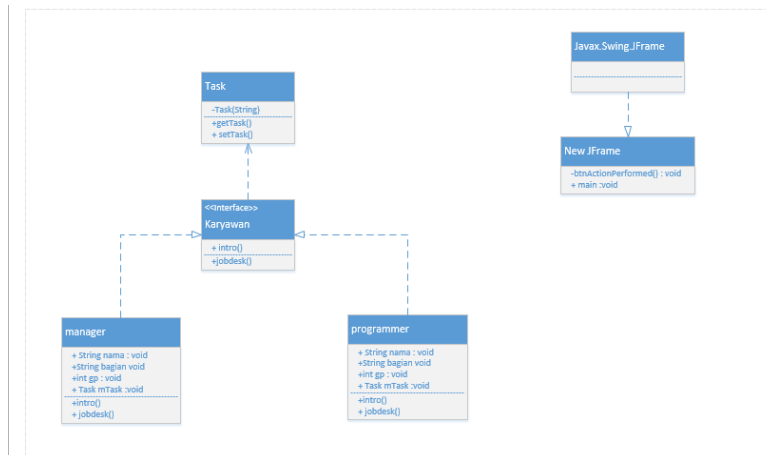


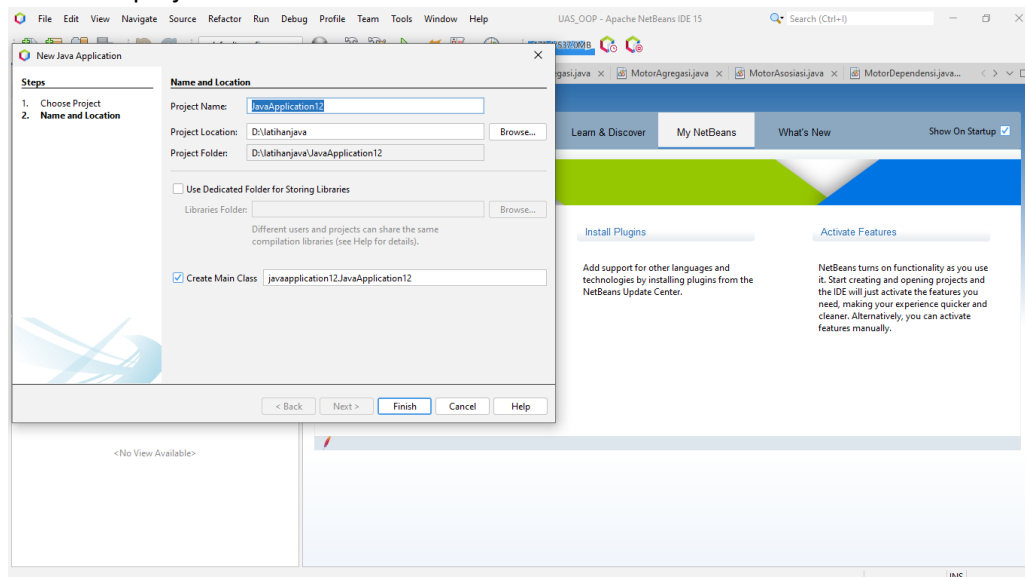
Nama : Leman
NIM : 312110148
Kelas : TI.21.C1

