# Elektronik Grabner

# Inhalt

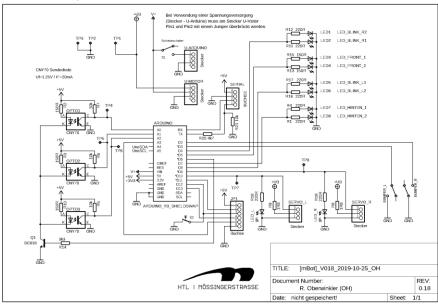
1.1 Plannungsphase	2
1.1.1 Idee	2
1.1.2 Schaltplan	2
1,1.3 Partlist	2
1.2 Realisierung	3
1.2.1 Schematic	3
1.2.2 Board-Layout	3
1.2.3 Leiterplatte	4
1.2.4 Bauteile	4
1.2.5 Kostenaufstellung	4
1.2.5 Bestückung und Zusammenbau	4
1.3 Testen	5
2.0 Erweiterung mBot	6
2.1 Idee	6
2.2 Code	6
5.2.1 Erklärung Idee:	6
2.2.2 Input Algorithmus	6
2.2.2.1 Externes Training-Set:	6
2.2.2.2 Input Algorithmus Teil.1	7
2.2.2.2 Input Algorithmus Teil.2	7
2.2.3 Training-Code	8
2.2.4 Evaluation, Testen, Speichern	9
2.3 Hardware	10
5.3.3 CPU	10
2.3.4 Kamera	10

# 1.1 Plannungsphase

# 1.1.1 Idee

Der mBot ist ein "Selbst fahrender" Roboter. Er kann Hindernisse durch zwei Bumper "erkennen" und dann um sie herumfahren. Durch die Lichtschrankensensoren kann er auch Linien Folgen. Das Ganze wird von einem Arduino gesteuert und von 2 AA-Batterien betrieben.

# 1.1.2 Schaltplan



# 1,1.3 Partlist

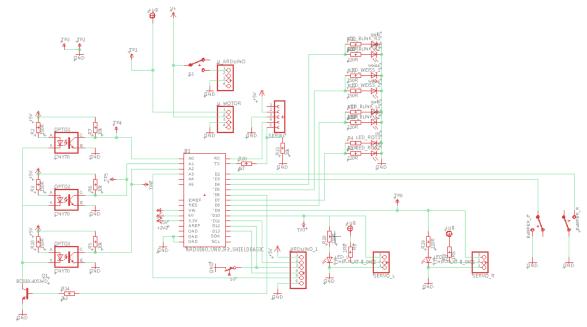
Pos	Anz	Part	Value	Lagerort	Package	Library
1	5	R2 R3 R10 R13 R15	150R	S16-A-1B	R1206	rcl
2	8	R1 R4 R11 R12 R16 R17 R18 R19	220R	S16-A-1G	R1206	rcl
3	5	R14, Servohack	3k3	S16-A-1J	R1206	rcl
4	4	R5 R6 R7 R21	10k	S16-A-3D	R1206	rcl
5	2	R8 R9	1R8	012W(OH)	R1206	rcl
6	1 R20 4k7 S16-A-2D R1206		rcl			
7	4	LED_BLINK_L1,L2,R1,R2	gelb	S10-A-5B	LED5MM-LGD	led
8	2	EES_BERRI_EE,EE,RE,RE		led		
9	2	LED_WEISS_1,WEISS_2	weiss	S10-A-6A	LED5MM-LGD	led
10	2	LED_L, LED_R	rt od. gn	S10-G-1B	CHIPLED_1206	led
11	3	SERIAL, Batterieclip Buchsenl. 4pol 1X04 pinhead		pinhead		
12	2	U_ MOTOR, U_Arduino	Stiftl. 4pol			pinhead
13	2	SERVO_L, SERVO_R	Stiftl. 3pol		1X 40	pinhead
14	1	Arduino	Stiftl. 6/8/8/10			SparkFun-Boards
15	2	Batterieclips		S10-L-2C		
16	1	Batteriehalter 4xAA				
17	1	S1	MFP113D		MFP113-KNITTER	Schalter_V12
18	1	S2			MINITAST2	Schalter_V12
19	1	Bumper_R			Mikroschalter_H_R	Schalter_V12
20	1	Bumper_L			Mikroschalter_H_L	Schalter_V12
21	1	Q1	BC818-40SMD	S10-B-4D	SOT23-BEC	transistor-npn
22	3	Opto1, Opto2, Opto3	CNY70	S10-B-6C	4	cny70
23	8	TP1 bis TP8			B2,54	testpad

