

## TP n°03 : Les structures conditionnelles

*Vous devez réaliser ce TP sans utiliser les opérateurs logiques*

Exercice 1 : Bonjour / Bonsoir

[https://www.w3schools.com/js/js\\_if\\_else.asp](https://www.w3schools.com/js/js_if_else.asp)

Testez les deux exemples donnés sur la page ci-dessous. Indiquez un message en Français.

Exercice 2 : confirmation à l'aide d'une boîte de dialogue

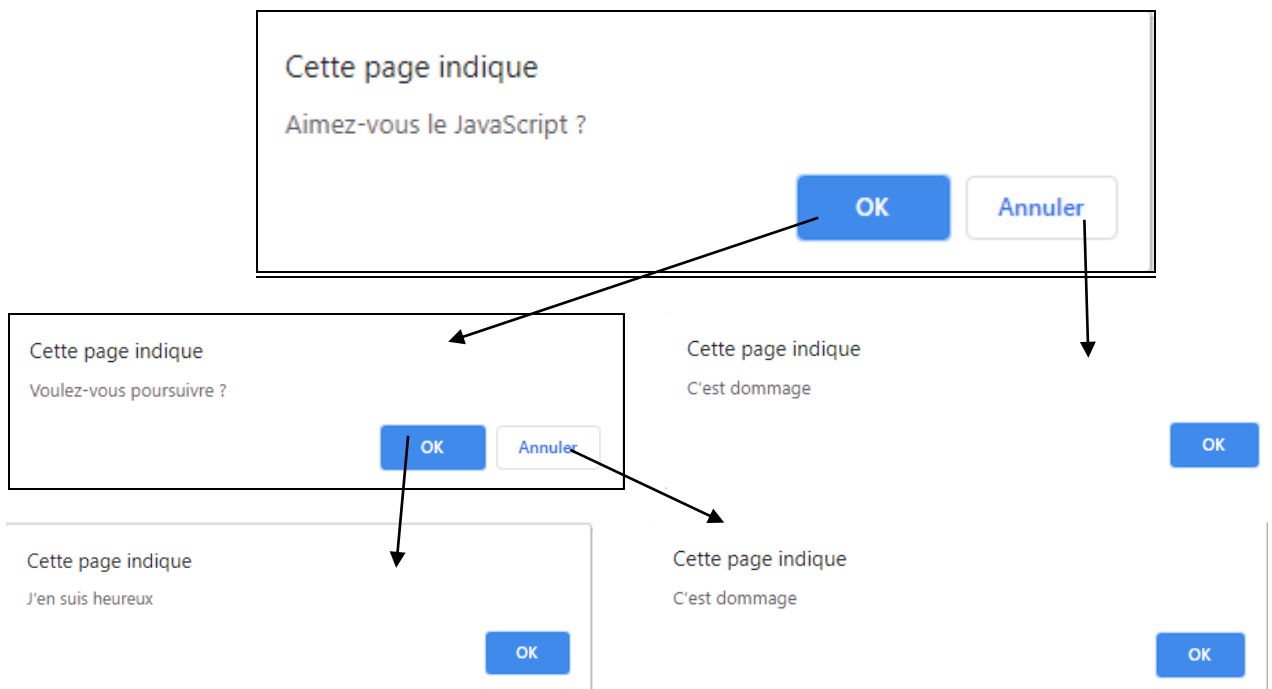
Afficher une boîte de dialogue et tester la réponse pour continuer ou non le déroulement du script.

Indication : la boîte de dialogue renvoie `true` si on appuie sur Ok, `false` sur Annuler.



Exercice 3

Afficher deux boîtes de dialogues successivement et tester leurs réponses pour continuer ou non le déroulement du script, en utilisant des if imbriqués.



#### Exercice 4 : Parité

Ecrire un programme qui indique si la somme de deux nombres saisis préalablement est paire ou impaire.

#### Exercice 5 : Remise

Dans le calcul d'une facture, on veut effectuer une remise de 5 % si le montant de la facture dépasse 500 Eur. Si ce n'est pas le cas, aucune remise n'est effectuée.

Ecrire le programme qui permet la saisie du montant d'une facture et qui indique le montant à payer au client.

#### Exercice 6 : Calcul d'une réduction

Afficher la valeur d'une réduction obtenue par calcul, en fonction du montant de la commande saisie dans une boîte de dialogue. La réduction sera égale à zéro si le montant de la commande n'atteint pas 10 000 euros. Elle sera égale à 5 % de la commande si celle-ci est comprise entre 10 000 et 25 000 euros et elle sera égale à 10 % au-dessus de ce montant.

2 solutions attendues : une avec elseif et une avec des if imbriqués

#### Exercice 7 : Le plus grand !

Ecrire un programme qui saisit trois nombres entiers et affiche la valeur la plus grande

N'utilisez pas d'opérateur logique !

Pensez à utiliser un jeu d'essai pour tester votre programme

Valeur de la 1 <sup>ère</sup> variable	Valeur de la 2 <sup>nde</sup> variable	Valeur de la 3 <sup>ème</sup> variable

#### Exercice 8 :

Ecrire un programme qui pour but :

- de lire au clavier une date et une heure (jour/mois/année/heure/minutes)
- d'indiquer la validité de la saisie

Indication : utiliser une variable booléenne