Fiche n°4: Les structures conditionnelles

```
La Conditionnelle SI ALORS SINON
SI Condition ALORS
                                          if (Condition)
     // Instruction1
                                          {
SINON
                                            // Inst1;
     II Instruction2
FIN SI
                                          else
                                          {
                                            // Inst2;
Opérateurs utilisables dans une
condition:
< > = \neq \geq \leq NON ET OU
                                          Opérateurs utilisables dans une condition:
                                          < > == != >= <= ! && ||
                                La Conditionnelle elseif
                                          if (condition1) {
SI Condition1 ALORS
     // Instruction1
                                             Instruction1;
SINON
     SI Condition2 ALORS
                                          else if (condition2) {
          // Instruction2
                                             Instruction2;
     SINON
          // Instruction3
                                          else
     FIN_SI
                                          {
FIN SI
                                             Instruction3;
                              L'alternative Choix SELON
                                          switch( variable)
SELON choix FAIRE
  valeur1: < Inst1>
  valeur2: <Inst2>
                                             case: valeur1
                                                Inst1:
  SINON: <InstN>
                                                 break:
FIN_SELON
                                             case: valeur2
                                                 Inst2
                                                break;
                                              default:
                                                 InstN;
                                                 break;
```