_			
ſ	pos	Anz	Schrauben
	24	6	M2x12
ſ	25	4	M2x8
ſ	26	10	Mutter M2
Γ	27	2	Scheibe M2

pos	Anz	Kunststoffteile
28	2	Servo
29	2	Servohalter
30	1	Bumperset
31	1	Kugelknopf
32	2	Räder

# 1.2 Realisierung

# 1.2.1 Schematic



# 1.2.2 Board-Layout

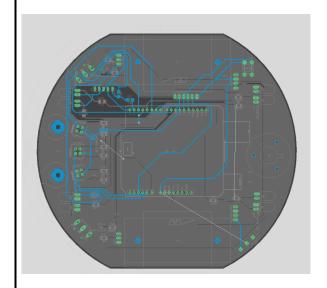
Hier sollte eine Rundung gemacht werden. Rechteck von X/Y -1300/-2700mil bis 1300/2700mil

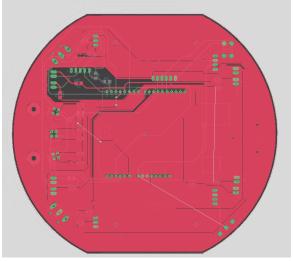
mit gedrückter <CTRL> Taste die linke Seite bis -3000/0, die rechte bis 3000/0 ziehen (Bogen)

Bei der Platzierung war die Position weniger kritische Bauteile schon gegeben.

Es sollte ein GND-Polygon auf die Fläche angewendet werden.

Auf Top-Bottom Seite achten, keine Drahtbrücken verwenden, nicht die Lichtschranken verdecken





#### 1.2.3 Leiterplatte

Die Leiterplatte wurde nicht in der Hauseigenen Leiterplattenfertigung gemacht, sondern über eine Professionelle Leiterplatten Manufaktur bestellt.

#### 1.2.4 Bauteile

Die elektronischen Komponenten wurden Online-Bestellt, die Bumper und andere Teile wurden im Laser Cutter ausgeschnitten.

# 1.2.5 Kostenaufstellung

#### 1.2.5 Bestückung und Zusammenbau

- Die Platine wurde auf Fehler überprüft. Da die Platine bestellt wurde war das
- Zuschneiden der Rundung schon erledigt. Auch die Bohrungen waren schon perfekt.
- Zuerst wurden die SMD-Bauteile aufgelötet, hier muss man auf den Transistor auf der Rückseite achten.
- Dann wurden Steckerleisten, LED's und Lichtschrankensensoren (Polung beachten) verlötet.
- Die Plastik Motoren Halterung wurde mit Superkleber zusammengeklebt und an der Platine festgeschraubt.
- Die Motoren wurden dann in die Halterung eingeschraubt (2 Muttern verwendet) und mit R\u00e4dern versehen.
- Das Power-Kabel wurde an die vorgesehene Steckerleiste gelötet und mit einen Schrumpfschlauch versteckt.
- Zuletzt wurde eine Plastikbrücke angebracht, auf der sich der Batterieclip befindet



