

# RAPPORT

SERIOUS GAME

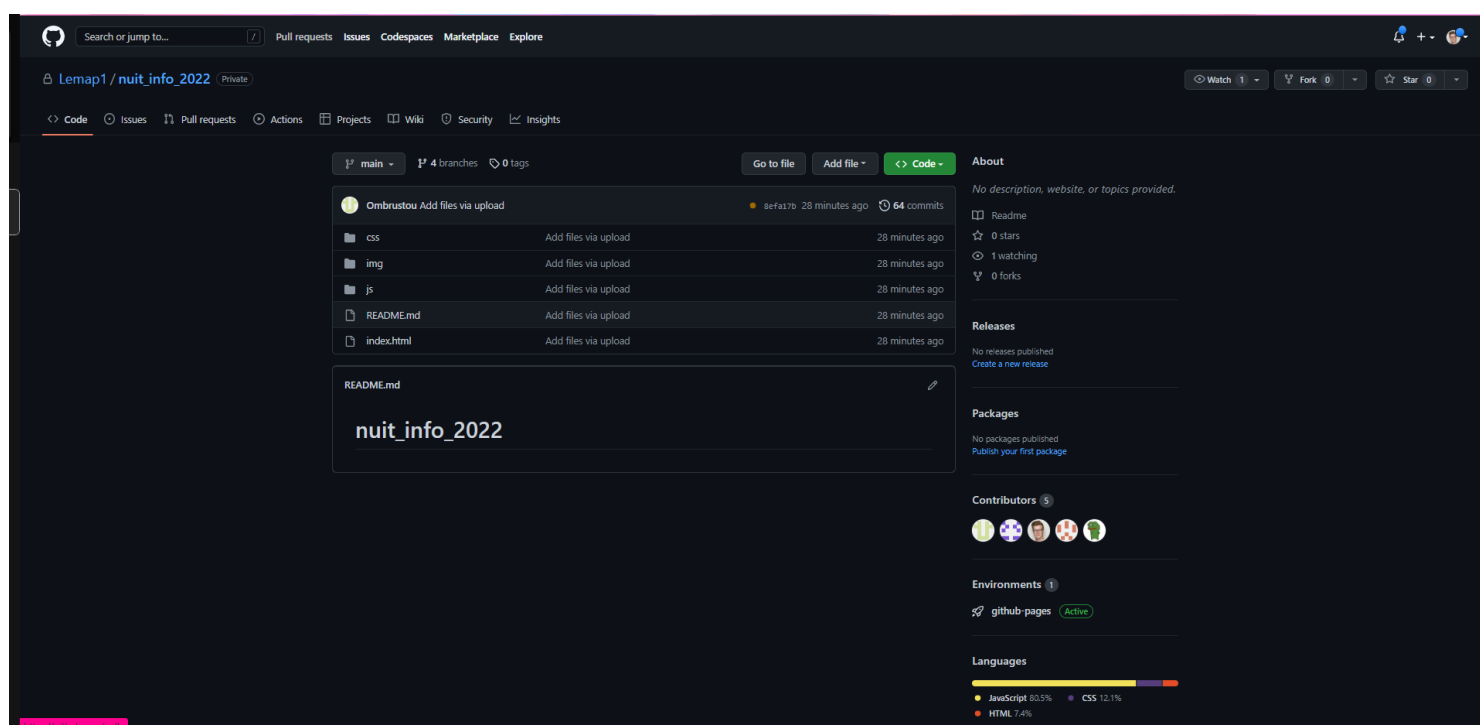
The Rainbow Life | Platypus

# INFORMATIONS

## TECHNOLOGIES

Nous avons utilisé les langages HTML5, CSS et JavaScript. Notre jeu possède un front-end et un back-end côté client.

