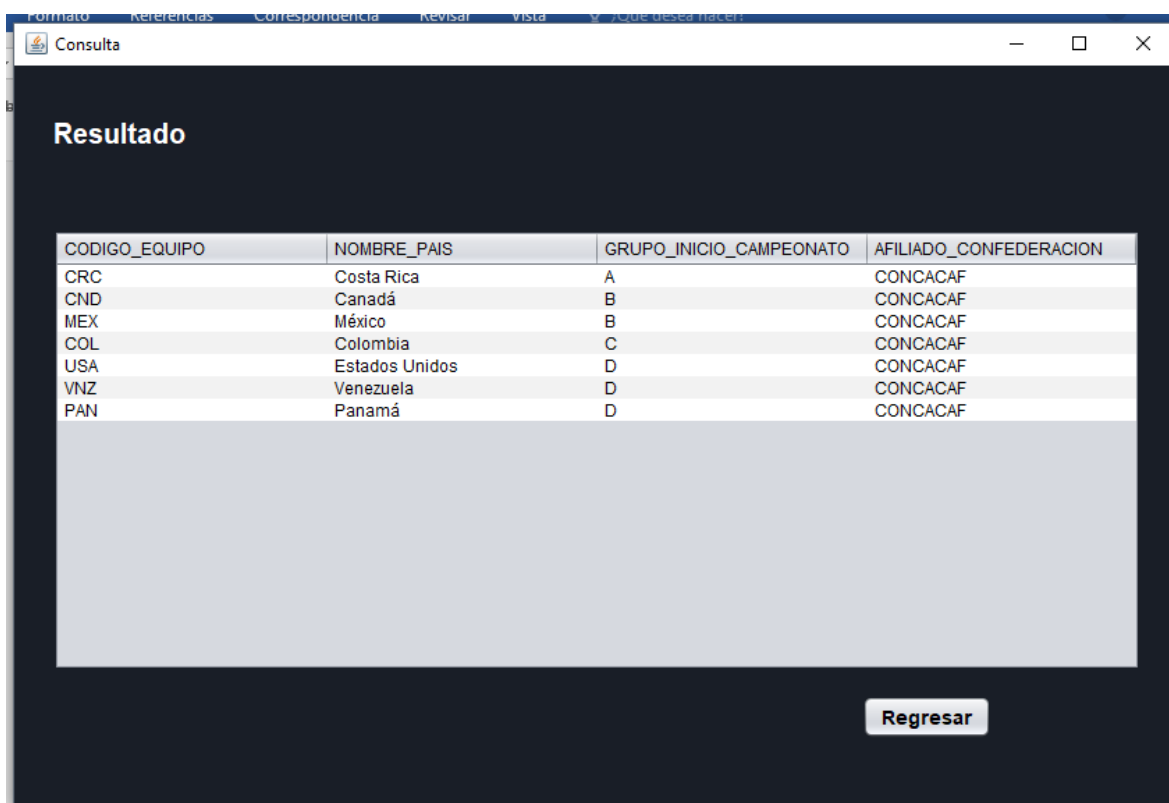
Esta ventana contiene todas las opciones que brinda el programa y se muestran a continuación:



Cada etiqueta hace mención a su funcionalidad, a su vez, existe un menú superior de nombre Opciones, si se presiona directamente sobre la palabra, aparecerán opciones extra.

4. Consultas

Ver Participantes por Confederaciones: esta funcionalidad es extra, muestra a los equipos que pertenecen a una confederación específica, cuando se presiona sobre esta opción, aparece un cuadro de diálogo que debe de llenar con la confederación deseada y debe ser UEFA, CONCACAF, CAF, OFC o CONMEBOL estrictamente. La ventana que se muestra para CONCACAF es la siguiente:



The screenshot shows a web browser window with the title 'Consulta'. The main content area has a dark blue background with the word 'Resultado' in white. Below this is a table with four columns: CODIGO_EQUIPO, NOMBRE_PAIS, GRUPO_INICIO_CAMPEONATO, and AFILIADO_CONFEDERACION. The table lists seven teams, all affiliated with CONCACAF. At the bottom right of the table area is a button labeled 'Regresar'.