# 1.3 Testen

Der mBot wurde mit einen Linienfollower Arduino Test Programm getestet. Der mBot konnte Linienfolgen (Lichtschranken) und Hindernisse Ausweichen (Bumper)

```
void setup()
                                                       // Pin-Definitionen fuer LEDs
   pinMode(L_front, OUTPUT);
                                                       const int L_front = 5;
   pinMode(L_brems, OUTPUT);
                                                      const int L_brems = 7;
   pinMode(L_links, OUTPUT);
                                                       const int L_links = 8;
   pinMode(L_rechts, OUTPUT);
                                                      const int L_rechts = 4;
   pinMode(S_links_pin, OUTPUT);
   pinMode(S_rechts_pin, OUTPUT);
                                                      // Pin-Definitionen fuer Servos und Bumper
                                                      const int B_links = 3;
                                                      const int B_rechts = 2;
const int S_links_pin = 10;
   pinMode(B_links, INPUT_PULLUP);
   pinMode(B_rechts, INPUT_PULLUP );
                                                      const int S_rechts_pin = 9;
   pinMode(LF_enable, OUTPUT);
                                                      // Pin-Definitionen fuer Linienfolger
   pinMode(LF_links, INPUT);
pinMode(LF_mitte, INPUT);
                                                      const int LF enable = 6;
                                                      const int LF_links = A0;
   pinMode(LF_rechts, INPUT);
                                                      const int LF_mitte = Al;
   digitalWrite(LF_enable, HIGH);
                                                       const int LF_rechts = A2;
   Serial.begin(9600);
switch (richtung)
                                                       void loop()
 case 0: // stop
                                                       int links = analogRead(LF_links);
   if (S_links.attached()) S_links.detach();
                                                        int mitte = analogRead(LF_mitte);
   if (S_rechts.attached()) S_rechts.detach();
                                                        int rechts = analogRead(LF_rechts);
   digitalWrite(L_front, LOW);
   digitalWrite(L_brems, HIGH);
                                                        Serial.print("Links: ");
   digitalWrite(L links, LOW);
                                                        Serial.print(links);
Serial.print(" Mitte: ");
   digitalWrite(L_rechts, LOW);
   break;
                                                        Serial.print(mitte);
 case 1: // vorwärts
                                                        Serial.print(" Rechts: ");
   S_links.write(180);
                                                         Serial.println(rechts);
   S rechts.write(0);
   digitalWrite(L_front, HIGH);
                                                        if (mitte > 1000)
   digitalWrite(L_brems, LOW);
   digitalWrite(L_links, LOW);
                                                          // auf Spur
   digitalWrite(L_rechts, LOW);
   break;
 case 2: // rückwärts
                                                         else
   S_links.write(0);
                                                        {
   S_rechts.write(180);
                                                          if (links > 1000)
   digitalWrite(L_front, HIGH);
                                                         { // Rechts von der Spur -> nach Links fahren
   digitalWrite(L_brems, HIGH);
                                                            fahren(4);
   digitalWrite(L links, LOW);
   digitalWrite(L_rechts, LOW);
                                                          if (rechts > 1000)
   break;
                                                          { // Links von der Spur -> nach Rechts fahren
 case 3: // rechts
                                                            fahren(3);
   S_links.write(180);
   if (S_rechts.attached()) S_rechts.detach();
                                                        }
   digitalWrite(L_front, HIGH);
                                                      1
   digitalWrite(L_brems, HIGH);
   digitalWrite(L_links, LOW);
   digitalWrite(L_rechts, HIGH);
   break;
 case 4: // links
   if (S_links.attached()) S_links.detach();
   S_rechts.write(0);
   digitalWrite(L_front, HIGH);
   digitalWrite(L_brems, HIGH);
   digitalWrite(L_links, HIGH);
   digitalWrite(L_rechts, LOW);
```

# 2.0 Erweiterung mBot

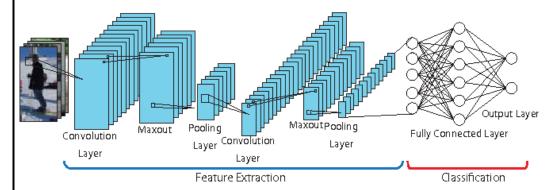
#### 2.1 Idee

Der mBot ist kein wirkliches selbstfahrendes Auto. Er kann Linien nur Folgen, wenn sie durchgehend und direkt unter dem Fahrzeug sind.
Auch das er Hindernissen ausweichen kann ist eher trivial gelöst.
Er fährt erst gegen das Objekt und korrigiert dann erst. Die Idee der Erweiterung ist das der mBot schon im Vorhinein Hindernisse erkennen kann und diesen dann ausweicht. Auch die Linefollowing Funktion soll Implemtiert werden. Der Input für beide Funktionen kommt von einer Kamera.

#### 2.2 Code

# 5.2.1 Erklärung Idee:

Das Ganze soll von einen Künstlichen Neuronalen Netzwerk gesteuert werden. Genauer gesagt von einen CNN welches Trainingsdaten nimmt diese evaluiert Details findet, die in jedem Bild vorhanden sind und diese in neuen Bildern findet. Das Ganze wird auf der Basis von Keras Tensorflow gebaut.



#### 2.2.2 Input Algorithmus

Da die Bilder in Unterschiedlichen Größen kommen (Verschiedene Datasets), müssen wir einen Algorithmus Implementieren der alle Bilder zu einer Größe Hinunterschneidet. Wenn man den Input nicht auf eine Größe Hinunterschneidet, kann das CNN diese nicht übernehmen (Interne Fehler in der Funktion).