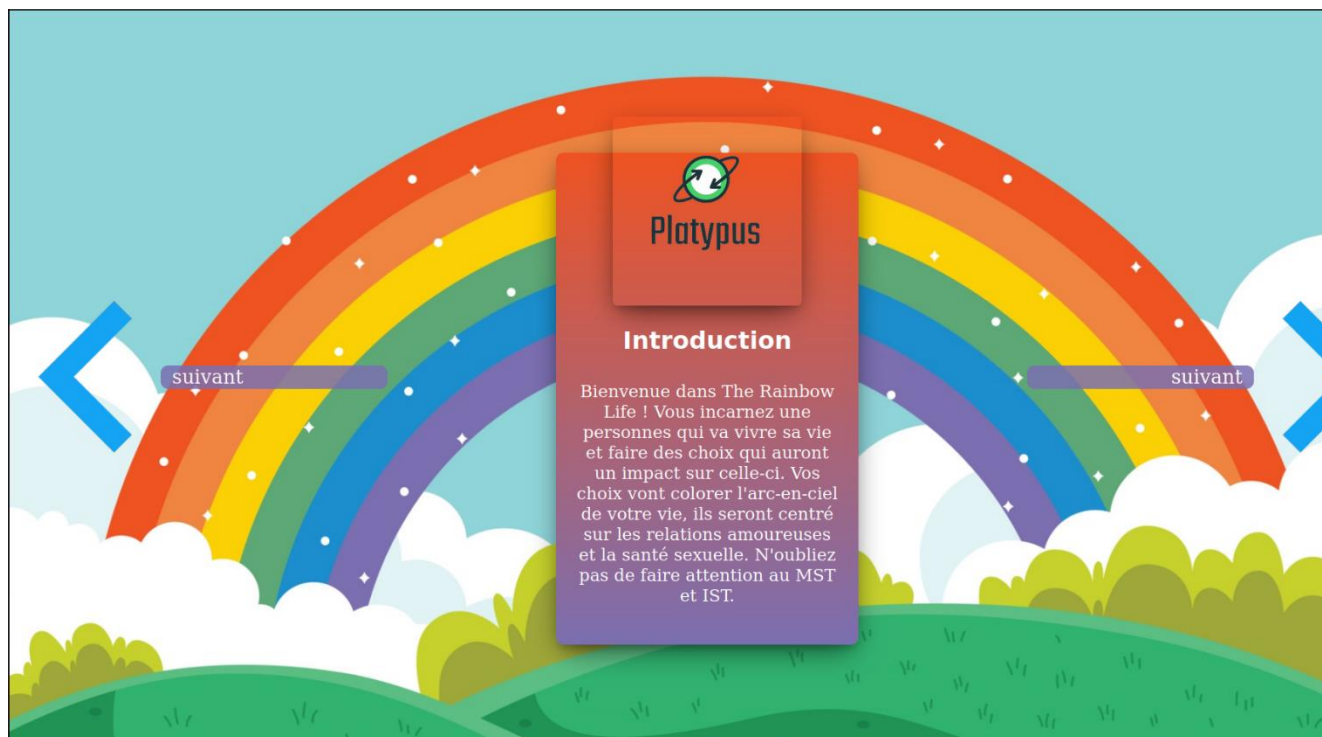
Nous avons utilisé GitHub en tant que serveur, le jeu est disponible à cette adresse : [https://lemap1.github.io/nuit\\_info\\_2022/](https://lemap1.github.io/nuit_info_2022/)



