

KARLSTADS UNIVERSITET  
INSTITUTIONEN FÖR MATEMATIK OCH DATAVETENSKAP

TEORETISK DATALOGI  
DVGA17

---

# Automater och Språk

---

*Skriven av:*

Alexander FLOREAN  
florean.alexander@gmail.com  
Emanuel SVENSSON  
emansven100@student.kau.se

*Handledare:*

Kerstin ANDERSSON

29 november 2019



## Innehåll

<b>1</b>	<b>Översikt</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Antaganden</b>	<b>2</b>
2.1	Lexikalanalys . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Resultat</b>	<b>2</b>
3.1	bash . . . . .	2
3.2	grep . . . . .	3
3.3	expr . . . . .	4
<b>4</b>	<b>Lexikalanalys</b>	<b>5</b>
<b>5</b>	<b>Sammanfattning</b>	<b>8</b>
<b>6</b>	<b>Bilagor</b>	<b>9</b>

# 1 Översikt

Laborationen gick ut på att utforska unix-verktygen `bash`, `grep` och `expr` och hur dem använder sig av reguljära uttryck, samt att skapa en förenklad C-skanner med lexikanalys och verktyget `flex`.

## 2 Antaganden

### 2.1 Lexikalanalys

I denna analys centreras språket kring själva koden *fak.c*. Ett antagande gjordes att komplexiteten på det språk som *fak.l* skulle vara i samma grad som exemplet som gavs för *p1.p*

## 3 Resultat

### 3.1 `bash`

*bash* (Bourne-again shell) är en kommandotolk som är vanligt på unixlikenande system som Ubuntu och OSX.

**Funktionalitet** En stark funktionalitet hos *bash* är dess kraftfulla förmåga att använda shellglobaler för att matcha filnamn. Karaktären `*` används för att matcha alla karaktärer i en sträng.

**Exempel: matchning av filtyper**

```
lain@navi:/tmp/test/remove$ ls
busstabell.txt  config.xml  losenord.json  recept.txt
lain@navi:/tmp/test/remove$ rm *.txt
lain@navi:/tmp/test/remove$ ls
config.xml  losenord.json
lain@navi:/tmp/test/remove$
```

Figur 1: Filer raderas efter filtyper

I exemplet används `*` för att matcha alla filnamn som slutar med `.txt`, effektivt raderar kommandot alla textfiler.

**Exempel: matchning av alla filer**

```

lain@navi:/tmp/test$ ls
move  remove  remove_cont
lain@navi:/tmp/test$ ls remove/
config.xml  losenord.json
lain@navi:/tmp/test$ mv remove/* move/
lain@navi:/tmp/test$ cd move/
lain@navi:/tmp/test/move$ ls
config.xml  losenord.json
lain@navi:/tmp/test/move$ █

```

Figur 2: Filer flyttas från en katalog till en annan

Kommandot i figuren matchar alla filer i en katalog och flyttar över dem till en annan.

#### Exempel: matchning av innehåll i filnamn

```

lain@navi:/tmp/test/remove_cont$ ls
auto_sent_mail.kmn  config.xml  losenord.json  skapad_auto_config.txt  verification_auto.js
lain@navi:/tmp/test/remove_cont$ rm *auto*
lain@navi:/tmp/test/remove_cont$ ls
config.xml  losenord.json
lain@navi:/tmp/test/remove_cont$ █

```

Figur 3: Filer raderas innehåll i deras filnamn

I figuren visas hur man i bash kan använda globbing för att matcha filer som innehåller ett visst nyckelord och ta bort dem.

## 3.2 grep

*grep* är ett kommandotolkverktyg som används för att hitta textlinjer som matchar reguljära uttryck.

**Funktionalitet** *grep* tar emot ett reguljärt uttryck och söker sedan efter en linje som matchar och returnerar linjer med matchande delar upplyst. *grep* kan konfigureras till att söka i olika medier som i en fil, input från användaren som unix pipes. Den kan även söka igenom kataloger efter filer vars namn matchar ett reguljärt uttryck och sedan kolla ifall den finner en matchning i dess innehåll.