CODIGO_EQUIPO	NOMBRE_PAIS	GRUPO_INICIO_CAMPEONATO	AFILIADO_CONFEDERACION
CRC	Costa Rica	A	CONCACAF
CND	Canadá	B	CONCACAF
MEX	México	B	CONCACAF
COL	Colombia	C	CONCACAF
USA	Estados Unidos	D	CONCACAF
VNZ	Venezuela	D	CONCACAF
PAN	Panamá	D	CONCACAF

Ver Confederaciones con Equipos: muestra a todas las confederaciones con sus equipos respectivos. La consulta no tiene mayor complejidad, la tabla que se muestra es similar a la anterior solamente que clasificada por confederaciones con sus equipos respectivos debajo.

Ver Informe de Partidos: muestra un informe de los partidos deseados, la opción despliega un cuadro de diálogo que requiere del ingreso de un número de partido, 'de ocurrir algún error se le muestra al usuario(1 al 64).

Se muestra la siguiente ventana existen 2 opciones:

1-Que indique explícitamente el número de partido que desea ver.

2-Que indique "TODO" para ver todos los partidos del mundial.

Ventana principal:

Esta ventana contiene toda la información de un partido donde está la información general luego se encuentra las tablas que muestran información de cuando se realizó el partido tanto del equipo de visita como local.

Resultado Anterior Siguiente

Información General:
 Número Partido: 1 Fecha: 2018-04-01 ...
 Etapa: FASE DE GRUPOS Hora: 7
 Estado: Estado Krestovski ... Cantidad Aficionados: 60000
 Equipo local: Costa Rica ... Equipo visita: Costa de Marfil ...

JUGADORES

Nombre	Primer Apellido	Segundo Apellido
Bastian	Dutruel	Pastorini
Izan	Medina	Gomez
Yordani	Zubiaurre	Christiansen
Edgar	Salvide	Marzolari
Alain	Da trindade	Nicolella
Mateo	Alvarez	Ogliarusso
Guim	Luzardo	Teske
Nili	Gonzalez	Silvestri
Guido	Gonzalez	Rodriguez
?ngel	Rodriguez	Luzardo
Roberto	Sorondo	Almeida
Areu	Civio	Diaz

Nombre	Primer Apellido	Segundo Apellido
Mario	Argui	Acosta
Trevor	Intolini	Monnet
Evan	San martin	Bello
Eloy	Tone	Etchebarne
V?ctor	Gutierrez	Santos
Julio	Medina	Pena
Mirt	Calvo	Britos
Areu	Rossari	Salbene
Sebasti?n	Arigon	Madera
Guim	Marturet	Moroy
Mateo	Acosta	Mangano
Sean	Grinschtein	Serra

Goles:

Nombre	Apellido	Minuto	Segundo
GOLES_local			
Edgar	Salvide	40	0
Guim	Luzardo	11	0
GOLES_Visita			
Edgar	Salvide	46	0

Tarjetas:

Nombre	Apellido	Minuto	Segundo
AMARILLAS			
ROJAS			

Extra primer tiempo: 2 Extra segundo tiempo: 3

Cambios:

Nombre_entra	Apellido_entra	Nombre_sale	Apellido_sale	Minuto	Segundo
LOCAL					
Guim	Marturet	Trevor	Astesiano	11	0
Yannick	Pesce	Guim	Luzardo	11	0
VISITA					

Tempos Extra: NO

Penales:

Numero_penal	Nombre	Apellido	Anotado
LOCAL			
VISITA			

Regresar

Botones:

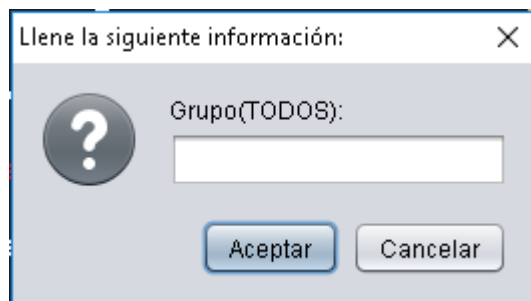
1-Siguiente: Se utiliza para navegar hacia adelante, entre los partidos si se seleccionó la opción ver "todos" los partidos.

2-Anterior: Se utiliza para navegar hacia atrás, entre los partidos si se seleccionó la opción ver "todos" los partidos.

Ver Grupos y Calificaciones: muestra a los grupos del mundial (A, B, C, D, E, F, G o H) y muestra sus respectivas clasificaciones.

1-Que indique explícitamente el grupo que desea ver.

2-Que indique “TODO” para ver todos los grupos del mundial.



Dialog box titled "Llene la siguiente información:" with a question mark icon. It contains a text input field labeled "Grupo(TODOS):" and two buttons: "Aceptar" and "Cancelar".

Ventana principal:

Esta ventana contiene toda la información de un grupo en específico en el ejemplo se puede ver como se muestra la información del grupo “A”.



Consulta

Grupo: A

Posición	Equipo	Puntos	PJ	PG	PE	PP	GP	GC	Dif
1	Costa de Mar...	0	1	0	0	1	1	2	-1
2	Costa Rica ...	4	2	1	1	0	2	1	1
3	Italia ...	0	0	0	0	0	0	0	0
4	Ucrania ...	1	1	0	1	0	0	0	0

Anterior Siguiente Regresar

Botones:

1-Siguiente: Se utiliza para navegar hacia adelante, entre los grupos si se seleccionó la opción ver “todos” los partidos.

2-Anterior: Se utiliza para navegar hacia atrás, entre los grupos si se seleccionó la opción ver “todos” los partidos.

3-Regresar: Esta opción se utiliza para poder volver al menú principal.

Ver Tabla General de Posiciones: muestra la tabla general de posiciones en el mundial, desde Campeón, hasta último lugar, para poder aprovechar correctamente la consulta deben de existir todos los partidos posibles con sus respectivos resultados.

Consulta

Tabla de goleadores del campeonato:

Posicion	Equipo	Puntos	PJ	PG	PE	PP	GF	GC	Dif	
Finales										
Semifinales										
Cuartos de final										
Octavos de final										
Fase de grupos										
1	Costa Rica	...	3	1	1	0	0	3	0	3
2	Costa de Marfil	...	0	1	0	0	1	5	0	5

Regresar

Ver Tabla de Goleadores: muestra a los goleadores del mundial. La consulta no tiene mayor complejidad, hace lo que textualmente dice.

