

Программирование

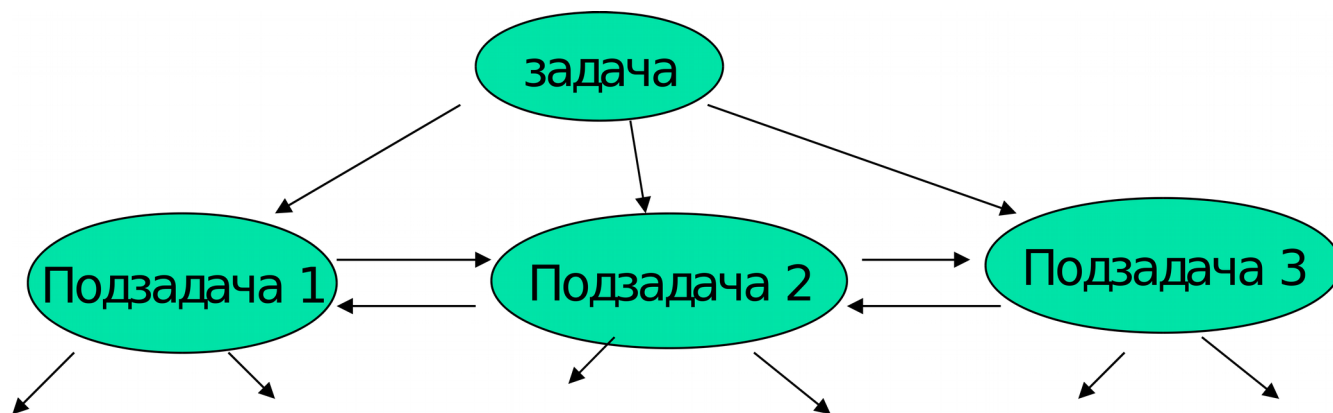
Лекция 2

Петров Александр Владимирович
Фёдоров Станислав Алексеевич

(по материалам Веренинова Игоря
Андреевича с изменениями и
дополнениями на Fortran 08 и UML)
Сентябрь 2013

Принципы алгоритмизации

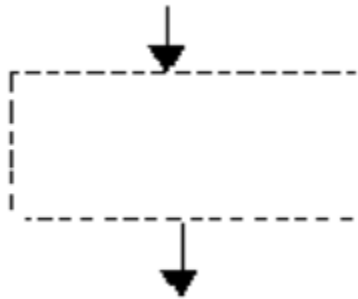
- Принцип пошаговой детализации (проектирование сверху вниз).



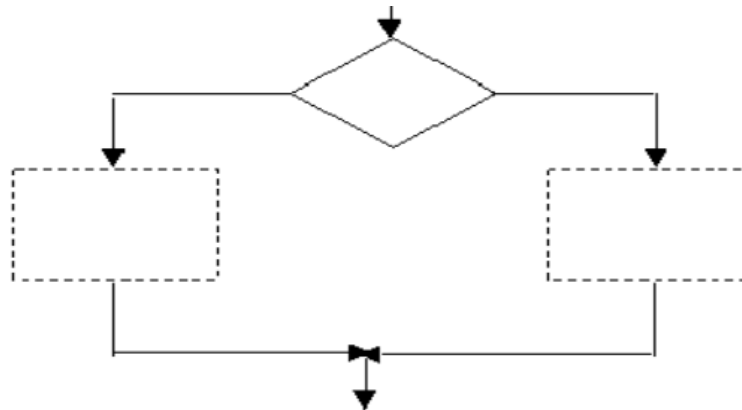
- Использование только стандартных (канонических алгоритмических структур)

