

UI范儿 (微信号：uifuns) 免费订阅，
UI设计师必备的公众微信，精彩的干货内容，陪你度过苦逼的设计生涯。



微信扫一扫
关注该公众号

UI设计虽然是个新兴行业，但是也分很多领域和岗位，如下：

按行业分类

- 1、WUI 网页设计：例如现在比较火的淘宝设计师或电商设计师，待遇也不错;
- 2、应用软件UI：一些PC应用软件的UI 象金山软件 金蝶 用友等一些公司会招;
- 3、移动设备UI：(业内一般都叫GUI)专门为一些移动设备或移动应用设计界面，分为两种，一种为一款移动设备做UI设计，国内一般是安卓平台，WP的较少，另外一种是为一个或几个应用做界面设计，但是至少要做安卓IOS WP三种平台的版本供用户下载，需要不断的迭代完善，公司较多，移动互联网也是目前比较新兴比较火的一个行业;
- 4、游戏UI：专门为游戏设计界面和交互，包括场景 人物 道具 操作界面等等的一些设计，以前的手机上的游戏还需要会画像素画，大型的游戏UI是分工协作的，也是分为pc端和移动端两种。如果做的好是目前待遇最好的一个行业。

按职业分

- 1、视觉设计师：要求让产品界面美观好用，布局配色舒服合理，图标好识别等等
最好会一点FLASH或AE的UI动效设计,技多不压身。
常用软件：
WUI (PS AI FL DW)
GUI (PS AI FL AE)
有些人喜欢用firework不用PS,看个人喜好了，大部分人最常用的是PS
- 2、交互设计师：
要求熟悉UI设计的相关流程，包括产品功能分析、用户角色分析、原型设计、界面开发、易用性测试等;
能够提供高质量的产品原型、流程图、线框图等清晰的表达设计方案;
常用软件：
Axure画交互原型
Photoshop+(AE或FL)做高保真原型。如果是静态的只用ps即可
Mindmanager画思维导图。
visio来画流程图
- 3、用户研究员：
一般中小型公司是没有用研这个职位的，都是交互设计师兼职做的一些调研，专职的需要掌握用户研究的方法及理论，输出一些权威的调研报告，一般都是应用心理学或者工业设计专业的研究生从事这个职业，学历低了感觉hold不住!
- 4、产品经理(PM)：
负责产品的市场定位、竞品分析、产品竞争力和策略分析，协调各个部门的开发进度等等，是一个项目的协调和组织者，一般小企业老板就是产品经理，入这个行业需要一个很好的机会。
同学们要根据自己的实际机会、期望等进入相关的行业，开始你的职业生涯，一般都是从视觉设计师做起，逐渐找到更精确的职业方向。

关于UI，我希望能和你一起探讨，直接回复你的想法吧

喜欢就分享哦~

这是对范儿工作的最大支持，感激不尽，谢谢！👍👍

【点右上角🔪】【分享到朋友圈】【发送】

UI范儿-订阅号 微信号：uifuns

这期是由 Eric.D 主编

爱，是一次心灵之旅，在这漫漫无期的旅途中，没有轨标，没有灯塔，心灵便是我们唯一的导航。爱，是永恒的。

关键词快捷回复： | 教程 | 求约 |