#### 2.2.2.1 Externes Training-Set:





#### 2.2.2.2 Input Algorithmus Teil.1

Die Bilder werden geladen und auf eine gewisse Größe (px) geschnitten. Danach werden die Bilder mit den neuen zugeschnittenen Bildern überschrieben und ein Blocked Array (X=Bilder, Y=Beschriftung) und ein Free Array mit der Länge der beiden erstellt.

```
blocked_X = [f for f in os.listdir("DataSet/Blocked") if os.path.isfile(os.path.join("DataSet/Blocked", f))]
print("Working with {0} images".format(len(blocked_X)))
blocked_Y = len(blocked_X)

free_X = [f for f in os.listdir("DataSet/Free") if os.path.isfile(os.path.join("DataSet/Free", f))]
print("Working with {0} images".format(len(free_X)))
free_Y = len(free_X)
```

#### 2.2.2.2 Input Algorithmus Teil.2

Die zugeschnittenen Bilder werden eingelesen und in Farbwerte umgewandelt.

Danach werden sie in den zuvor erstellten Arrays gespeichert.

Hinter den "#' findet man Test Funktionen die das Array oder die Bilder mit ihrer Überschrift ausgeben.

Zuletzt wird noch die Anzahl an Blocked und Free Images angezeigt.

```
for x in range (0,(len(blocked_X))):
    blocked_Y = [0] * len(blocked_X)
    name = blocked_X[x]
    image = Image.open("DataSet/Blocked" + "/" + name)
    #display(_Imgdis(filename= "DataSet/Blocked" + "/" + blocked_X[x], width=240, height=320))
    blocked_X[x] = asarray(image)
    #print(blocked_X[x].shape)
    #print(blocked_Y[x])

for x in range (0,(len(free_X))):
    free_Y = [1] * len(free_X)
    name = free_X[x]
    image = Image.open("DataSet/free" + "/" + name)
    #display(_Imgdis(filename= "DataSet/free" + "/" + free_X[x], width=240, height=320))
    free_X[x] = asarray(image)
    #print(blocked_X[x].shape)
    #print(free_Y[x])

dataset_Y = np.concatenate([blocked_Y, free_Y])
```

```
0
(224, 224, 3)
0
(224, 224, 3)
0
(224, 224, 3)
1
(224, 224, 3)
1
(224, 224, 3)
```

```
dataset_X[1]

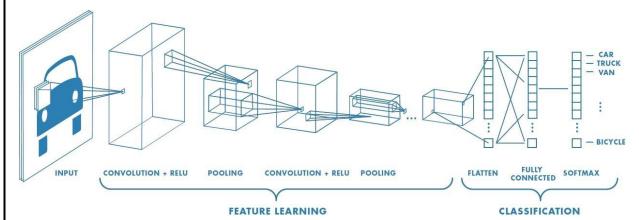
array([[[115, 91, 107], [123, 99, 115], [123, 96, 113], ..., [136, 116, 144], [138, 118, 146], [144, 125, 155]], [[119, 95, 111], [127, 100, 117], [127, 100, 115], ..., [139, 119, 147], [168, 148, 176], [146, 125, 156]], [[122, 95, 110], [128, 101, 116], [133, 106, 121], ..., [168, 148, 176], [147, 127, 155], [121, 101, 129]], ..., [168, 148, 176], [147, 127, 155], [121, 101, 129]], ..., [101, 129]], ..., [101, 129]], ..., [101, 129]], ..., [101, 101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101], [101],
```



#### 2.2.3 Training-Code

Der Haupt-Code, hier werden alle Bilder verarbeitet. Im model.fit Teil wird das Neural Network mit 32 Bilder pro Input auf 200 Epochen trainiert. Der erste große Teil sind Layers. Diese helfen die accuracy zu steigern. Am Ende wird das ganze nochmal