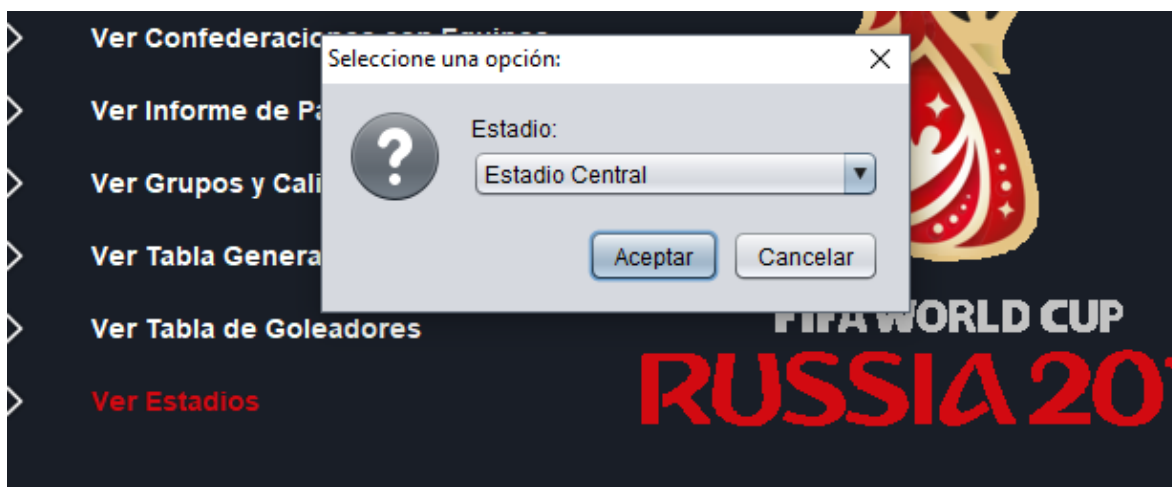
Consulta

Tabla de goleadores del campeonato:

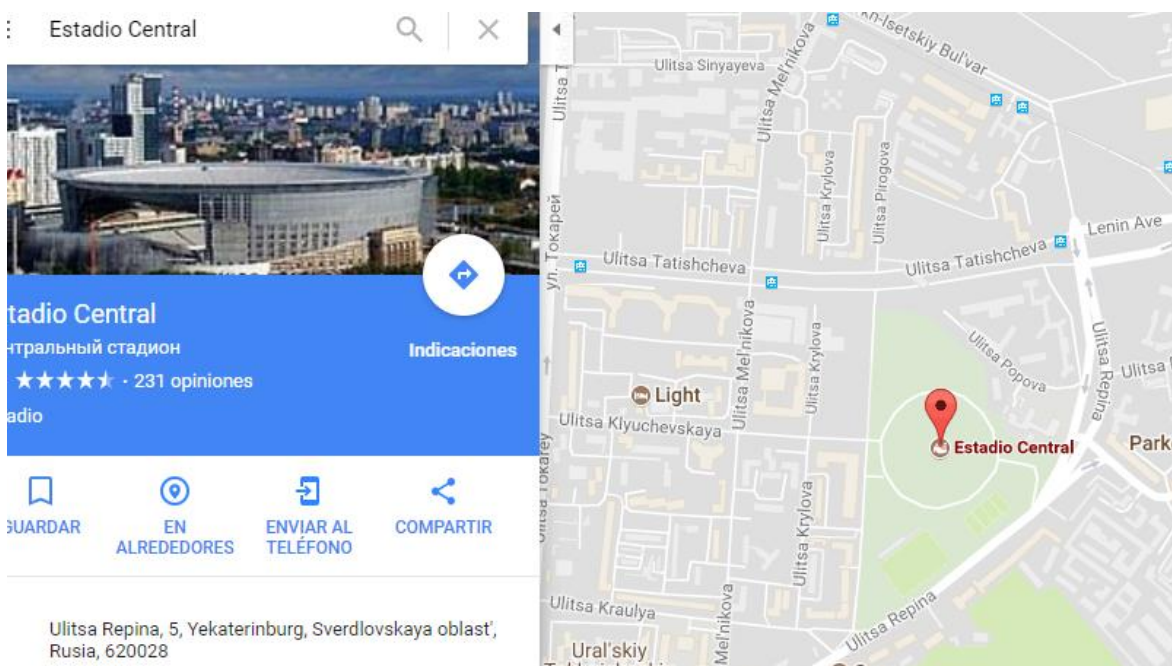
NUMERO_PASAPORTE	NOMBRE	NOMBRE_PAIS	GOLES
10072	Edgar	Costa Rica	1
10075	Guim	Costa Rica	1

Regresar

Ver Estadios: esta funcionalidad es extra, cuando se ejecuta, muestra un cuadro de diálogo con un combo box de la siguiente manera:



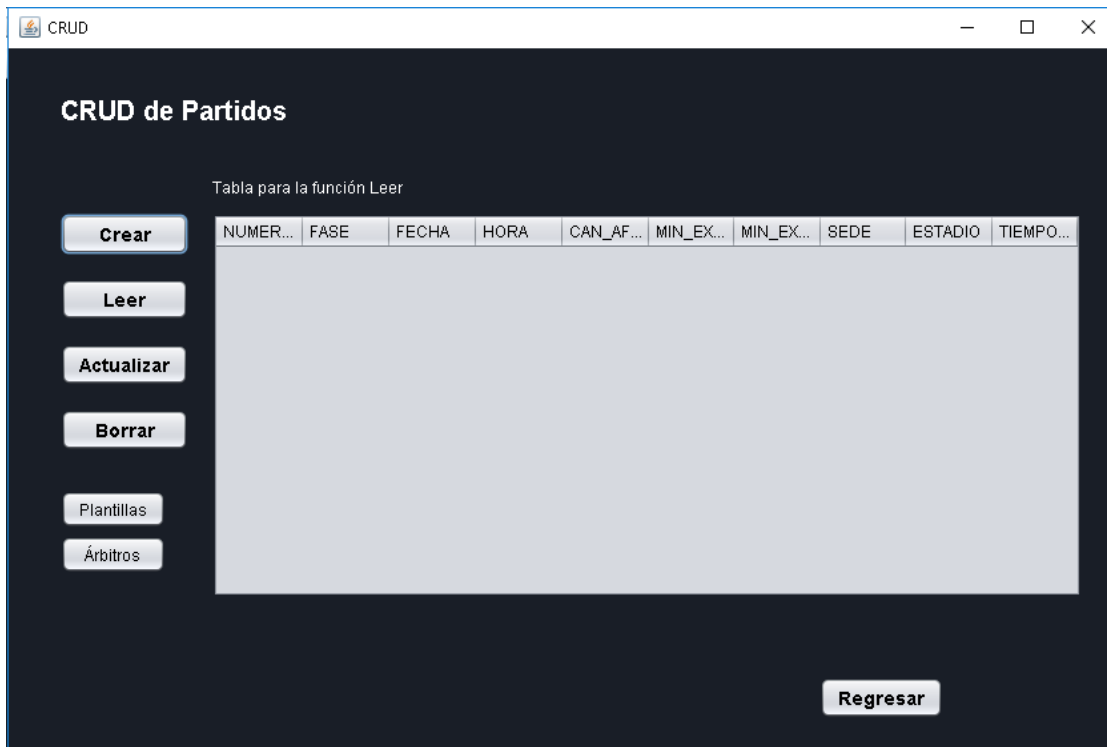
Al seleccionar una opción y dar click en aceptar automáticamente redirecciona a google maps, con la ubicación geográfica del estadio.



5. CRUD

En esta parte se agregan datos a los partidos, cada botón que aparece en la interfaz hace mención a su función. Los botones de Crear, Borrar y Actualizar muestran los datos que se deben de ingresar en cada espacio respectivamente. De ingresarse un dato incorrecto se le muestra al usuario. Debe de tomar en cuenta que hacer este CRUD afecta la base de datos internamente, así que sea cuidadoso con lo que Crea, Actualiza y Elimina para evitar otros errores.

La ventana de CRUD es la siguiente:



Existe una tanto para equipos como para partidos que es este caso de la imagen.

Ambas son iguales, lo único diferente es que el CRUD de partidos permite agregar árbitros (quinteto arbitral, tarjetas) y plantillas (jugadores local/visita, goles, cuerpo técnico, y capitanes respectivos).

Estos botones muestran sub ventanas que tienen la misma ciencia que la principal, botones que muestran cuadros de dialogo que deben de llenarse conforme a lo que se pide.

6. Diccionario

Muestra todas las tablas contenidas en la Base de Datos, el botón regresar es para volver al menú principal.

