## Instituto Tecnológico de Costa Rica

Carrera: Ingeniería en Computación

Curso: Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles

**Grupo 1** 

Segundo Proyecto: "Minna no Kanji"

**Nombre: Gerald Morales Alvarado** 

**Nombre: Marlon Reyes Montero** 

Nombre: Bryan Hernandez

Nombre del profesor: Andrei Fuentes.

Fecha de entrega: 11-06-18

Semestre I 2018

### Propósito:

#### Descripción del App:

Trata de una aplicación en la cual la persona va poder aprender acerca del lenguaje japones, curiosidades o datos importantes.

La aplicación tiene como objetivo ser una herramienta para que las personas que la utilicen puedan aprender un poco acerca del lenguaje japonés, debido que el aprendizaje se divide en Kanji, Katakana y Hiragana. Cada una de las anteriores son divididas en lecciones para símbolos relacionados para mejorar el aprendizaje. Esta app cuenta con una página web publicitaria a donde se describe más a fondo los beneficios y utilidades con los que cuenta la app.

#### Requerimientos:

Como requerimiento inicial la aplicación debe ser capaz de crear usuarios y mantener los datos de manera consistente, para modificaciones.

Debe ser capaz de tener comunicación con el backend donde se encuentra los diferentes datos de las lecciones para aprender los kanji, katakana y hiragana, los cuales deben de ser mostrados de manera estructurada y organizada.

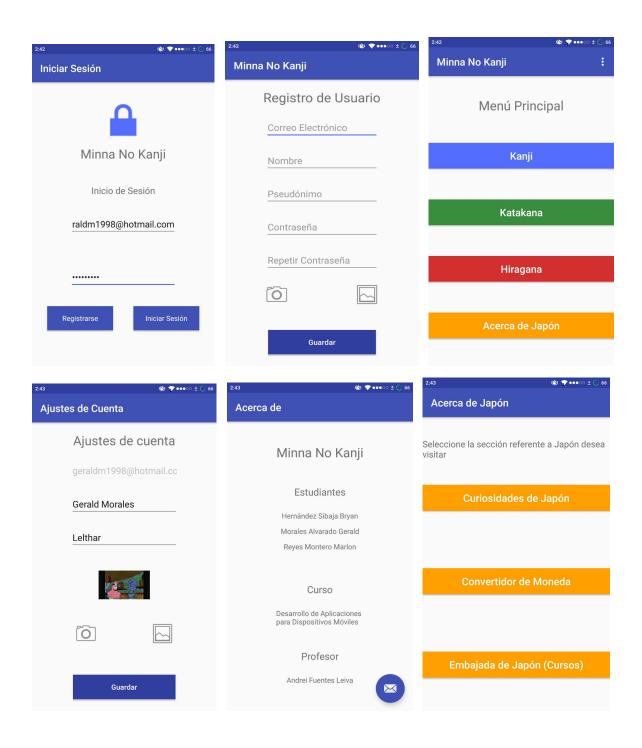
Además, la aplicación debe de tener conexión con APIs porque se debe de cumplir con ciertas funcionalidades extra que necesitan obtener datos externos, como la de conversiones de colores a yenes y viceversa, que necesita obtener los tipos de cambio.

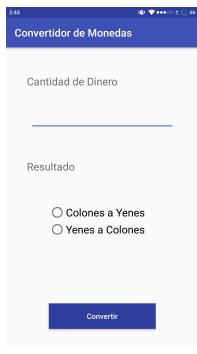
#### Funcionalidades:

- 1-Inicio de sesión y registro: La aplicación cuenta con un sistema de Inicio de Sesión y Registro de nuevos usuarios, esto para facilitar el control y brindar más confianza a los clientes que usan la herramienta. Es importante destacar que, dentro del registro de un nuevo usuario, es posible añadir una imagen.
- 2-Ajustes de cuenta: Los usuarios deben de poder cambiar la siguiente información: nombre, pseudónimo e imagen.
- 3-Muestra de lecciones Kanji: La aplicación debe debe de mostrar las lecciones existentes para los kanji, de manera que salga ordenada de la introducción hasta la última lección incluida.
- 4-Visualización de cada lección Kanji: Una vez seleccionada la lección debe mostrarse todo el contenido de la lección, donde se muestran los datos en el caso del kanji cada símbolo con sus explicación.
- 5-Muestra de lecciones Katakana: La aplicación debe debe de mostrar las lecciones existentes para los katakana, de manera que salga ordenada de la introducción hasta la última lección incluida.
- 6-Visualización de cada lección Katakana: Una vez seleccionada la lección debe mostrarse todo el contenido de la lección, donde se muestran los datos en el caso del katakana cada silabarios del katakana japonés.
- 7-Muestra de lecciones Hiragana: La aplicación debe debe de mostrar las lecciones existentes para los Hiragana, de manera que salga ordenada de la introducción hasta la última lección incluida.
- 8-Visualización de cada lección Hiragana: Una vez seleccionada la lección debe mostrarse todo el contenido de la lección, donde se muestran los datos en el caso del hiragana cada silabarios del hiragana japonés.
- 9-Curiosidades de Japón: Deben de mostrarse curiosidades que son cargadas del backend que pueden ser interesantes para cada persona, estas son agregadas a mano por los encargados.
- 10-Conversiones de moneda: Esta funcionalidad plantea ser una herramienta que permite realizar conversiones de moneda, las conversiones son de colones a yenes y de yenes a colones, incluida para personas que les interese aprender más.

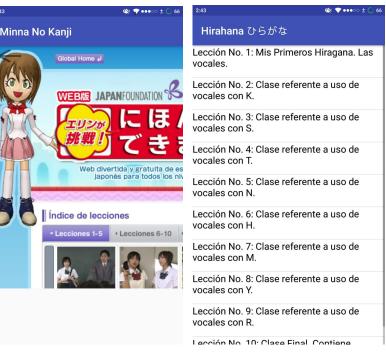
- 12-Embajada de Japón: Esta funcionalidad plantea mostrar un web view de la embajada de Japón para que las personas pueden buscar información sobre diferentes servicios que ofrecen.
- 13-Acerca de: Cómo en todas las aplicaciones (y soluciones tecnológicas en general), no puede faltar un apartado en el que se haga crédito por los creadores de la herramienta.

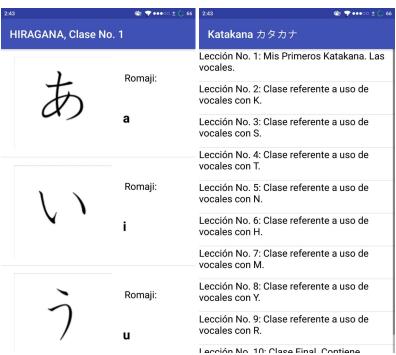
## UX, UI (Wireframes):