Канонические структуры

- Линейная

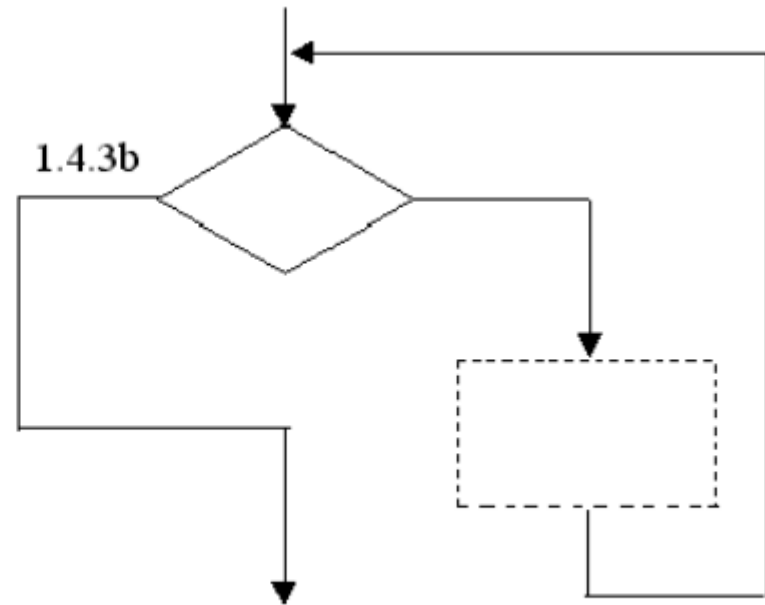
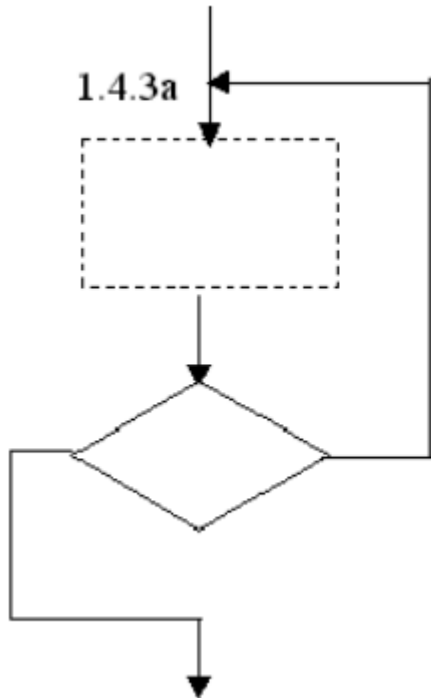


