

Rapport d'avancement n° 4 du projet de Gygès

Valentin LEMIERE - Guillaume DESQUESNES

Synthèse

Nous avons fini nos recherches sur le perceptron, cette idée risque d'être trop ambitieuse au vu du temps restant pour le projet. Nous essayons encore de finir le MTD-f, nous avons corrigé un certains nombre de problèmes. Nous avons commencé à implémenter des tests unitaire pour vérifier de la qualité du code et trouver les derniers bugs.

Avancement

Achèvements sur la période

- Recherches sur le perceptron.

En cours sur la période

- Faire des tests unitaire sur le code ;
- Faire des tests sur les différentes fonctions d'évaluation ;
- Finir le MTD-f ;

À venir sur la période suivante

- Finir l'interface graphique ;
- Finir de déplacer les fonctionnalités en développement dans la version stable.

Problèmes

Problèmes résolus au cours de la période

- L'évaluation se fait maintenant correctement suivant le joueur ;
- La rotation de plateau se fait aussi sur les bases ;
- Le choix du meilleur plateau a été corrigé.

Problèmes en cours

- L'algorithme MTD-f ne génère pas de bons coups.

Actions

- Faire des tests unitaire et des tests sur les fonctions d'évaluation ;
- Corriger le MTD-f.