Diese helfen die accuracy zu steigern. Am Ende wird das ganze nochmal Compiled und zusammengefasst.



```
rom keras.models import Sequential
 From keras.layers import Dense, Flatten,Conv2D , MaxPooling2D, Dropout
 import tensorflow as tf
 model = Sequential()
model.add(Conv2D(32, kernel_size=(3, 3), input_shape=(224, 224, 3), activation="relu", padding="same"))
model.add(Conv2D(32, kernel_size=(3, 3), activation="relu", padding="same"))
model.add(MaxPooling2D(pool_size=(2, 2)))
model.add(Dropout(0.25))
model.add(Conv2D(64, kernel_size=(3, 3), activation="relu", padding="same"))
model.add(Conv2D(64, kernel_size=(3, 3), activation="relu", padding="same"))
model.add(MaxPooling2D(pool_size=(2, 2)))
 model.add(Dropout(0.25))
model.add(Conv2D(64, kernel_size=(3, 3), activation="relu", padding="same"))
model.add(Conv2D(64, kernel_size=(3, 3), activation="relu", padding="same"))
model.add(MaxPooling2D(pool_size=(2, 2)))
model.add(Dropout(0.25))
model.add(Conv2D(128, kernel_size=(3, 3), activation="relu", padding="same"))
model.add(Conv2D(128, kernel_size=(3, 3), activation="relu", padding="same"))
model.add(MaxPooling2D(pool_size=(2, 2)))
model.add(Dropout(0.25))
model.add(Flatten())
model.add(Dense(256, activation="relu"))
model.add(Dense(128, activation="relu"))
model.add(Dense(64, activation="relu"))
model.add(Dense(32, activation="relu"))
model.add(Dense(16, activation="relu"))
model.add(Dense( 2, activation="softmax"))
 model.compile(optimizer='RMSProp', loss="sparse_categorical_crossentropy", metrics=['accuracy'])
 model.fit(dataset_X, dataset_Y,batch_size=32, epochs=200, shuffle = True )
```

Model: "sequential_1"			
Layer (type)	Output	Shape	Param #
conv2d_8 (Conv2D)	(None,	224, 224, 32)	896
conv2d_9 (Conv2D)	(None,	224, 224, 32)	9248
max_pooling2d_4 (MaxPooling2	(None,	112, 112, 32)	0
dropout_4 (Dropout)	(None,	112, 112, 32)	0
conv2d_10 (Conv2D)	(None,	112, 112, 64)	18496
conv2d_11 (Conv2D)	(None,	112, 112, 64)	36928
max_pooling2d_5 (MaxPooling2	(None,	56, 56, 64)	0
dropout_5 (Dropout)	(None,	56, 56, 64)	0
conv2d_12 (Conv2D)	(None,	56, 56, 64)	36928
conv2d_13 (Conv2D)	(None,	56, 56, 64)	36928
max_pooling2d_6 (MaxPooling2	(None,	28, 28, 64)	0
dropout_6 (Dropout)	(None,	28, 28, 64)	0
conv2d_14 (Conv2D)	(None,	28, 28, 128)	73856
conv2d_15 (Conv2D)	(None,	28, 28, 128)	147584
max_pooling2d_7 (MaxPooling2	(None,	14, 14, 128)	0
dropout_7 (Dropout)	(None,	14, 14, 128)	0
flatten_1 (Flatten)	(None,	25088)	0
dense_6 (Dense)	(None,	256)	6422784
dense_7 (Dense)	(None,	128)	32896
dense_8 (Dense)	(None,	64)	8256
dense_9 (Dense)	(None,	32)	2080
dense_10 (Dense)	(None,	16)	528
dense_11 (Dense)	(None,	2)	34
Total params: 6,827,442 Trainable params: 6,827,442 Non-trainable params: 0			

# 2.2.4 Evaluation, Testen, Speichern

Zuletzt wird das Model nochmal Compiled und Evaluiert. Dann kann man dem Neural Network ein Bild geben welches es dann Predicted (Free/Blocked). Am Ende speichert man das System als HDF5 gespeichert.

#### 2.3 Hardware

#### 5.3.3 CPU

Durch die geringe "CPU-Leistung" des Arduinos müsste man auf einen Raspberry PI 4 umsteigen. Die Implementierung der Live Kamera wäre dadurch auch viel einfacher.

#### 2.3.4 Kamera

Die PI-Cam wurde ausgesucht für das Live Video. Sie kann jedoch auch durch die Wireless Funktion sehr gut zum Trainingsdaten sammeln eingesetzt werden.

#### **Cam und Controll Code:**

```
### Arms proper Picamera
from keras, models import load_model
import many as np
import random
import on, yes
import princip display
from IPython.display import lange as _Imgdis
from Pithon.display import lange
from Pithon.display import lange
from Arms proper lange
import Rpi.GPIO as GPIO

### Arms proper lange
### Arms p
```