#### Exempel: sökning i fil

```
lain@navi:~/Nextcloud/univ/datastrukturer_och_algoritmer/labbar/Labb1/Lab1-perf$ grep -e 'int \*[b-k]' analyze.c
static int *create_sorted_list(int n){
static int *create_reverse_list(int n){
static int *create_random_list(int n){
static void create_quickbest_switch(const int *src, int *dest, int start, int stop, int *pos){
static int *create_quickbest_list(int n){
lain@navi:~/Nextcloud/univ/datastrukturer_och_algoritmer/labbar/Labb1/Lab1-perf$
```

Figur 4: Sökning i fil

Sökning i en c-fil efter linjer som innehåller deklarationer med int-pekare vars namn börjare med bokstäver i alfabetet från b till k.

Exempel: sökning i input

```
lain@navi:~$ ps -e | grep mullvad
1407 ?          00:00:07 mullvad-daemon
1757 ?          00:00:07 mullvad-gui
1809 ?          00:00:00 mullvad-gui
1878 ?          00:00:01 mullvad-gui
1889 ?          00:00:23 mullvad-gui
lain@navi:~$ sudo kill -9 1407
```

Figur 5: Sökning i input från annat program

I exemplet tar *grep* emot input från ett annat program för att hitta PID:en till en process med ett namn innehållandes mullvad. Kommandot *ps -e* har som output alla processer som körs på systemet som hade varit för mycket att söka igenom för hand.

Exempel: sökning efter fil med uttryck

```
lain@navi:~$ grep -e [a-c].random -r .
./.thunderbird/ow7yadqn.default/ImapMail/imap.gmail-1.com/INBOX: <
td align="left" valign="top" style="word-break:keep-all;-ms-word-break:keep-all;font
-size:12px; line-height:19px; color:#94724D; padding:0px 0px 10px 12px; font-family:
Verdana, Geneva, sans-serif;" class="mobileShow">For the next 4 days, you can treat
yourself to a Mystery Skin. Each Mystery Skin will deliver a randomly selected un-o
wned skin currently in the store at 520 RP or higher.</td>
./.thunderbird/ow7yadqn.default/ImapMail/imap.gmail-1.com/INBOX:X-MaxCode-Template:
email-cc-random-deposit-notice
^C
lain@navi:~$
```

Figur 6: Sökning efter filer som har linjer som matchar uttryck

*grep* kan söka igenom en katalog efter filer vars innehåll matchar ett uttryck

### 3.3 expr

**Funktionalitet** *expr* är ett kommandotolkverktyg som utvärderar uttryck med tal, strängar och jämförelser. För att undvika att kommandotolken ut-

värderar uttrycken måste speciella karaktärer utflys med

#### Exempel: matematiskt uttryck

```
lain@navi:~$ expr \( \( 20 + 5 \) \% 23 \) \* 24
48
lain@navi:~$ █
```

Figur 7: Utvärdering av matematiskt uttryck

I figuren demonstreras hur aritmetik och uträkningar kan utföras.

#### Exempel: blandat uttryck

```
lain@navi:~$ expr \( index storbritannien brit \< 5 \) \* 10
10
lain@navi:~$ █
```

Figur 8: Utvärdering av blandat uttryck

I exemplet utvärderas uttryck med både matematiska tal och karaktärer. Uttrycket mäter först vart i strängen storbrittaniensom britförekommer och jämför sedan om indexet är mindre än 5. Resultatet blir sant, en 1:a, vilket sedan multipliceras med 10.

#### Exempel: reguljära uttryck

```
lain@navi:~$ expr abbbbbbbba : '[a-z]b\+'
9
lain@navi:~$ █
```

Figur 9: Utvärdering av reguljärt uttryck

I figuren visar ett reguljärt uttryck som räknar hur många gånger det förekommer bokstaven b en eller flera gånger med bokstäver från a-z framför.

## 4 Lexikalanalys

Eftersom det skulle skapas ett språk för att skanna *fak.c*, valdes att enbart det alfabet som *fak.c* använder. Språket togs fram genom att först analysera *fak.c*. *pas.l* användes som en mall för att utveckla språket för specifikt *fak.c*, därav

de tokens som fanns men var ej nödvändiga för *fak.c* togs bort, och de som behövdes laddes till.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int fak(int n) {
    if (n == 0)
        return 1;
    else
        return n * fak(n - 1);
}