# FEATURES

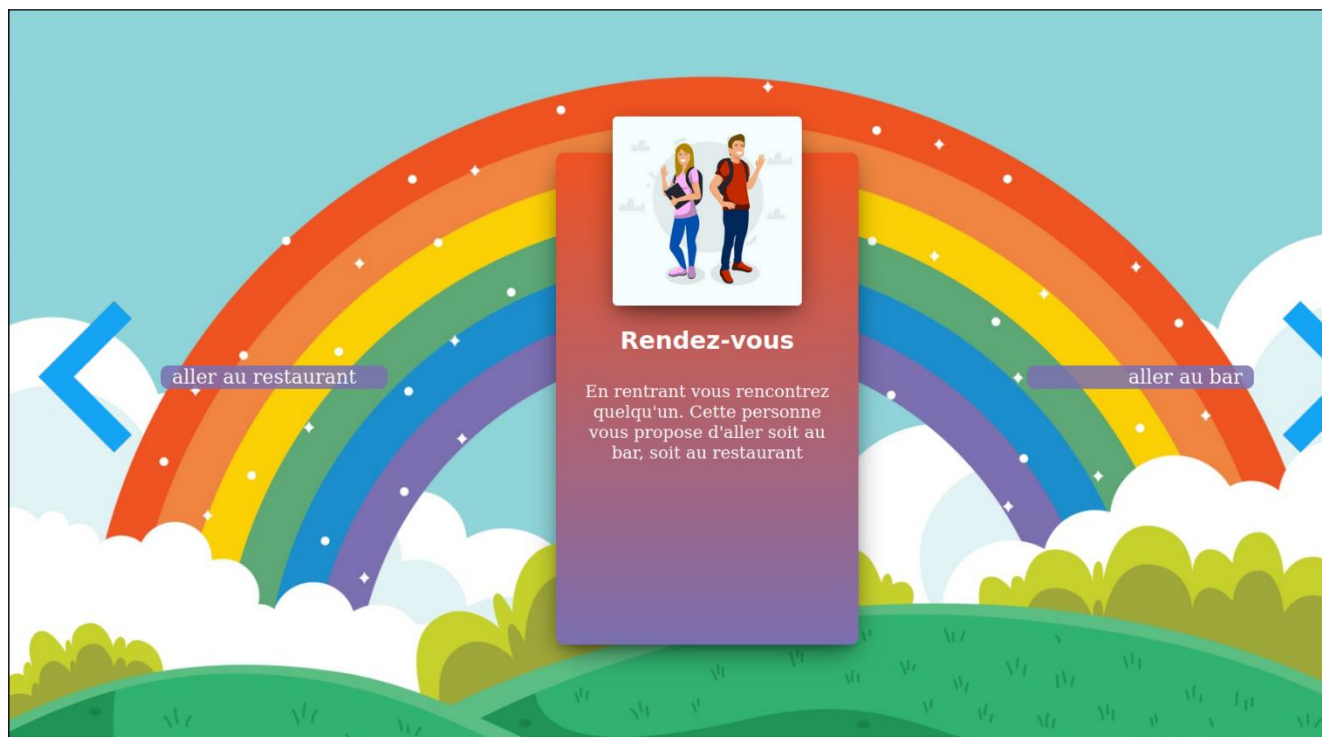
## LE JEU

Le jeu est une simulation de vie, dans le quel le joueur sera confronté à des choix, ils seront déterminant pour la suite du jeu. Le but est de ne pas se faire contaminer par une MST et une IST pour vivre pleinement sa vie.



## LE GAMEPLAY

Le gameplay est assez simple. En effet, il fonctionne avec les flèches directionnelles (droites et gauches), chaque flèche est assigné à un choix. Les choix amènent à de nouvelles situations qui sont déterminé par les actions précédentes. Le jeu possède la touche d, qui secrète. Elle permet au joueur de se tester pour savoir si il contaminé. Cette touche est annoncé lors de la fin d'une première partie. Pour rappeler qu'il est important de se tester.



## KONAMI CODE

Notre jeu possède un konami code, il permet de recommencer à tout moment le jeu. Il est utilisable sous la combinaison de code suivante : flèche du haut + flèche du haut + flèche du bas + flèche du bas + flèche de gauche + flèche de droite + flèche de gauche + B + A.

Voici le lien de preuve concernant l'utilisation de KonaMicode : <https://youtu.be/vVw4lO8l7A>