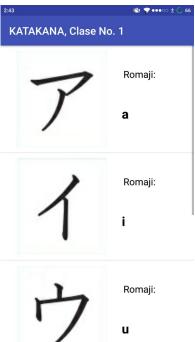


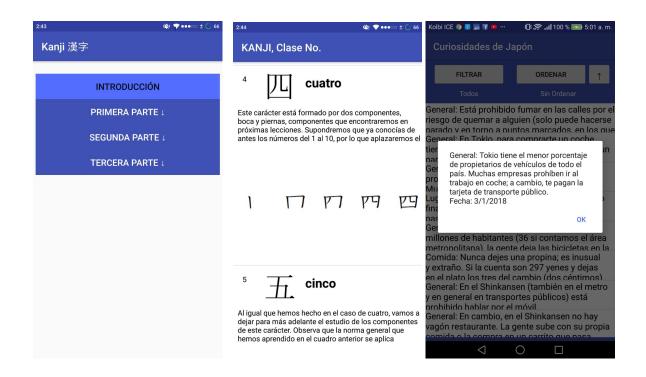




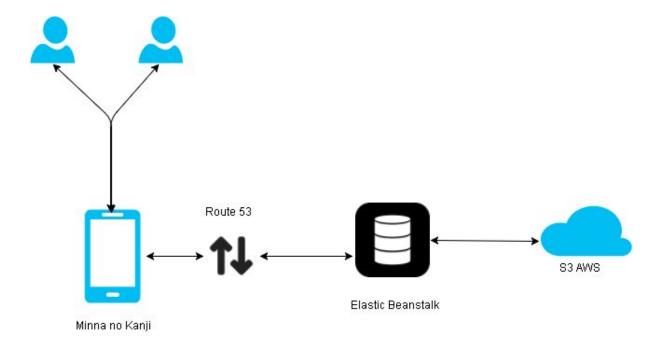








## Descripción de diseño alto nivel:



### Interacción con sistemas externos:

- 1. Elastic Beanstalk, Ruby on Rails, para trabajar desde la nube y globalizar la aplicación.
- 2. La aplicación AWS.s3, para almacenar de manera eficiente diferentes tipos de contenido multimedia, más particularmente hablando, imágenes.
- 3. Se utilizaron APIs, tales como API de cotización de Forex y Api del Banco Central, para la funcionalidad de conversiones de monedas.
- 4. Página web de inicio del <a href="https://www.erin.ne.jp/es/">https://www.erin.ne.jp/es/</a>, el cual se utilizó para visualizar información que es administrada por la embajada de Japón.
- 5. Se utilizó Route 53 para redireccionar el link de elastic beanstalk, al dominio comprado: <a href="https://www.minnanokanjiapp.com">www.minnanokanjiapp.com</a>.
- 6. Además, existen conexiones a los APIs:
  - a. api de Fabric.
  - b. api de Mixpanel.
- 7. Página web publicitaria de la app la cual está almacenada en s3:

https://s3.amazonaws.com/minnanokanji-userfiles-mobilehub-729268520/web\_pagin a/index.html

### Descripción del Web Service:

A continuación se agregaron los datos del web services los cuales en las urls tendrá este path <a href="http://minnanokanjibackend.miwwk5bepd.us-east-1.elasticbeanstalk.com/">http://minnanokanjibackend.miwwk5bepd.us-east-1.elasticbeanstalk.com/</a>, pero como se implemento Route 53 para trabajar de una manera más comoda se puede utilizar <a href="http://www.minnanokanjiapp.com">http://www.minnanokanjiapp.com</a>. Estos path no se incluyen en la tabla por cuestiones de espacio, no se pondrá en la tabla. Y en los parámetros se harán bajo el formato json.

Descripción	Url	Parámetros	Método
Sirve para crear un usuario.	/auth/	{"email":"correo","password":"contraseña", "name":"nombre","nickname":"nickname"," image":"url_imagen"}	POST
Sirve para autenticar un usuario.	/auth/sign_in	{"email":"correo","password":"contraseña"}	POST
Sirve para ver las lecciones de kanji	/leccion_kanjis	{}	GET
Sirve para agregar una lección de kanji.	/leccion_kanjis	{"leccion":"leccion1","significado":"significa do1","imagen_kanji":"url_imagen","imagen _trazos":"url_imagen","explicacion":"explic acion1","extra":"extra1","kanji":"referencia _kanji"}	POST
Sirve para eliminar una lección de kanji.	/leccion_kanjis/i d (id de la lección)	{}	DELETE

