TP n°1 – Instructions élémentaires

Attention en javascript, chaque instruction se termine par un ; Ecrivez un script javascript pour chaque exercice.

Exercice 1

Affichez un message de bienvenue.

On vous donne l'algorithme ci-dessous à traduire en javascript :

```
ALGO Bienvenue

VAR

nomUtilisateur : chaîne de caractère

DEBUT

nomUtilisateur ← "toto"

Afficher("Bienvenue:", nomUtilisateur)

FIN
```

Exercice 2

Exécutez le script ci-dessous et répondez aux questions.

```
var numeriquel=15;
var numerique2=3.14;
var texte="ma variable";
var booleen=false;
var var_non_initialisee;
var var_nulle = null;

document.write("La variable numerique 1 est de type : " + typeof numerique1 +"<BR>");
document.write("La variable numerique 2 est de type : " + typeof numerique2 +"<BR>");
document.write("La variable texte est de type : " + typeof texte +"<BR>");
document.write("La variable booleen est de type : " + typeof booleen +"<BR>");
document.write("La variable var_non_initialisee est de type : " + typeof var_non_initialisee +"<BR>");
document.write("La variable var_nulle est de type : " + typeof var_nulle +"<BR>");
```

- Quels sont les 3 types en javascript?
- Comment sont qualifiées les variables qui n'ont pas reçu de valeurs ?
- Quelle variable est considérée comme un objet ?

Exercice 3

Calculer (et afficher à l'écran) la surface de deux cercles de rayons prédéterminés (5.5 mètres et 3.5 mètres par exemple) ainsi que la différence entre ces deux surfaces.

On vous donne l'algorithme correspondant à traduire en javascript :

```
ALGO DIFF_SURFACE
CONST

PI \( \times 3.14 \)

VAR

rayon1, rayon2, surface1, surface2, difference : Réel

DEBUT

rayon1 \( \times 5.5 \)

rayon2 \( \times 3.5 \)

surface1 \( \times PI \times rayon1 \times rayon1 \)

surface2 \( \times PI \times rayon2 \times rayon2 \)

difference \( \times \times surface1 - \times surface2 \)

Afficher("Surface1:", surface1 , SautdeLigne, "Surface2:", surface2 , SautdeLigne, "Différence :", difference)

FIN
```

Exercice 4

Affichez la valeur d'une variable avant et après conversion par la méthode parseInt().

```
var nombre=15;
var nombreentexte="10";
var nombreenchiffre=parseInt(nombreentexte);
somme=nombre+nombreentexte;
alert("Voici le résultat avant conversion : "+somme);
somme=nombre+nombreenchiffre;
alert("Voici le résultat après conversion : "+somme);
```

Dans le script ci-dessus, quels résultats sont affichés ? Le signe « + » désigne-t-il le même opérateur ?

```
var nombreenchiffre=15;
var nombreentexte=nombreenchiffre.toString();
total = 10+nombreentexte;
alert("Le total est :" + total);
```

Dans le script ci-dessus, quel résultat est affiché ? Quel opérateur désigne le signe « + » ?

Exercice 5

Créez une page web qui reprend tous les exercices du TP.

A chaque exercice correspondra un lien hypertexte avec la réponse attendue à l'exercice.