

TP n°04 : Les structures conditionnelles Conditions complexes et alternative (choix)

Exercice 1 :

https://www.w3schools.com/js/js_switch.asp

Reprendre l'exemple donné sur la page web et afficher un message en Français.

Modifier le script pour que le message soit adapté en fonction de l'heure :

par exemple « bonjour, nous sommes mardi » ou « bonsoir, nous sommes dimanche »

Exercice 2 :

Ecrire un algorithme qui saisit trois nombres entiers et affiche le nombre de valeurs égales (0, 2 ou 3).

Par exemple :

Si l'utilisateur rentre 2, 10, 5, le résultat à afficher est 0.

Si l'utilisateur rentre 5, 17, 5, le résultat à afficher est 2...

Exercice 3 :

Ecrire un algorithme qui demande l'âge d'un enfant (jusque 16 ans) à l'utilisateur. Ensuite, il l'informe de sa catégorie :

- "Mini-Poussin" de 6 à 7 ans
- "Poussin" de 8 à 9 ans
- "Minime" de 10 à 11 ans
- "Cadet" à partir de 12 ans.

Veillez à ce que l'âge saisi soit valide.

Utilisez une structure switch pour cet exercice.

Exercice 4 : Quelle heure est-il dans une minute ?

Cet algorithme est destiné à prédire l'avenir, et il doit être infallible !

Il lira au clavier une date et une heure (jour/mois/heure/minutes), et il affichera l'heure qu'il sera une minute plus tard.

Par exemple, si l'utilisateur tape 10/09 21 heures 32 minutes, l'algorithme doit répondre :

"Dans une minute, nous serons le 10/09 à 21 heures 33".

Pensez à la **gestion des erreurs de saisie** et une **présentation soignée**.