int main(int argc, char *argv[]) {
    int n;
    if (argc != 2) {
        fprintf(stderr, "usage %s <n> \n\n", argv[0]);
        exit(1);
    }
    n = atoi(argv[1]);
    printf("\tn = %3d n! = %3d\n", n, fak(n));
    return 0;
}
```

Figur 10: fak.c koden

**#include** I *fak.l* är *#include* ett token för importering av bibliotek.

**ID\*.h** Med det fördefinierade *ID* på rad 16 i *fak.l*, som säger att alla ord som är konstruerade med *ID* och slutar med *.h*

**DIGIT+** inkluderar alla heltal.

**if/else/return/exit** Alla nyckel ord som uppstår i *fak.c* som existerar i programmerings språket c.

**int/char** Typdeklarationerna som uppstår i *fak.c*.

**\t|\n** Token för att känna igen speciella karaktärer i en sträng sekvens.

**rad 26-31** Tokens som beskriver start och slut på gruppsekvenser för dem operationer som använder sig av klammrar, måsvingar och paranteser.

**rad 34-49** Beskriver tokens för diverse speciella karaktärer, deklarationer av tillstånd separerare, operatorer för olika operationer samt deklarationer för strängar och karaktärer.

**ID+** För att skapa tokens åt identifierare används ett reguljärt uttryck för alla strängar som består av enbart *ID*.

**rad 41-42** För resterande text finns det uttryck som känner igen tomt utrymme och tecken som är inte inkluderat i språket.

Tillsammans beskrivs språket i filen *fak.c*

```
$ flex -o aut fak.l
$ flex -o aut.c fak.l
$ gcc -o aut aut.c
$ ./aut<fak.c
```

Figur 11: Bash commando för flex



```
Start of range definition: [  
An integer: 0 (0)  
End of range definition: ]  
End of domain: )  
End of statement: ;  
A keyword: exit  
Start of domain: (  
An integer: 1 (1)  
End of domain: )  
End of statement: ;  
End of statement body: }  
Identifier:  n  
An operator: =  
Identifier:  atoi  
Start of domain: (  
Identifier:  argv  
Start of range definition: [  
An integer: 1 (1)
```

Figur 12: Scanner för fak.c nr:1

## 5 Sammanfattning

Laborationen gick väl. Alla krav enligt specifikationerna uppfyllades. Vi har fått en större förståelse för unixverktygen som användes och hur reguljära uttryck används i vår vardag. Vi har lärt oss använda diverse verktyg som grep för att matcha textlinjer med reguljära uttryck, expr för att utvärdera uttryck för både strängar och tal och bash för att utnyttja shellglobbing på kommandolinje. Vi har även lärt oss använda flex för att skapa språkautomater. Totalt tog det ca 15 timmar att utföra laborationen och skriva rapporten.

## 6 Bilagor

```
1  /* scanner for a toy C-like language */
2  %option noyywrap
3  %{
4  /* need this for the call to atof() below */
5  #include <math.h>
6  %}
7
8  DIGIT    [0-9]
9  ID       [a-z][a-z0-9]*
10
11  %%
12
13  #include      {printf("A import keyword: %s\n", yytext );}
14  {ID}*.h      { printf( "A library: %s\n", yytext); }
15
16  {DIGIT}+     { printf( "An integer: %s (%d)\n", yytext, atoi( yytext ) ); }
17
18
19
20  if|else|return|exit      { printf( "A keyword: %s\n", yytext ); }
21
22  int|char                 { printf( "A type: %s\n", yytext ); }
23
24
25
26  "]"          printf( "End of range definition: %s\n", yytext );
27  "["          printf( "Start of range definition: %s\n", yytext );
28  "{"          printf( "Start of statement body: %s\n", yytext );
29  "}"          printf( "End of statement body: %s\n", yytext );
30  "("          printf( "Start of domain: %s\n", yytext );
31  ")"          printf( "End of domain: %s\n", yytext );
32
33
34  ";"          printf( "End of statement: %s\n", yytext );
35  ","          printf( "Seperator: %s\n", yytext );
36  "="|"+"|"-"|"*"|"/"|"%"|"&"|">"|"<"|"?"|"!"|"\" printf( "An operator: %s\n", yytext );
37  "\"          printf( "String indicator: %s\n", yytext );
38  "'"          printf( "Char indicator: %s\n", yytext );
39  "\\t|\\n     printf( "Special string characters: %s\n", yytext );
40  {ID}+        { printf( "Identifier: %s\n", yytext ); }
41  [ \\t\\n]+   /* eat up whitespace */
42  .            printf( "Unrecognized character: %s\n", yytext );
43
44  %%
45
46  int main(int argc, char **argv) {
47  ++argv, --argc;          /* skip over program name */
48  if (argc > 0)
49  yyin = fopen(argv[0], "r");
50  else
51  yyin = stdin;
52  yylex();
53  return 0;
54 }
```

Figur 13: fak.l språket