# Préparation présentation

Vous devez développer l’application ENI-Encheres en tenant compte des éléments du projet fournis :

Documents fournis (cahier de charges)

* Document de vision Ce document présente le projet, ses objectifs, ainsi qu’une vision globale des fonctionnalités attendues
* DescriptionProduit.ods Ce document présente les fonctionnalités attendues par le client et priorisées par lui. Les fonctionnalités sont rangées par itération. Une itération est une période de travail aboutissant à un logiciel potentiellement livrable.
* Documents de conception : o Diagramme de classe du domaine : DiagClasse.pdf o Cycle de vie d’une vente : DiagEtatVente.pdf
* Modèle physique : o Script de création de la base de données

En fin projet, vous devrez faire une présentation orale de votre application.

# Présentation

Points à présenter :

1. Démonstration de l’application
2. Revue de code sur 1 fonctionnalité
3. Retour d’expérience

Projet : fonctionnalités couvertes, reste à faire

Personnel : Bilan sur ce que vous a apporté la réalisation du projet

# Livrables

Vous devrez fournir les livrables suivants :

1. Les fichiers sources du projet et les scripts de base de données
2. Le fichier de suivi complété avec la liste des tâches réalisées et celles restant à faire
3. La fiche « Bilan du projet enchere.odt » complétée

Presentation

# Rapport

1. Introduction

- Objectif du projet

développer l’application ENI-Encheres

Réalisez les fonctionnalités décrites dans l’itération 1.

- Description brève du projet

- Portée du projet

- Méthodologie utilisée

2. Analyse des besoins

- Description détaillée des besoins du projet

- Exigences fonctionnelles et non fonctionnelles

- Analyse des parties prenantes

3. Conception

- Architecture du système

- Conception de la base de données

- Conception de l'interface utilisateur

- Choix des technologies utilisées (Java EE, frameworks, etc.)

4. Implémentation

- Description des modules ou des fonctionnalités développés

Réalisation des fonctionnalités décrites dans l’itération 1 (fichier itération 1)

- Explication des classes et des packages clés

Développement en couches : couches bo, dal,bll, ihm, etc.

- Présentation des défis techniques rencontrés et des solutions mises en œuvre

Git, temps

5. Tests

- Stratégie de test

- Cas de test et résultats

- Mesures de performance

6. Documentation

- Manuel utilisateur

- Documentation technique

7. Conclusion

- Résumé des résultats du projet

- Évaluation des performances par rapport aux objectifs initiaux

- Leçons apprises et recommandations pour de futures améliorations

8. Annexes

- Diagrammes UML

- Capture d'écran de l'application

- Scripts de déploiement

- Autres documents pertinents