MEMBUAT PROJECT KONSEP DASAR JAVA DENGAN GUI

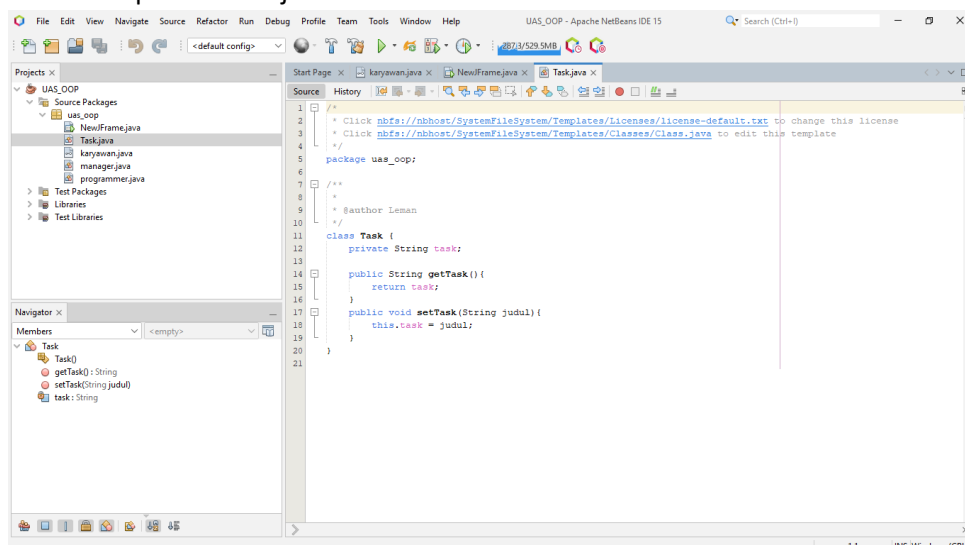
1. Membuat diagram class



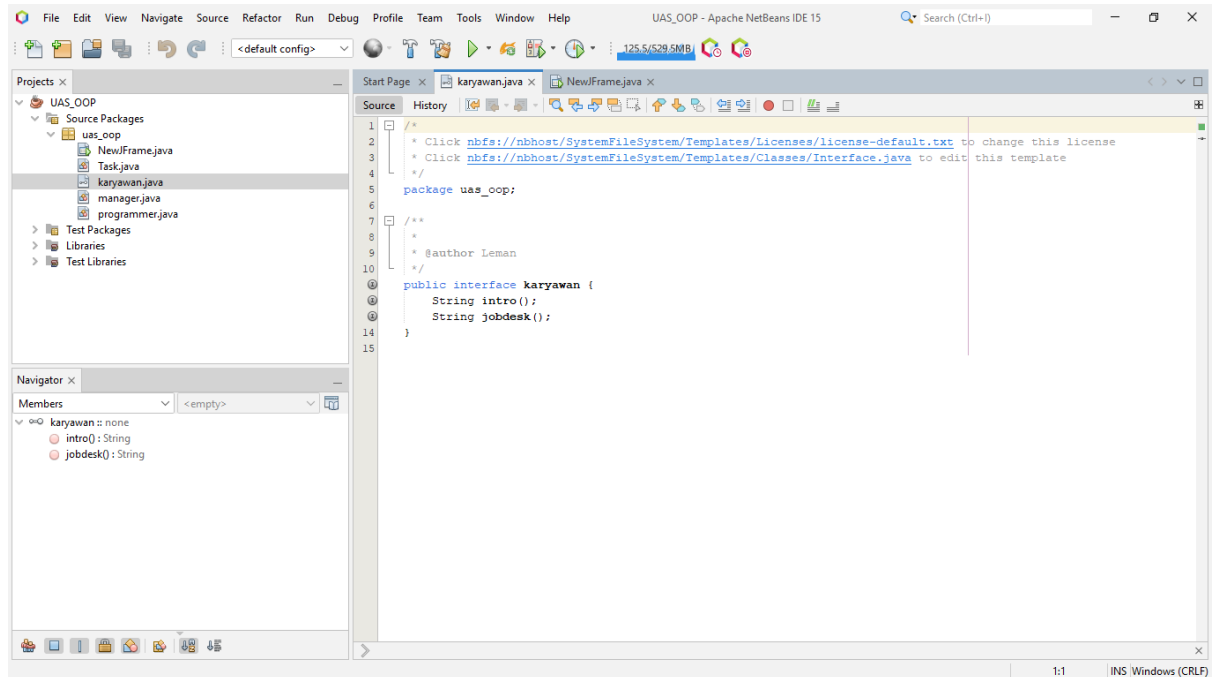
2. Membuat project baru



