

Projede “Polygonal’s Low-Poly Particle Pack” ve “Gridbox Prototype Materials” paketleri kullanılmıştır. “Polygonal’s Low-Poly Particle Pack” bir low poly particle paketidir.. “Gridbox Prototype Materials” ise bir texture paketidir.

Model olarak Mixamo X Bot, zıplama ve el sallama animasyonları ve bir fan modeli kullanılmıştır. Ses olarak FreeSound sitesinden kapı açılma sesi ve adım sesi kullanılmıştır.

Projede karakter hareketi butonlardan gelen eventlerle sağlanır. Evente oyuncunun hareket metodu bağlanır bu sayede her butona tıklanıldığında hareket metodu çalışır. Hareket metodu bir yön vektörü alır. Yön vektörüne göre karakter transform yöntemiyle hareket ettirilir.

Zamanlanmış animasyonlar bir animasyon trigger sonucunda çalıştırılan, TriggerStarter sınıfı ile çalışır. TriggerStarter tek bir UnityEvent alan bir sınıftır ve CallEvent metodu vardır. Animasyon sonunda bu metod çalıştırılır. Ortam ve karakter için bu yöntem kullanılmıştır.

Çevre etkileşimi için direkt UI’ya bir buton koyup butonun event kısmına çalıştırmak istediğimiz metodu bağlarız. Bu bağlamda DoorInteraction sınıfında Interact metodunu bağladık. Kapı animasyonu bir animatör yardımıyla, bool setleyerek(Close Open) stateler arası geçiş yapılır. Animasyonlar sonunda yine TriggerStarter sınıfı kullanılarak tüm boolar sıfırlanır. Kapı açıldıktan sonra hemen kapanma sorunu mevcuttur. Projede en çok bu noktada zorlandım.

Projede sesler PlaySound sınıfıyla çalışır. Sınıf tek bir ses çalıştırma üzerine oluşturulmuştur.

UI kısmında sağ üst tarafta takip edilen belli değerler vardır. Takip için UniversalTracker adlı bir Singleton sınıf oluşturulmuştur. Bu sınıf oyuncunun pozisyonunu, kapının kaç kez açıldığını ve oyuncunun kaç kere adım attığını tutar. Değerleri güncellemek için sınıf içerisindeki metodlar kullanılmıştır. Takip edilen değerlere direkt olarak bir erişim söz konusu değildir.

Proje içerisinde Explosion Interact butonuna tıklanıldığında fanın üzerindeki patlama efekti çalışır.

Çalışma totalde 4.5 saate yakın sürmüştür.