- Разветвленная



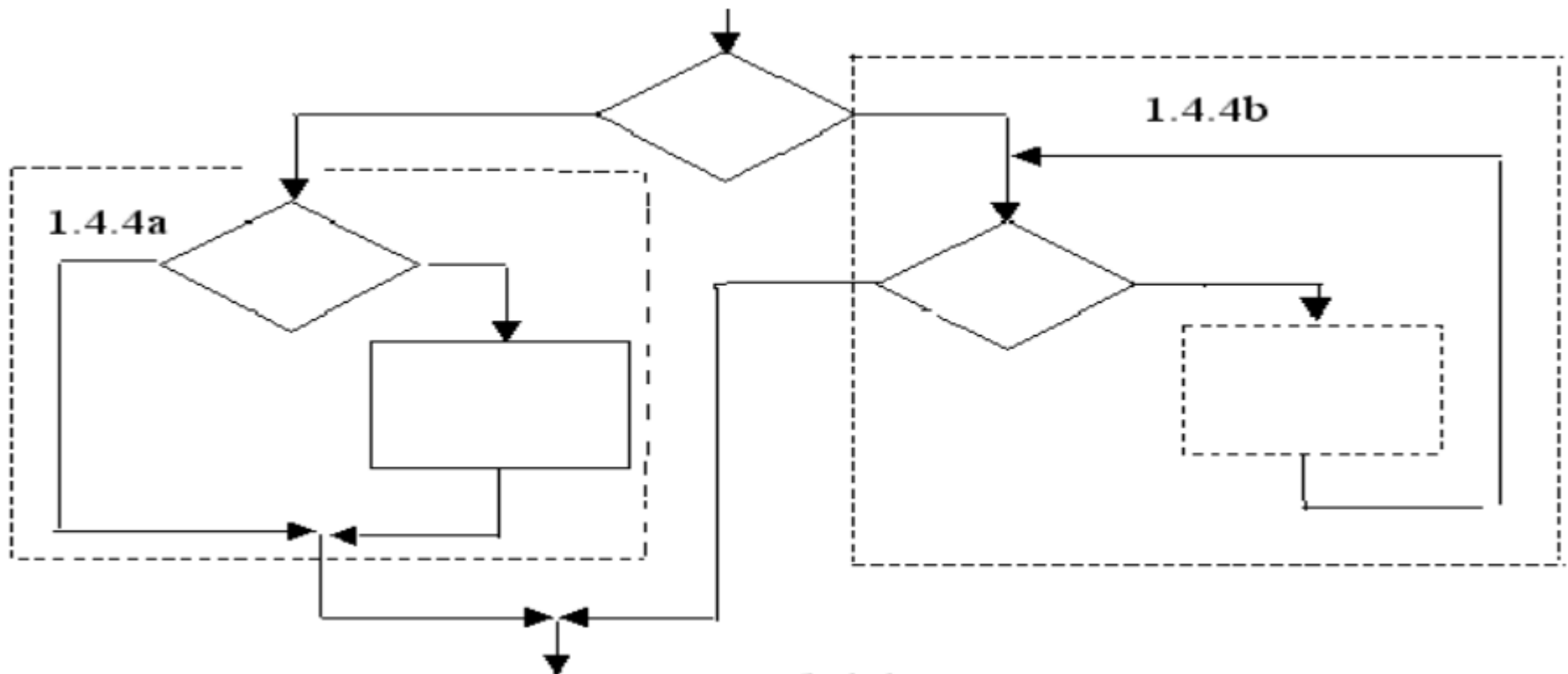
Канонические структуры

- Циклические



Вложенные структуры

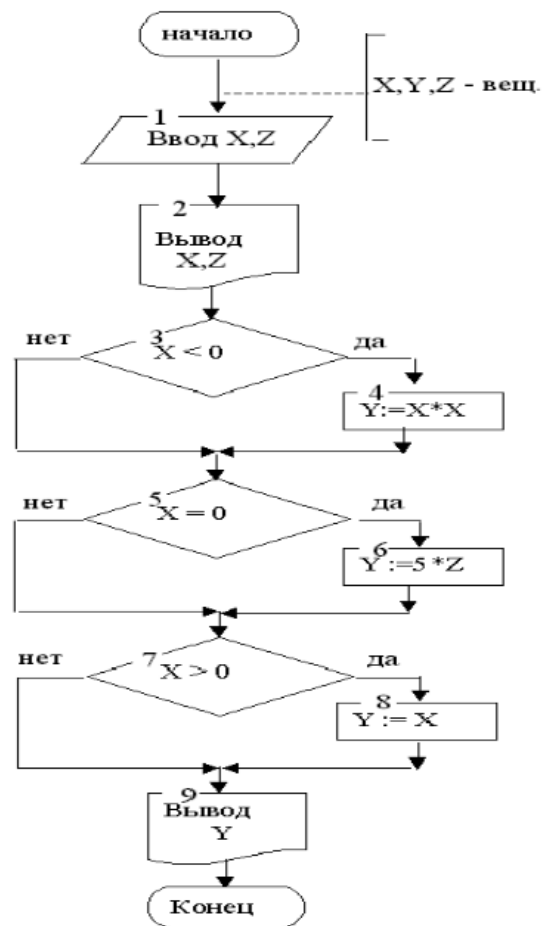
- Сложная разветвленная структура



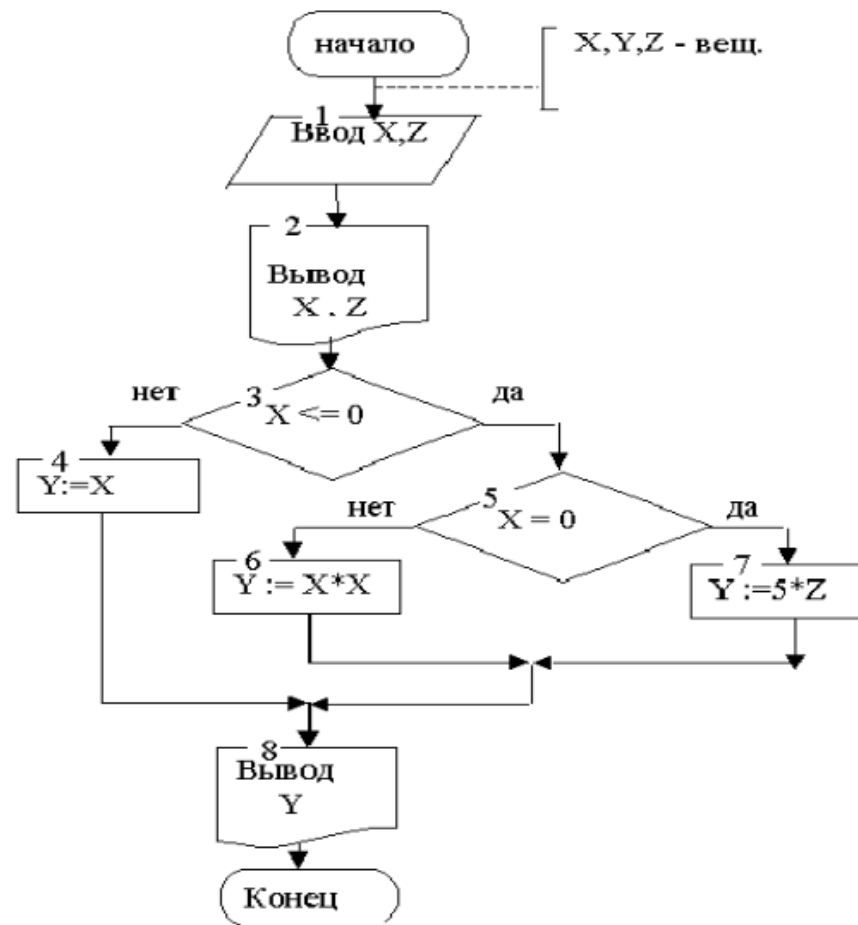
Разветвленные алгоритмы

Составить схему алгоритма вычисления значения Y по заданным значениям вещественных переменных X и Z , причем, если $X < 0$, то $Y = X * X$, если $X > 0$, то $Y = X$, а если $X = 0$, то $Y = 5 * Z$.

Разветвленные алгоритмы



Разветвленные алгоритмы



Разветвленные алгоритмы

Из значений трех переменных целого типа выбрать самое большое. Если среди этих чисел есть совпадающие , то вывести наибольшее лишь один раз.

Разветвленные алгоритмы