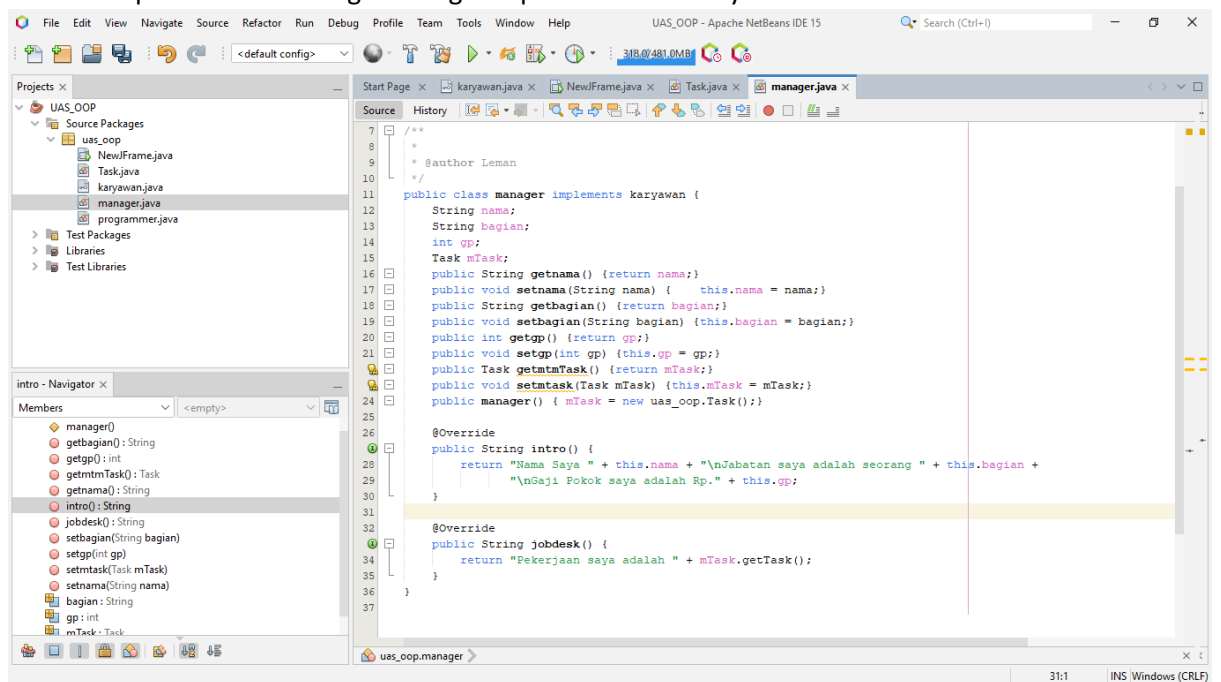
3. Mendeskripsikan class java Task



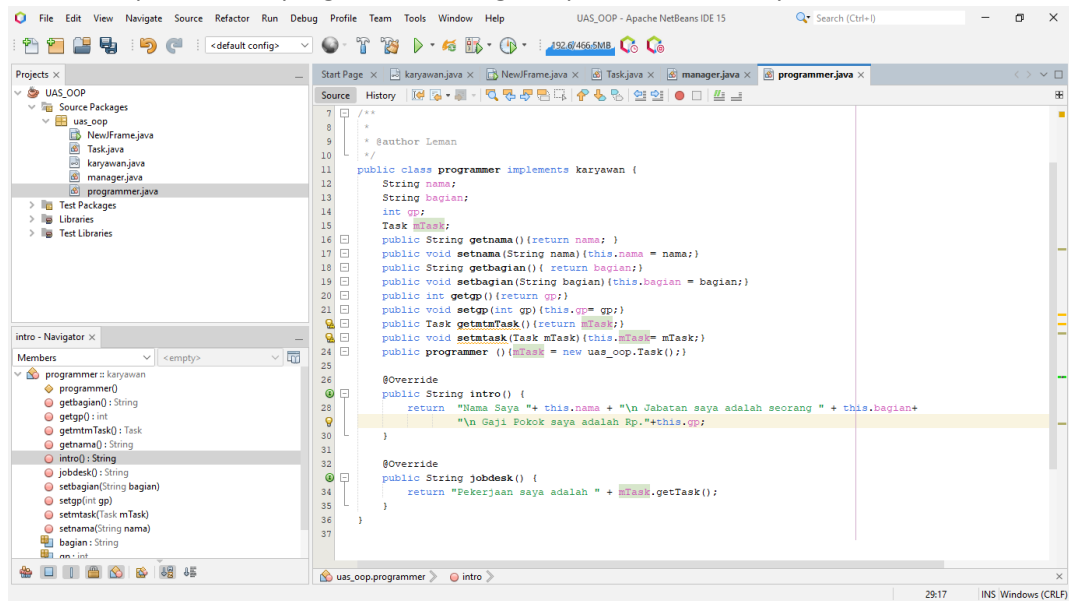
4. Mendeskripsikan clas java Karyawan sebagai interface



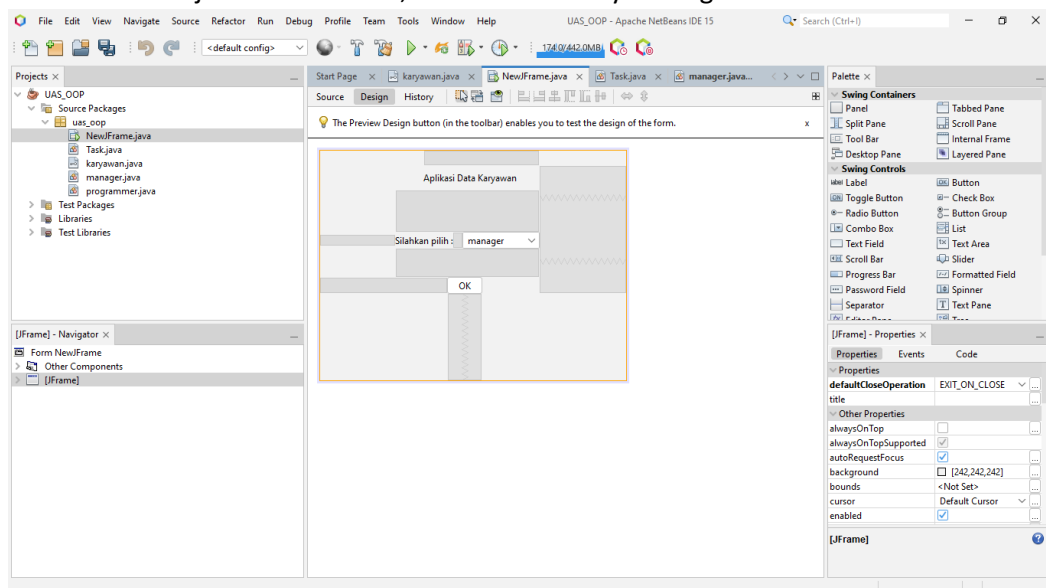
5. Mendeskripsikan class manager sebagai implements dari karyawan



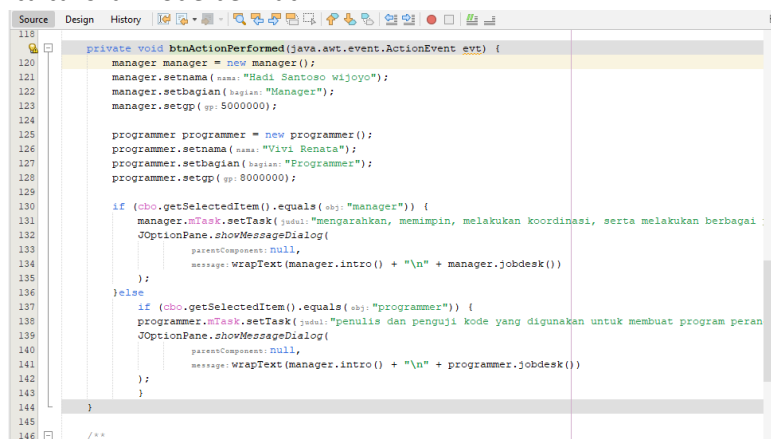
6. Mendeskripsikan class programmer sebagai implements dari karyawan



