BTS SERVICES INFORMATIQUES AUX ORGANISATIONS

SESSION 2022

ANNEXE 7-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle (recto)

Épreuve E5 - Conception et développement d'applications (option SLAM) - Coefficient 4

DESCRIPTION D'UNE RÉALISATION PROFESSIONNELLE				N° réalisation : 2
Nom, prénom : SAULNIER GUILLAUME			N° candidat : 02144598174	
Épreuve ponctuelle	Contrôle en cours	de formation	Date : 1	3/04/2022
Contexte de la réalisation professionnelle La MAISON DES LIGUES DE LA LORRAINE (M2L), établissement du Conseil Régional de Lorraine, est responsable de la gestion du service des sports et en particulier des ligues sportives ainsi que d'autres structures hébergées. La M2L doit fournir les infrastructures matérielles, logistiques et des services à l'ensemble des ligues sportives installées.				
M2L souhaiterait mettre en place un service en ligne de gestion de réservations de salles de réunion. Intitulé de la réalisation professionnelle Développement d'une application mobile étendant les fonctionnalités disponibles sur le Web.				
Période de réalisation : 2021/2022 Lieu : Groupe GEFOR Paris 1° Modalité : Seul(e) En équipe				
Compétences travaillées ☐ Concevoir et développer une solution applicative ☐ Assurer la maintenance corrective ou évolutive d'une solution applicative ☐ Gérer les données				
Conditions de réalisation¹ (re Ressources fournies : • Cahier des charges M2	<u>Résult</u>	sultats attendus) ats attendus : Connexion de l'utilisateur Confirmer la présence d'un p Commande de services Envoi d'une notification COV		
Description des ressources documentaires, matérielles et logicielles utilisées ² Base de données : SGBD MariaDB v15, logiciel DBeaver et Postman Développement côté serveur : Node.js v16.13.1, NPM v8.3.0, Express 4.17.2 Développement côté client : Flutter 2.10.4, DART 2.16.2 Outil de développement : IDE VSCode Outils collaboratifs : outils de versionnage Git et GitHub, Google Sheets, Figma				
Modalités d'accès aux productions ³ et à leur documentation ⁴ Production : Lien Github -> https://github.com/BSevault/PPE_M2L_backend et https://github.com/BSevault/PPE_M2L_mobile Documentation : La documentation se trouve respectivement sur chaque repo GitHub.				
L'ensemble des productions et leurs emplacements ainsi que leurs modalités d'accès sont indiqués dans le fichier « Accès aux productions » disponible ici: http://shorturl.at/iuEST (Lien original: https://drive.google.com/drive/folders/1wI1R5QezoFeX1LXeOAMVYeX5e89mDo9Z)				

¹ En référence aux *conditions de réalisation et ressources nécessaires* du bloc « Conception et développement d'applications » prévues dans le référentiel de certification du BTS SIO.

² Les réalisations professionnelles sont élaborées dans un environnement technologique conforme à l'annexe II.E du référentiel du BTS SIO.

³ Conformément au référentiel du BTS SIO « Dans tous les cas, les candidats doivent se munir des outils et ressources techniques nécessaires au déroulement de l'épreuve. Ils sont seuls responsables de la disponibilité et de la mise en œuvre de ces outils et ressources. La circulaire nationale d'organisation précise les conditions matérielles de déroulement des interrogations et les pénalités à appliquer aux candidats qui ne se seraient pas munis des éléments nécessaires au déroulement de l'épreuve. ». Les éléments peuvent être un identifiant, un mot de passe, une adresse réticulaire (URL) d'un espace de stockage et de la présentation de l'organisation du stockage.

⁴ Lien vers la documentation complète, précisant et décrivant, si cela n'a été fait au verso de la fiche, la réalisation professionnelle, par exemple service fourni par la réalisation, interfaces utilisateurs, description des classes ou de la base de données.

Descriptif de la réalisation professionnelle, y compris les productions réalisées et schémas explicatifs

Contexte:

La solution envisagée est la mise en ligne d'une application mobile permettant aux utilisateurs de s'identifier, puis d'utiliser les fonctionnalités de déclaration d'un test COVID19 positif à une réunion, faire l'appel des participants à une réunion ainsi que faire des achats pour une réunion.

Je me suis occupé plus spécifiquement de la déclaration du COVID19 individuelle.

Procédure de développement (exemple) :

Développement de la fonctionnalité de Gestion d'une réservation.



Avec mon groupe de projet, nous avons décidé d'utiliser la même base de données que créée précédemment pour la solution Web de M2L, permettant une communication directe des informations entre l'application mobile & web. Certaines modifications & ajouts ont dû être faits pour permettre son bon fonctionnement (création de nouvelles procédures SQL, contrôleurs & routes).

Nous avons décidé de la répartition des tâches en découpant les fonctionnalités en 3 parties.

J'ai hérité de la partie mobile permettant à l'utilisateur de déclarer un test COVID19 positif :

J'ai créé un Widget Flutter spécialisé permettant l'affichage des informations souhaitées afin de remplir la fonctionnalité via des requêtes http.

J'ai aussi crée une classe utilitaire permettant de simplifier la syntaxe desdites requêtes.

L'idée est qu'un utilisateur ait accès à sa liste des réunions passées et puisse en sélectionner une pour se déclarer COVID19 positif et ainsi signaler dans l'interface que les gens présents à la réunion sont maintenant cas contact.

Tests de bon fonctionnement :

Les fonctionnalités de visualisation de salle et de réservation ont été testées comme suit :

- Test de la procédure stockées SQL via le logiciel DBeaver.
- Test des points d'accès (URL) et contrôleur (Node.js), via Postman, ainsi que la méthode appelé (GET, POST, etc...).
- Test unitaire, test d'intégration et d'utilisation de l'interface.