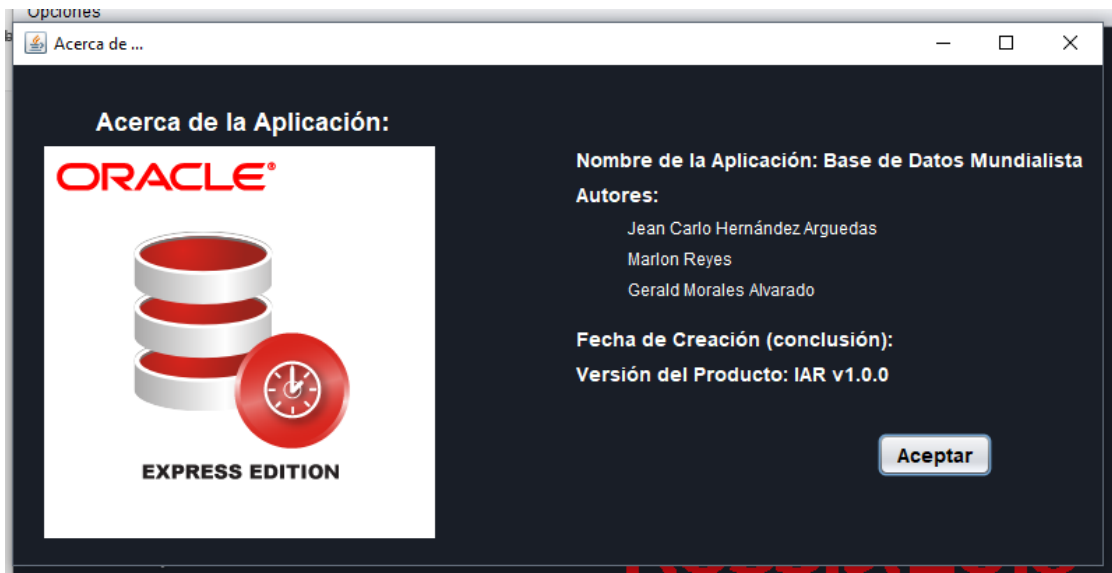
El botón Regresar es para volver al menú principal.

7. Ayuda

Muestra este manual al usuario.

8. Acerca de ...

Muestra una ventanita que contiene información relevante del programa.

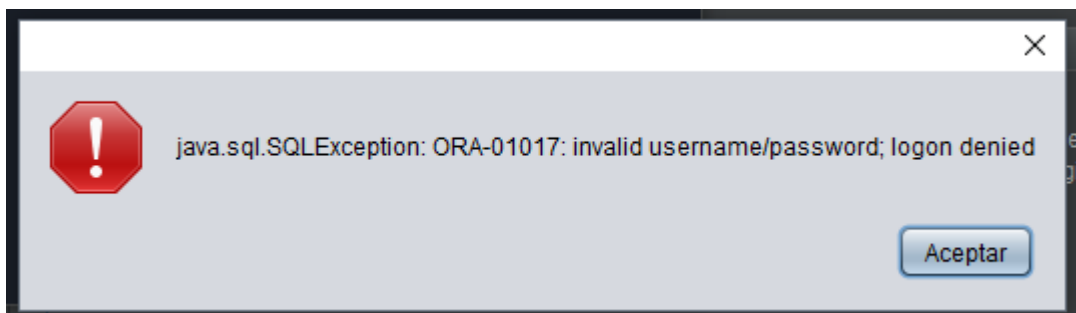


El botón Aceptar devuelve al Menú principal.

9. Errores

Los errores se manejan en ventanas que se le muestran al usuario, de ocurrir algo inesperado se muestra una ventanita con el error respectivo al usuario y un mensaje del por qué se dio, esto para todos los errores que pueden suceder en el programa.

Ejemplo de error:



10. Salir

Cierra el programa.