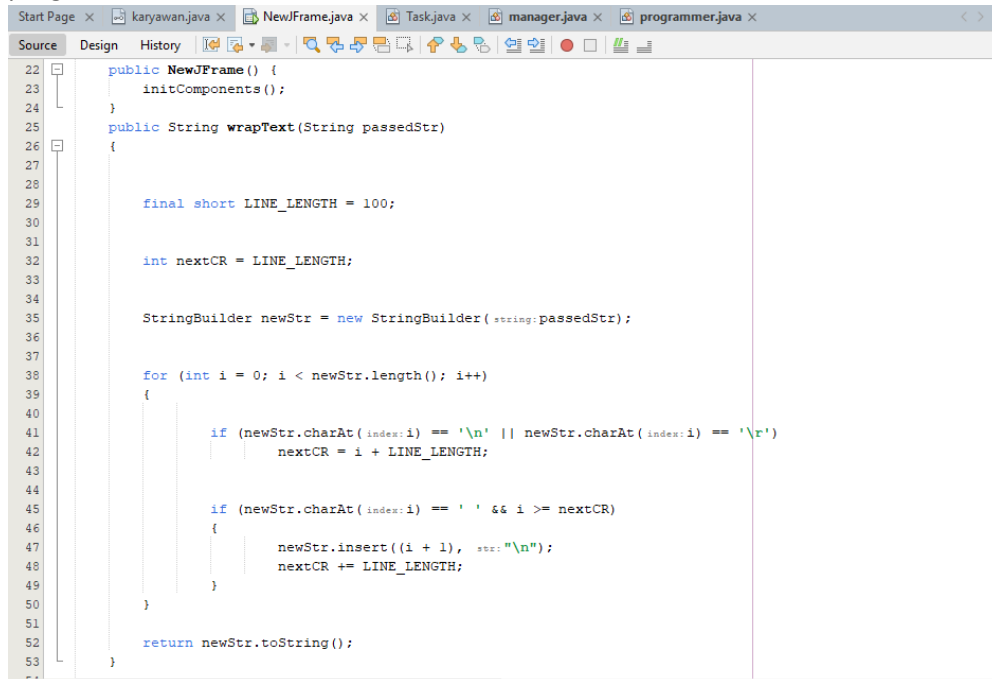
7. Membuat class java JFrame Form, lalu mendesainnya sebagai berikut



8. Kemudian klik kanan pada button "OK" lalu pilih action kemudian actionPerformed, setelah itu tuliskan kode berikut



9. Ketikkan kode berikut untuk menampilkan hasil ketika user memilih manager maupun program.



```
22 public NewJFrame() {
23     initComponents();
24 }
25 public String wrapText(String passedStr)
26 {
27
28     final short LINE_LENGTH = 100;
29
30     int nextCR = LINE_LENGTH;
31
32     StringBuilder newStr = new StringBuilder(string:passedStr);
33
34     for (int i = 0; i < newStr.length(); i++)
35     {
36         if (newStr.charAt(index:i) == '\n' || newStr.charAt(index:i) == '\r')
37             nextCR = i + LINE_LENGTH;
38
39         if (newStr.charAt(index:i) == ' ' && i >= nextCR)
40         {
41             newStr.insert((i + 1), str:"\n");
42             nextCR += LINE_LENGTH;
43         }
44     }
45
46     return newStr.toString();
47 }
```

10. Ini adalah Hasil Run Projectnya