Sirve para actualizar los datos de una lección de kanji.	/leccion_kanjis/i d (id de la lección)	{"leccion":"leccion1","significado":"significa do1","imagen_kanji":"url_imagen","imagen _trazos":"url_imagen","explicacion":"explic acion1","extra":"extra1","kanji":"referencia _kanji"}	PATCH
Sirve para modificar los valores de un usuario.	/auth/id(número de usuario)	{"name":nombre,"nickname":pseudónimo, "image":url_imagen}	PATCH
Sirve para obtener los usuarios que existen en la aplicación.	/users	8	GET
Sirve para ver las lecciones de hiragana.	/leccion_hiraga nas	{}	GET
Sirve para agregar una lección de Hiragana.	/leccion_hiraga nas	{"leccion":"3","significado":"significado1"," url_imagen":"url","hiragana_id":"1"}	POST
Sirve para eliminar una lección de Hiragana.	/leccion_hiraga nas/id (es el id de la lección)	0	DELETE
Sirve para actualizar los datos de una lección de hiragana.	/leccion_hiraga nas/id (id de la lección)	{"id":"3","leccion":"3","significado":"signific ado1","url_imagen":"url","hiragana_id":"1"}	PATCH
Sirve para ver las lecciones de Katakana.	/leccion_kataka nas	0	GET
Sirve para agregar una lección de Katakana.	/leccion_kataka nas	{"leccion":"3","significado":"significado1"," url_imagen":"url","katakana_id":"1"}	POST
Sirve para eliminar una lección de Katakana.	/leccion_kataka nas/id (es el id de la lección)	0	DELETE
Sirve para actualizar los datos de una lección de Katakana.	/leccion_kataka nas/id (id de la lección)	{"id":"3", "leccion":"3", "significado": "signific ado1", "url_imagen": "url", "katakana_id":"1" }	PATCH
Sirve para ver las lecciones disponibles de katakanas.	/katakanas	{}	GET
Sirve para agregar una lección de Katakana.	/katakanas	{"leccion":"3","explicacion":"explicacion1"}	POST
Sirve para eliminar una lección de Katakana.	/katakanas/id (es el id de la lección)	{} DELETE	
Sirve para actualizar los datos de una lección de	/katakanas/id (id de la	{"id":"3", "leccion":"3", "explicacion": "explica cion1"}	PATCH

Katakana.	lección)		
Sirve para ver las lecciones disponibles de Hiragana.	/hiraganas	{}	GET
Sirve para agregar una lección de Hiragana.	/hiraganas	{"leccion":"3","explicacion":"explicacion1"}	POST
Sirve para eliminar una lección de Hiragana.	/hiraganas/id (es el id de la lección)	0	DELETE
Sirve para actualizar los datos de una lección de Hiragana.	/hiraganas/id (id de la lección)	{"id":"3", "leccion":"3", "explicacion": "explicacion1"}	PATCH
Sirve para ver las lecciones disponibles de Kanjis.	/kanjis	{}	GET
Sirve para agregar una lección de Kanjis.	/kanjis	{"parte":"1","leccion":"3","explicacion":"explicacion1"}	POST
Sirve para eliminar una lección de Kanjis.	/kanjis/id (es el id de la lección)	{}	DELETE
Sirve para actualizar los datos de una lección de Kanjis.	/kanjis/id (id de la lección)	{"id":"3","parte":"1","leccion":"3","explicacion":"explicacion1"}	PATCH
Sirve para ver las curiosidades de Japón.	/curiosidades_j apons	{}	GET
Sirve para agregar una curiosidad de Japón.	/curiosidades_j apons	{"tipo":"general","explicacion":"explicacion 1","url_imagen":"url","fecha":"fecha1"}	POST
Sirve para borrar una curiosidad de Japón.	/curiosidades_j apons/id (id de la curiosidad)	{}	DELETE
Sirve para actualizar los datos de una curiosidad de Japón.	/curiosidades_j apons (id de la curiosidad)	{"id":"2", "tipo": "general", "explicacion": "explicacion1", "url_imagen": "url", "fecha": "fecha 1"}	PATCH

# Patrones de Diseño

Patrón	Tipo de Patrón	Activity donde se Implementó	
De Despliegue	ListView y Lista en Cascada	Listas de Clases de Kanji, Hiragana y Katakana	
De Despliegue	Master - Detail	En cualquier clase desplegada: Kanji, Hiragana y Katakana	
De Filtro	Filtro de Lista	En Curiosidades de Japón	
De Ordenamiento	Ordenamiento de ListView	En Curiosidades de Japón	
De Navegación	SpringBoard	Menú Principal y Menú de Temas Relacionados a Japón	